Valerian

(di Pierre Christin e Jean-Claude Mezieres)



Norma Editorial

Cimoc, nn. 34-35-36-37-38-39-55/1983

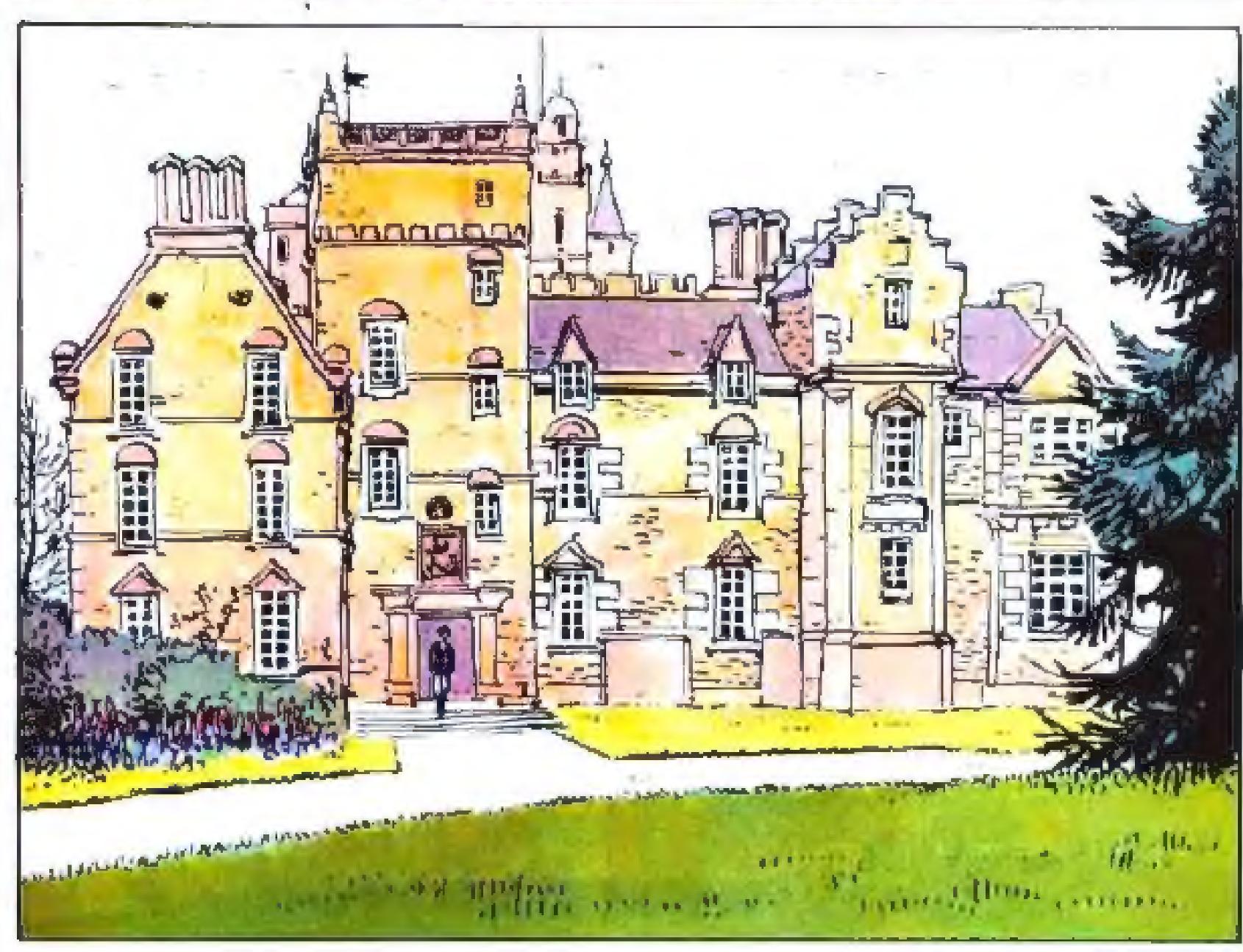
Todo Color



VALERIAN-Los Espectros de Hinverloch

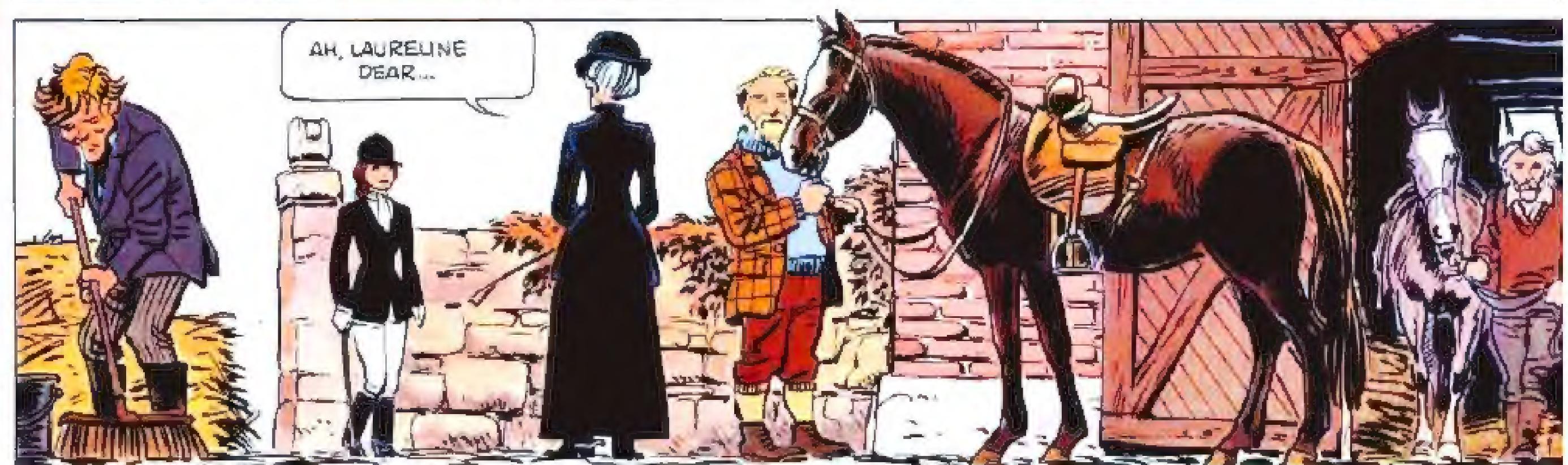
Mézières y Christin







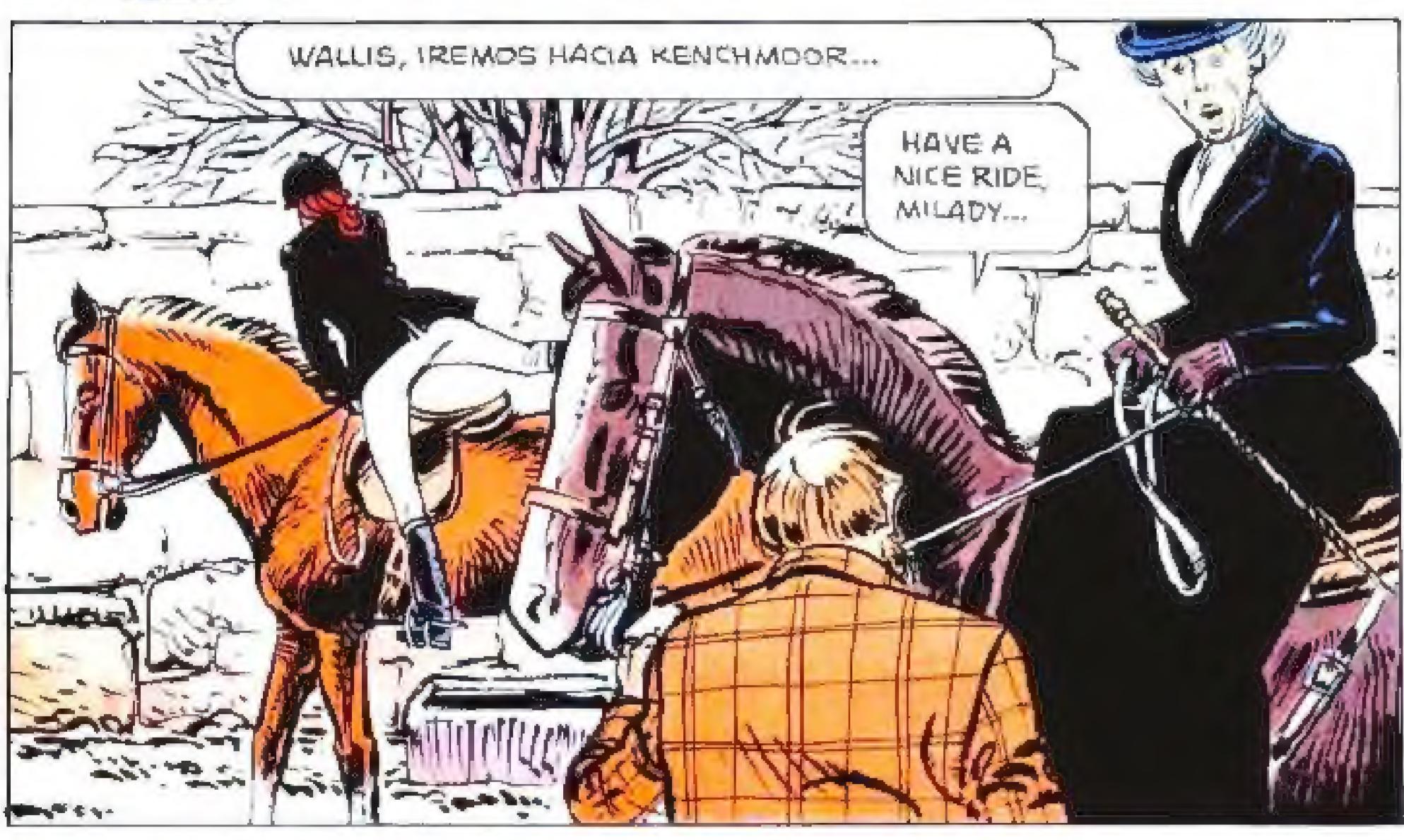




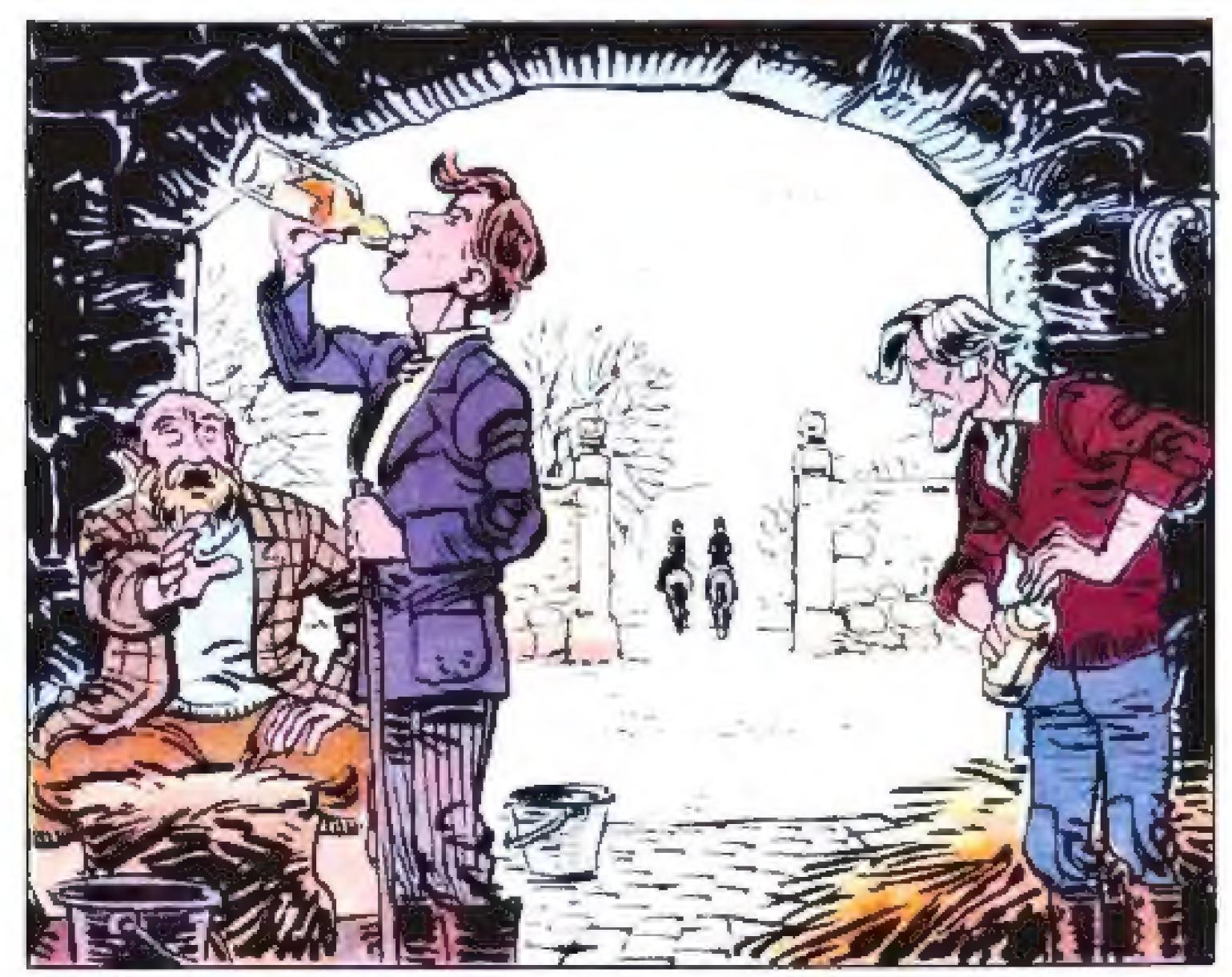


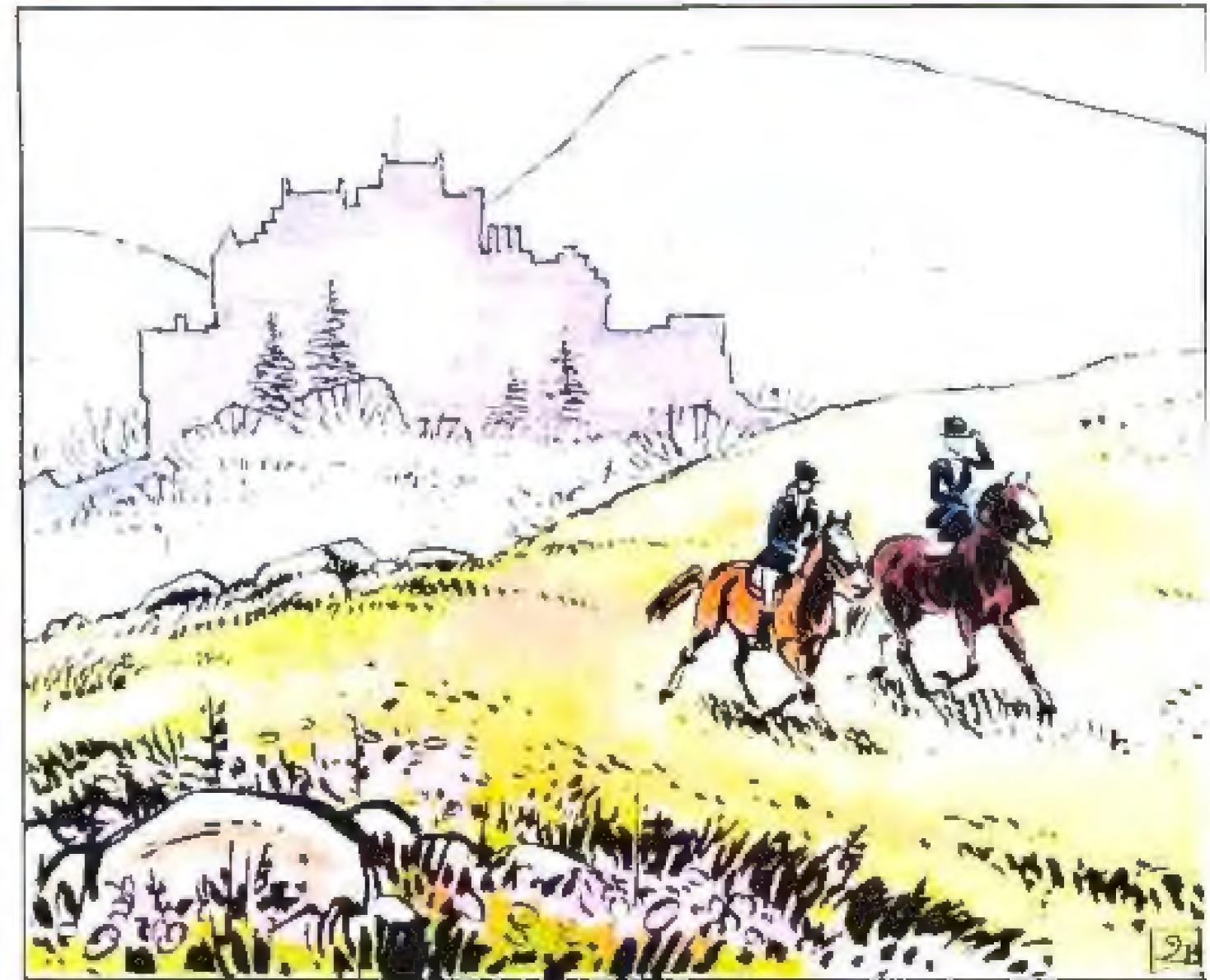


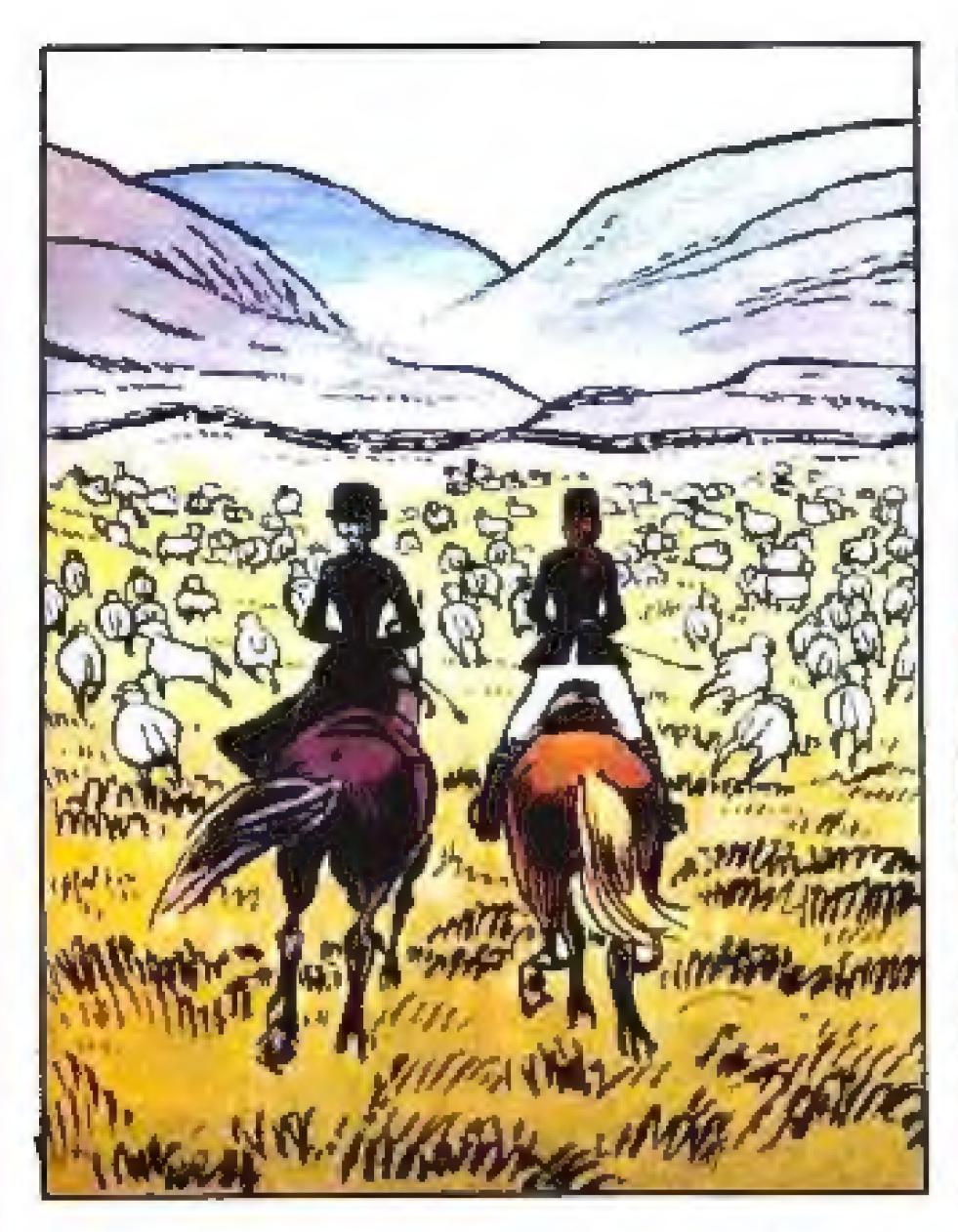


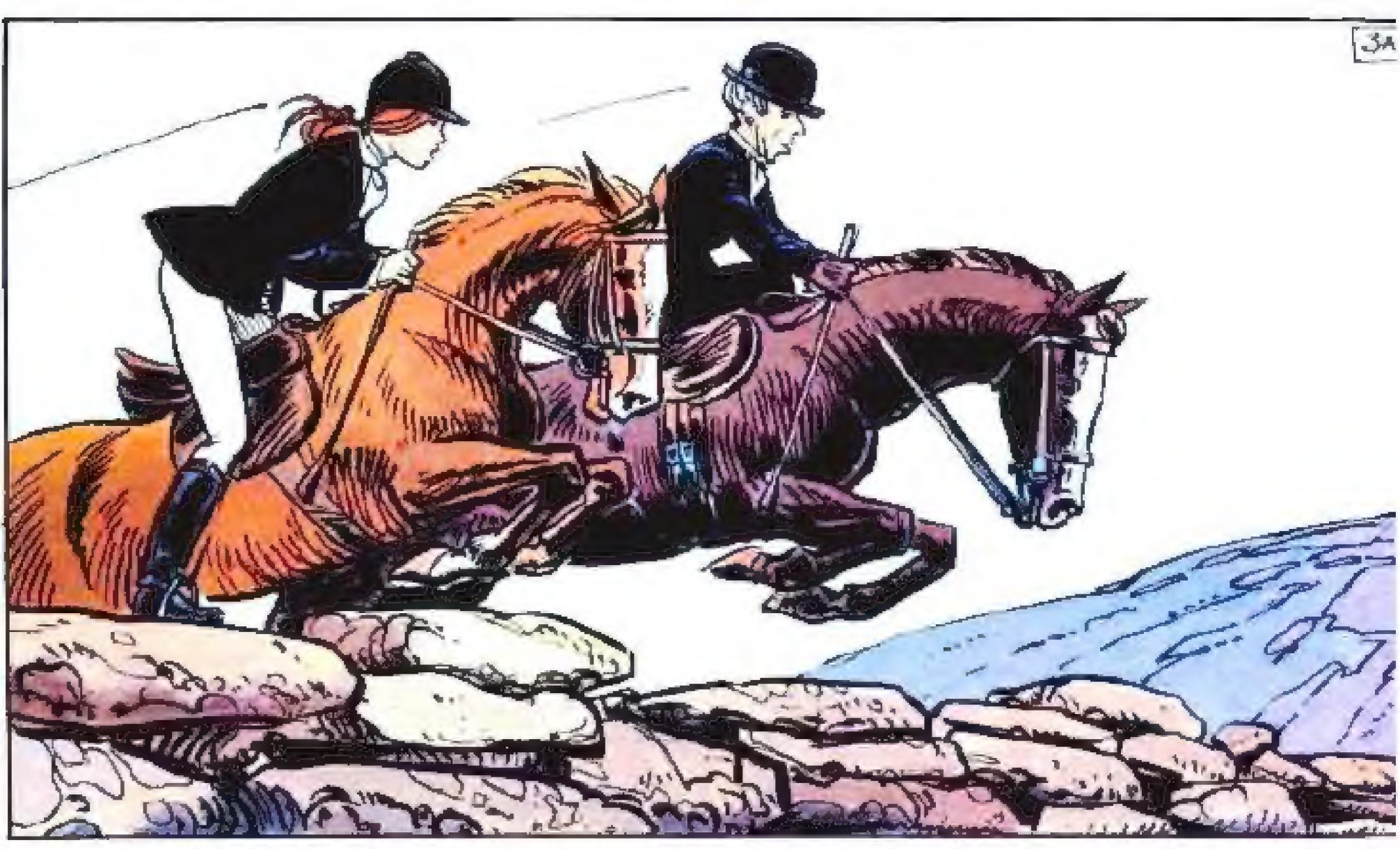


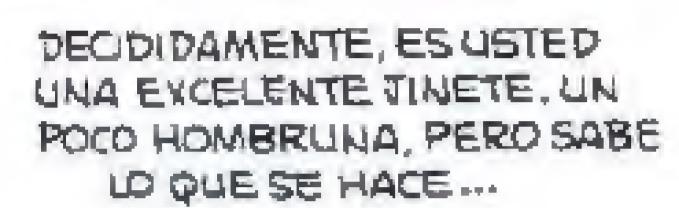












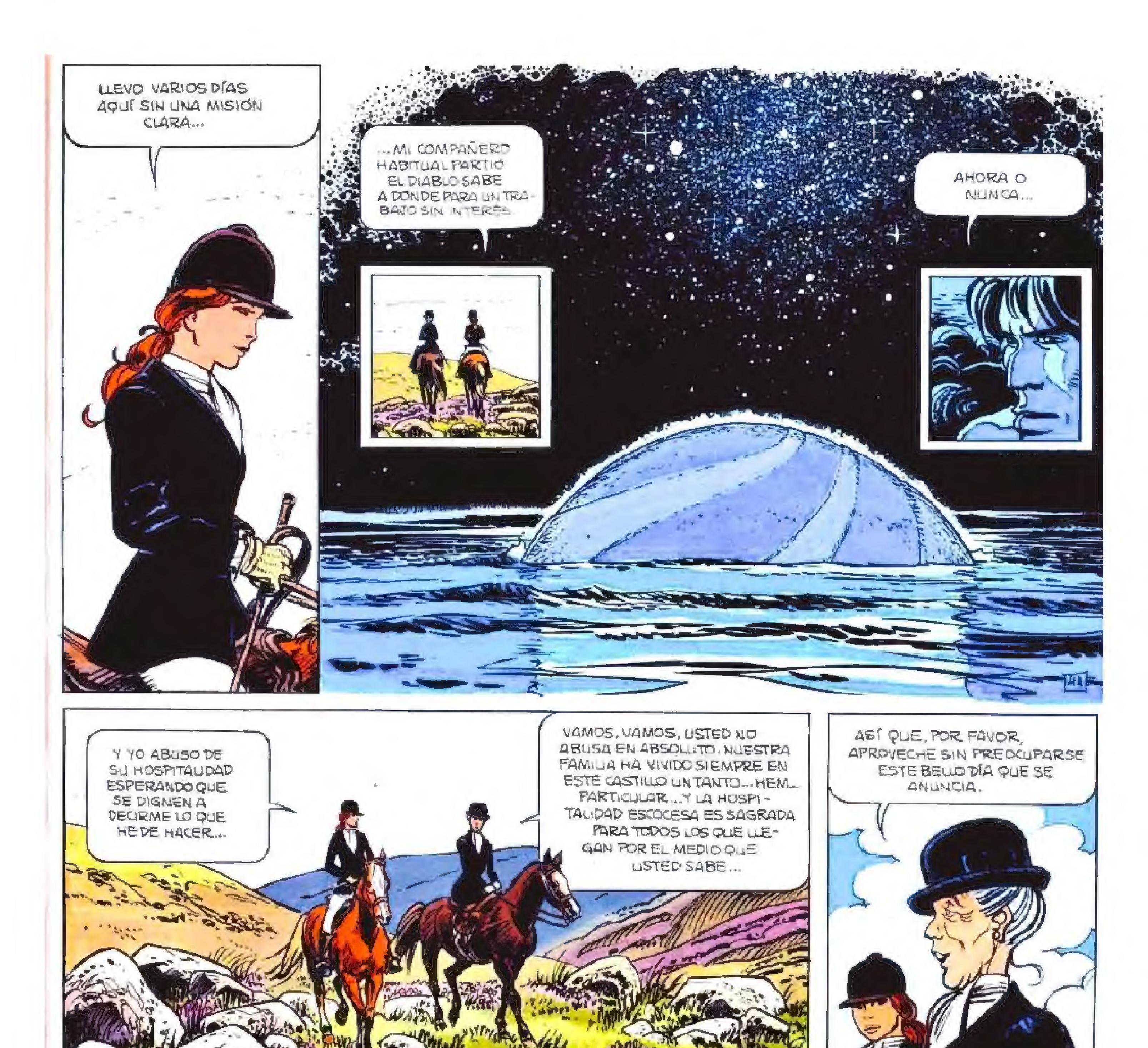




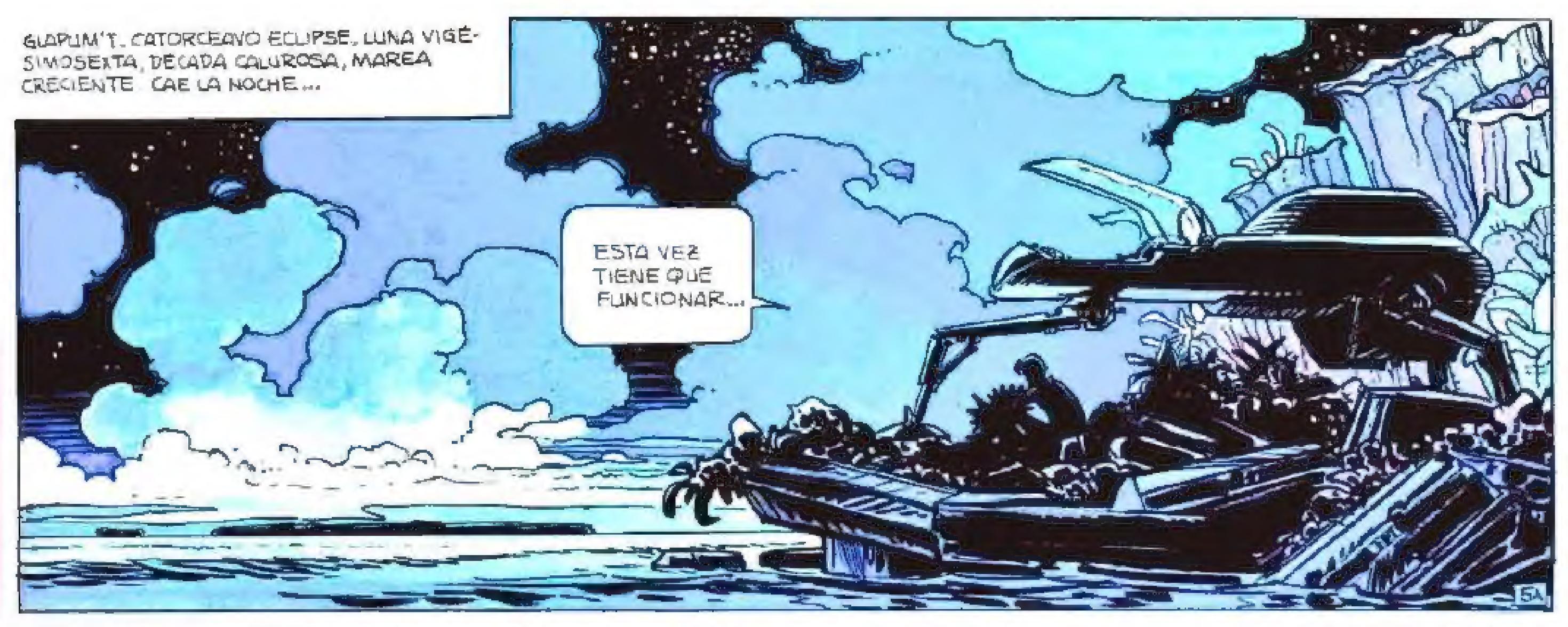




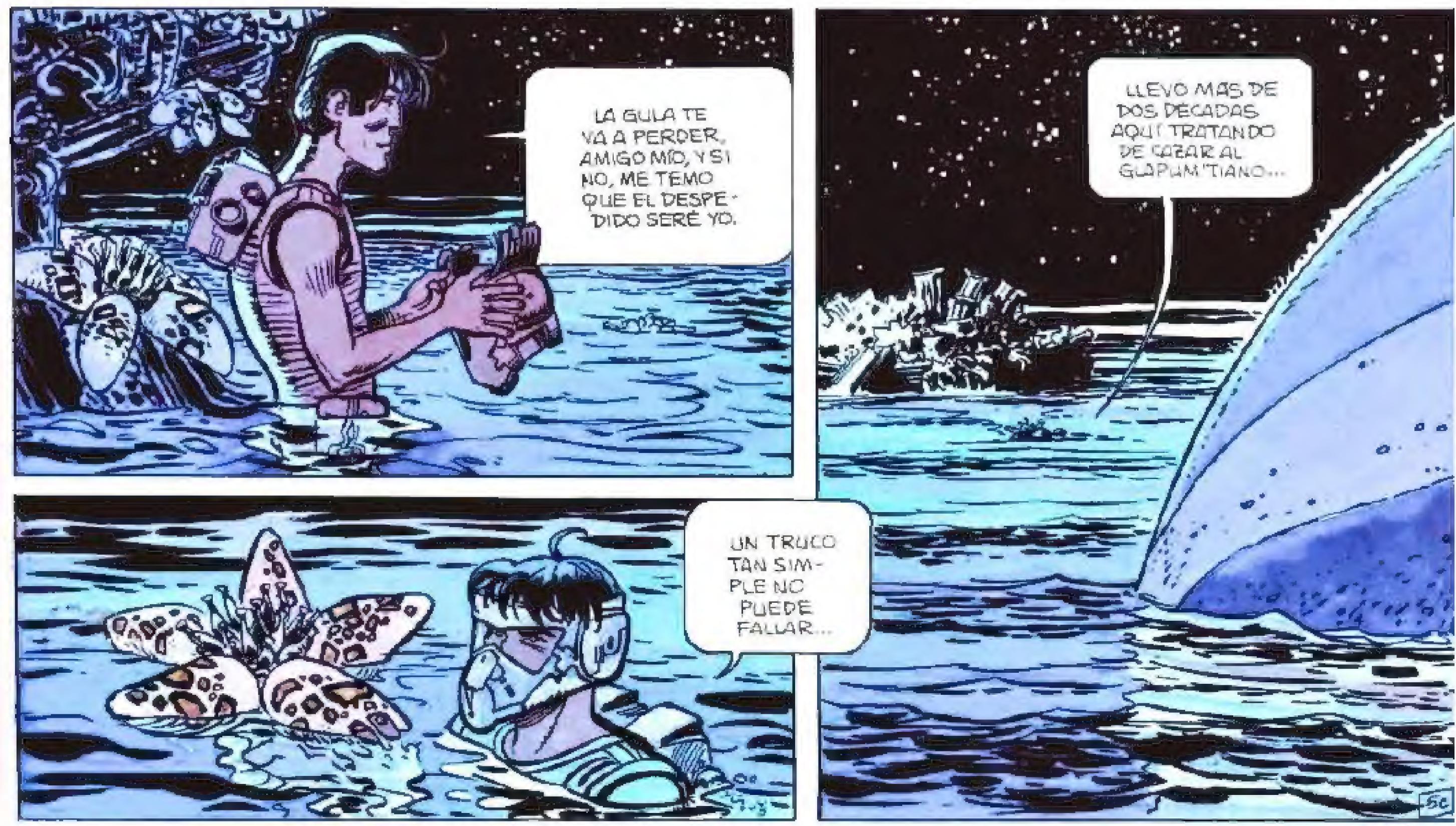






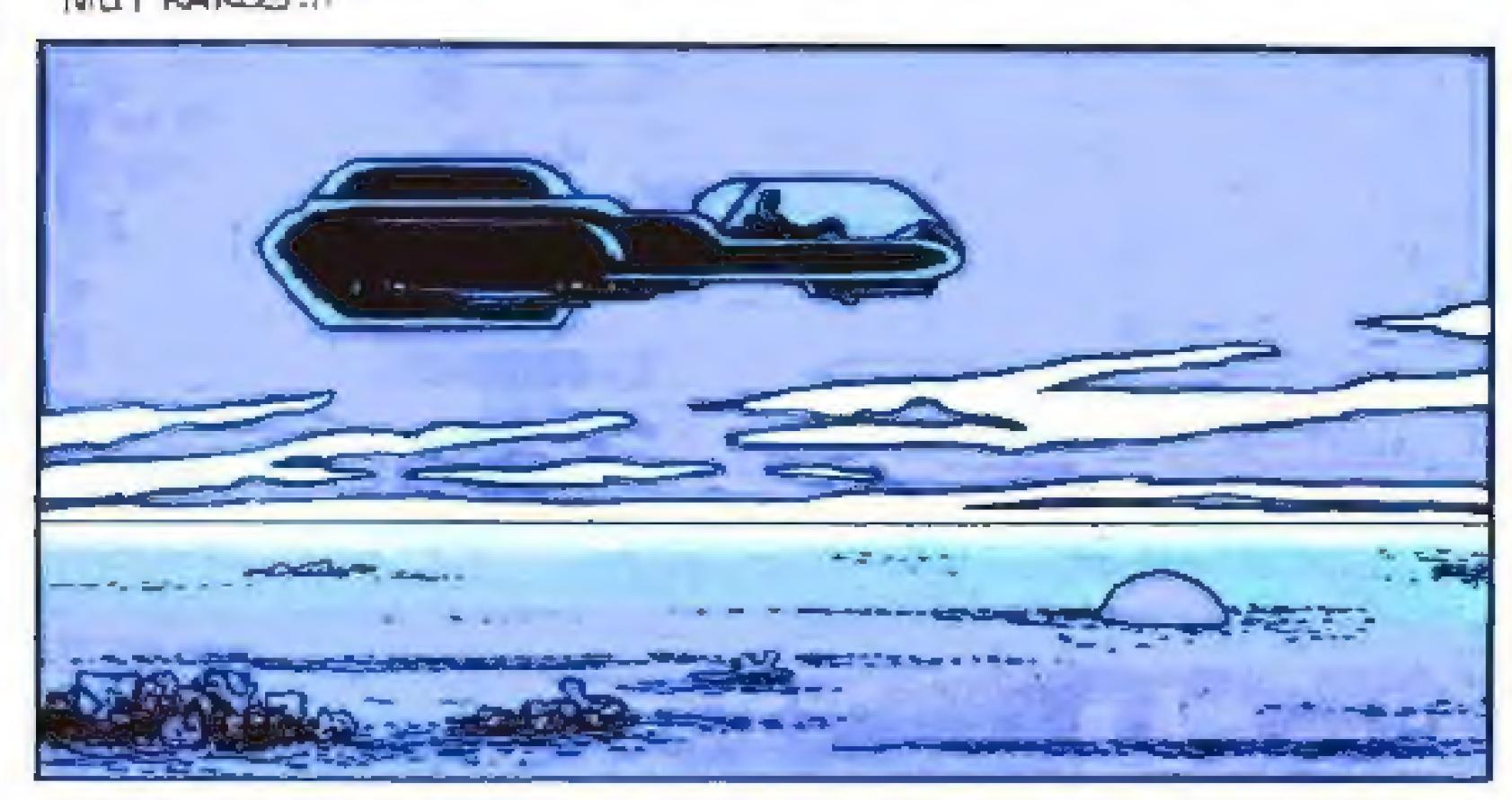






PRIMERO, HUBO QUE DAR CON UNO, PUES LOS GLAPUM'TIANOS SON MUY RAROS...

Y NO ES FACIL SACARLOS DE LA MADRIGUERA ...





ENTONCES LO PROBE TODO ...

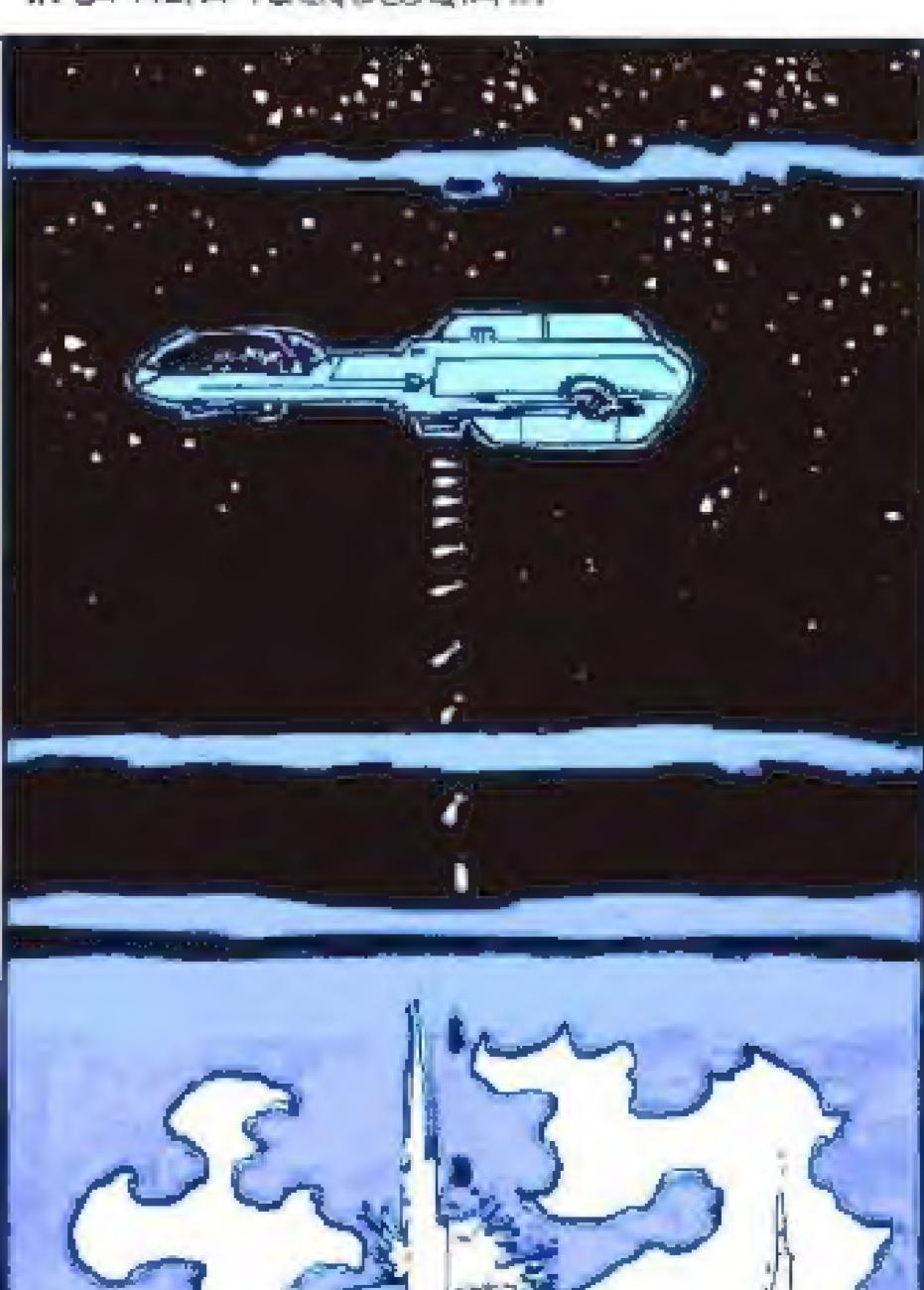
EL ATAQUE FRONTAL, YO ERA UN INGENUO ...





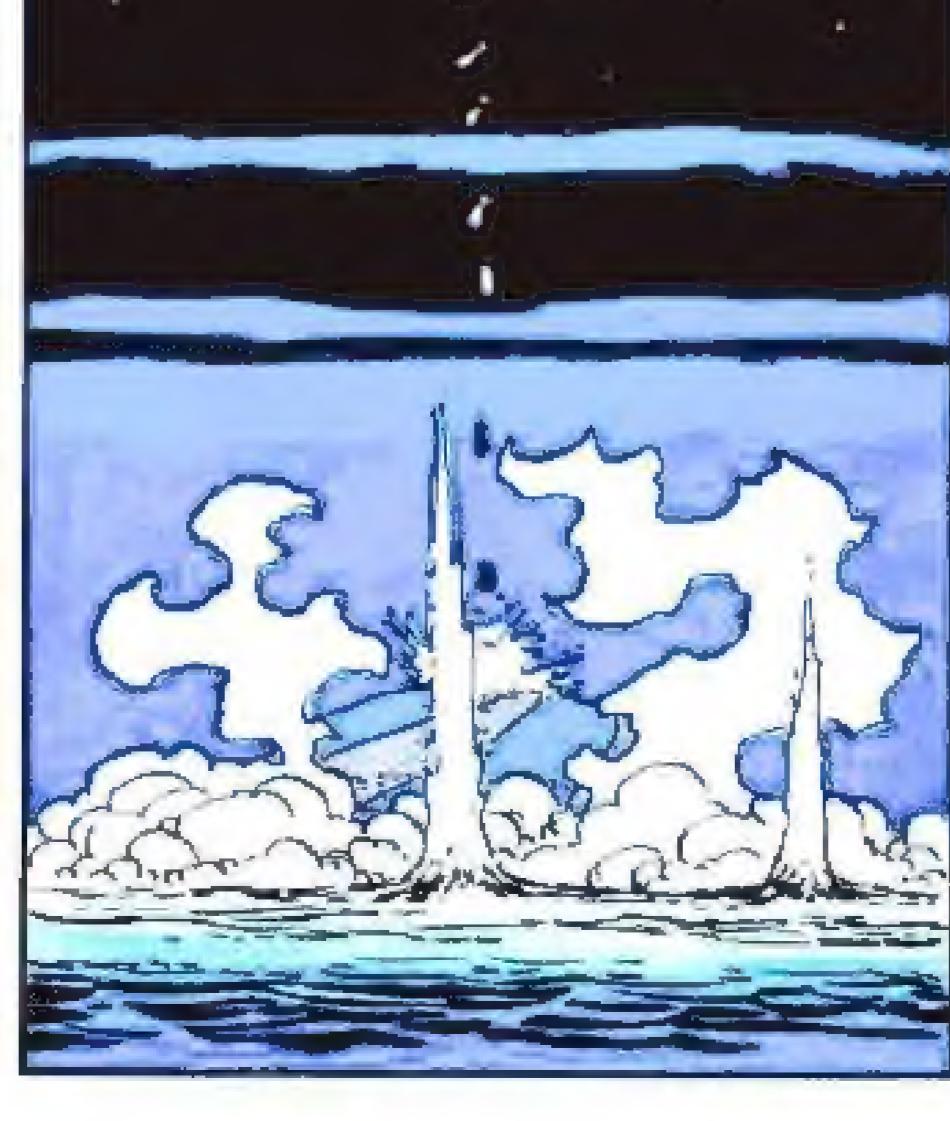
TRETAS DE GUERRA CONVENCIONAL ...

... LA ALTA TECNOLOGÍA ...



INCLUSO INTENTE RECURRIR A LOS SENTIMIENTOS VENGA, DÉJATE VER









ESOS ENORMES BICHOS ABSORCOS, APACES DE PASARSE NOCHES ENTERAS MIRANOS EN GELS SIN MOVERSE.



ESOS HOUGAZAMES QUE SÓLO PIENSAN EN ATRACARLE CON TODO LO BUEND QUE LES PASA AL DIL ANCE LE LA MAND A MERLEL DE LAS DIAS...



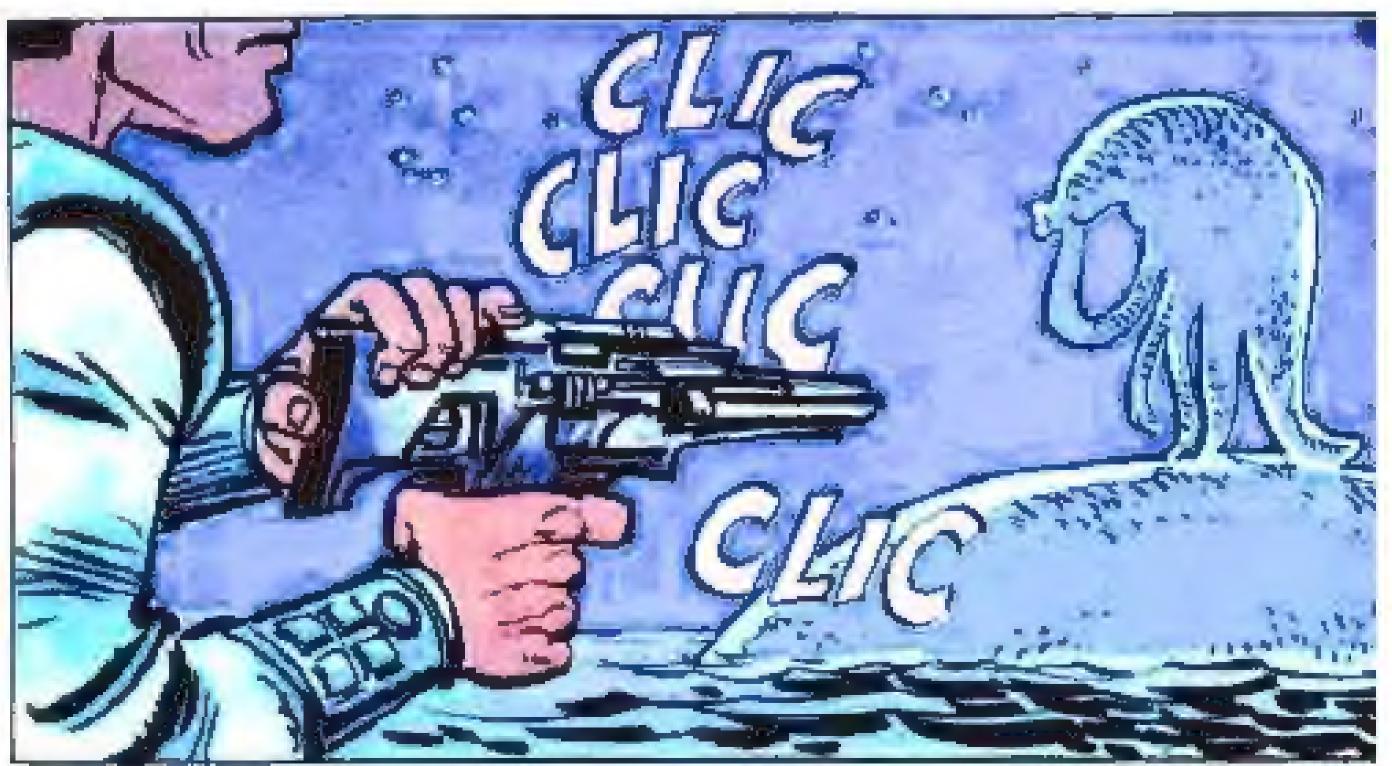
PARDOS NEUROLEPTICOS, GRANADAS SOMNIFERAS, FLECHAS NARCOTICAS, TODO INUTIL...

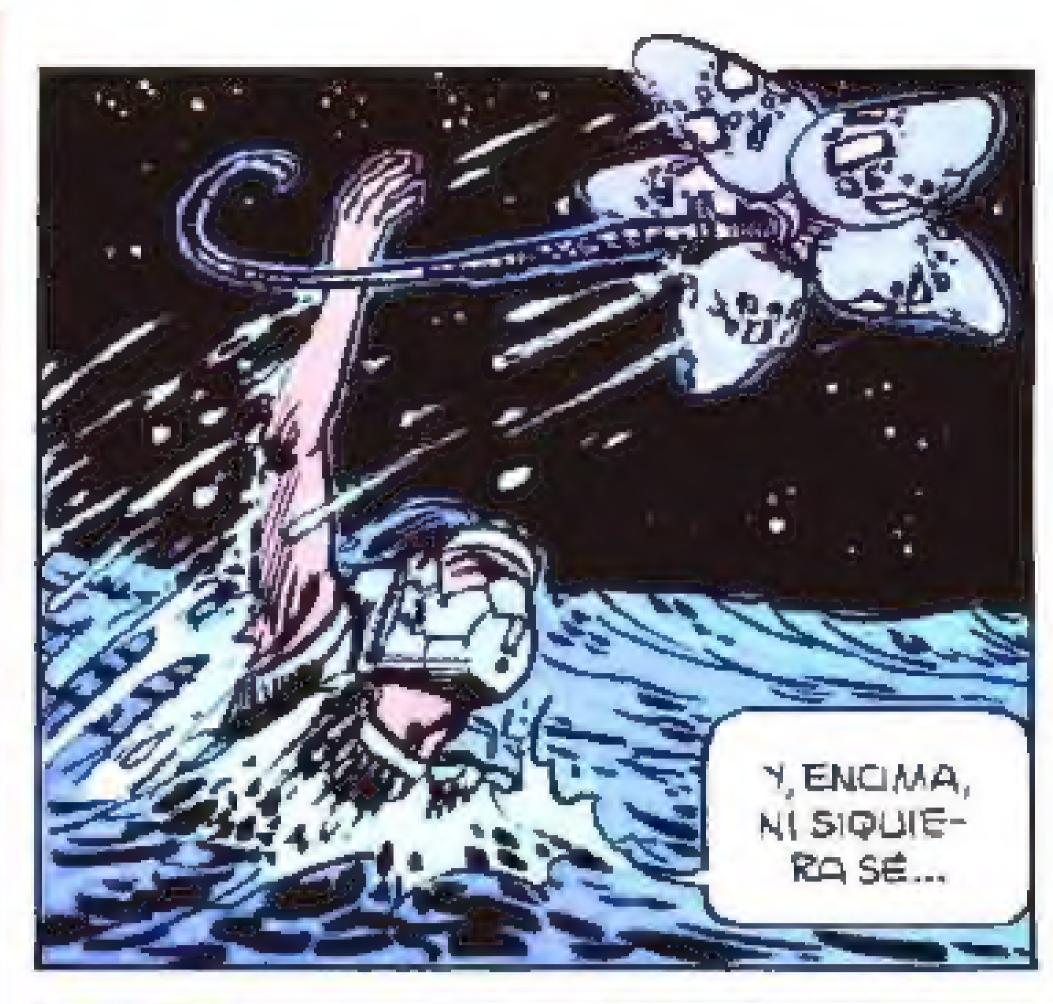


PLES BIEN S IN VELOCES COMO EL RAYO.



IMPOSIBLE ACERTARLES TENGO LA IMPRESIÓN DE QUE CALCULAN INSTANTANEAMENTE LA TRAYECTORIA DE CUALQUIER PROYECTIL...















NO SOY NI ZOOLOGO NI COLECCIONISTA ...



AUTOCTONOS PARA TRANSPORTARLOS, AUNQUE SEA VIVOS





(CONTINUARA...)

50

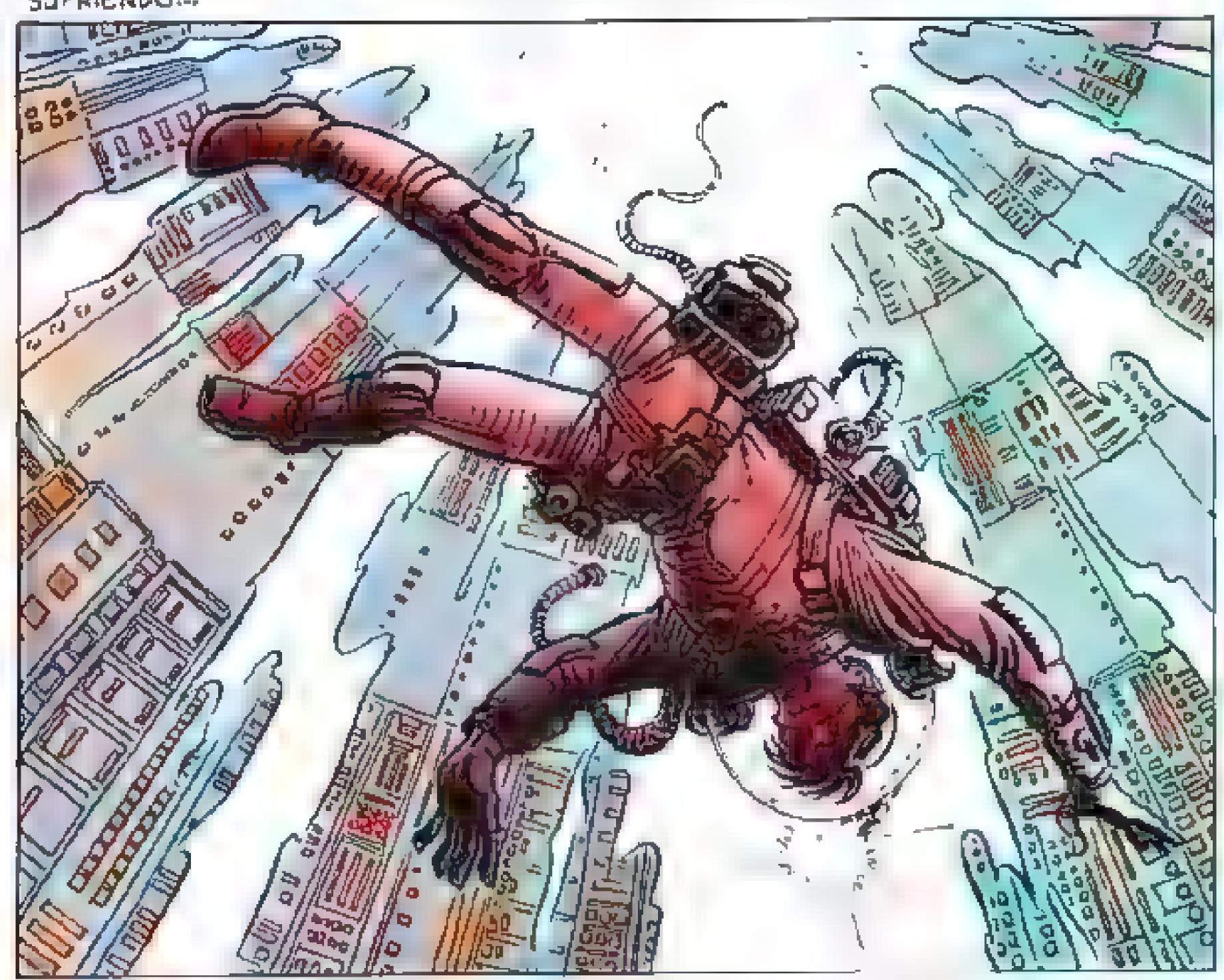
VALFRIAN Agente espacio-temporal

GUION: P. CHRISTIN Dibuios: J. C. MEZIERES



Laurelina esta pasando unos dias de «reposo» en el castillo, escocés del clan Mac Cullough, paralelamente, en otro planeta y en otro riempo, Valerian lieva 20 años tratando de cazar a un bicho glaplumhano. Lo que no flene nada de extraño, porque Valerian y Laurelina son agentes espacio-

PERO &SIGO SIENDO AGENTE ESPACIO TEMPORAL ? TODAS LAS PESAD LAS QUE ESTOY SUFFRIENDO...

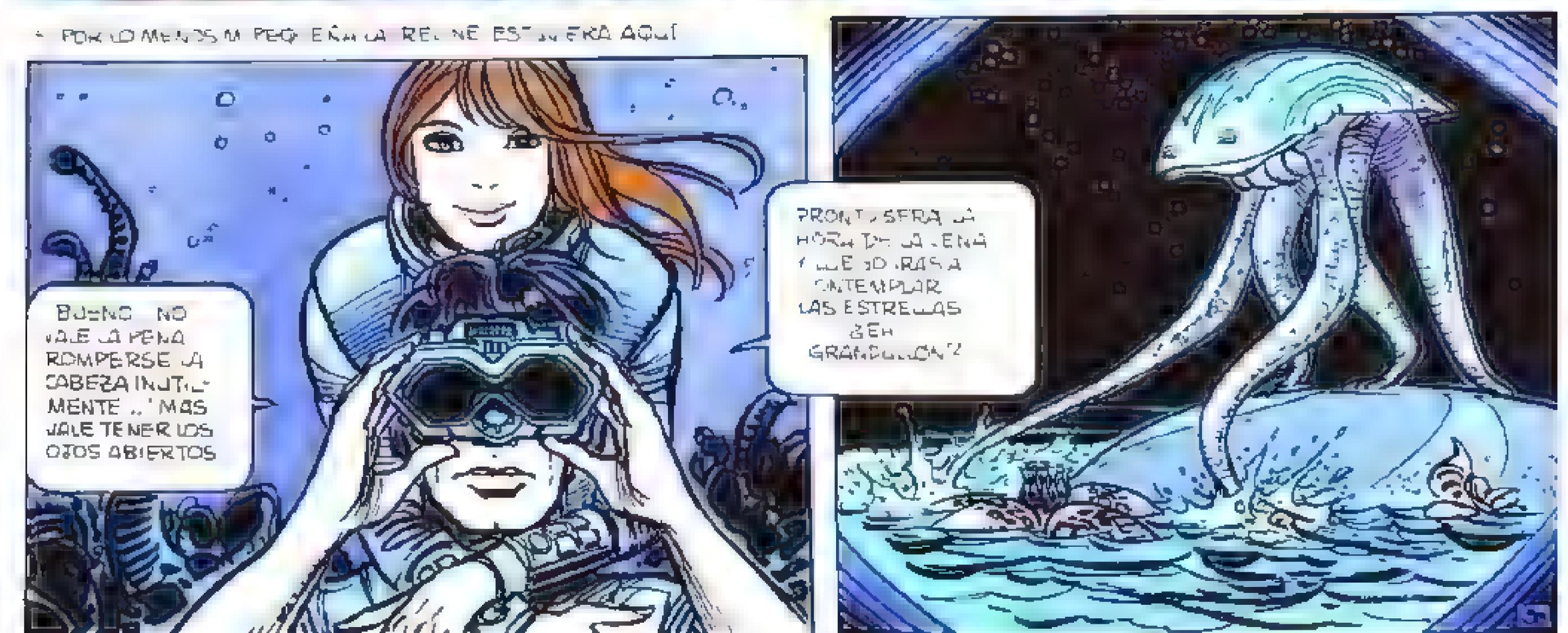


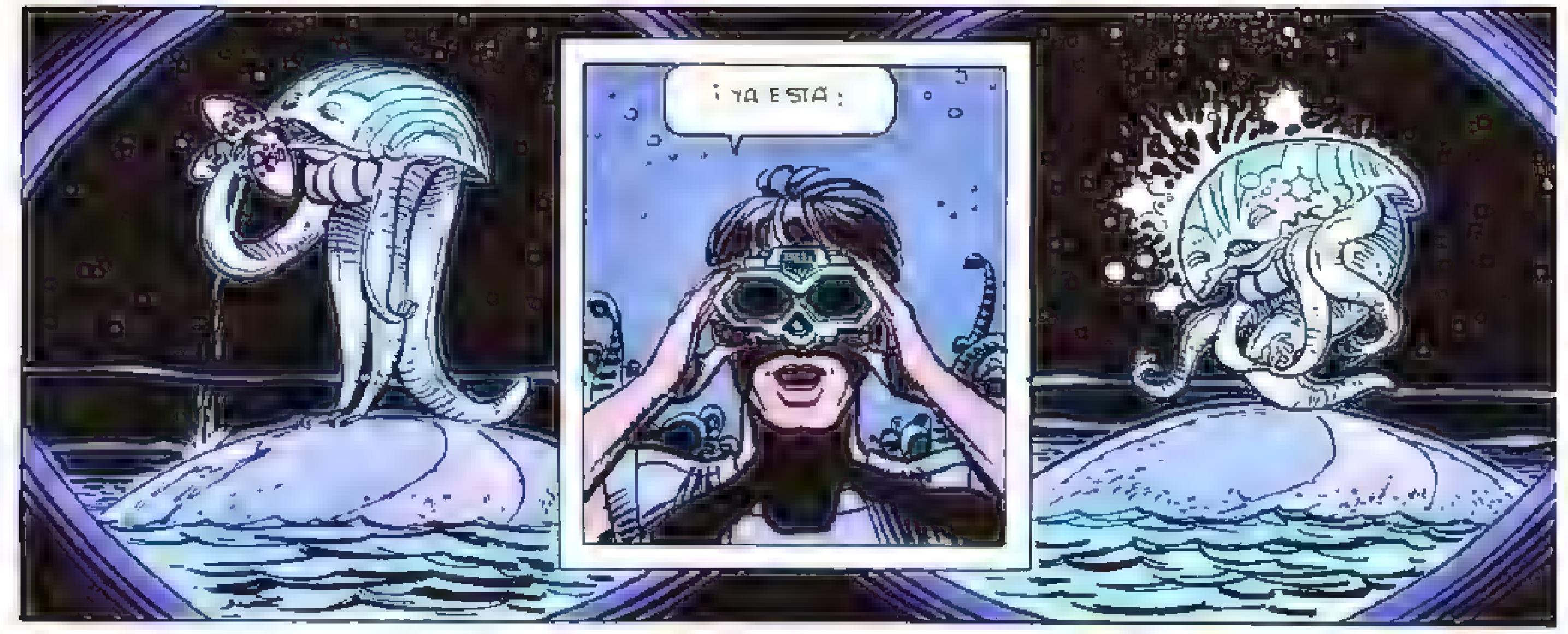




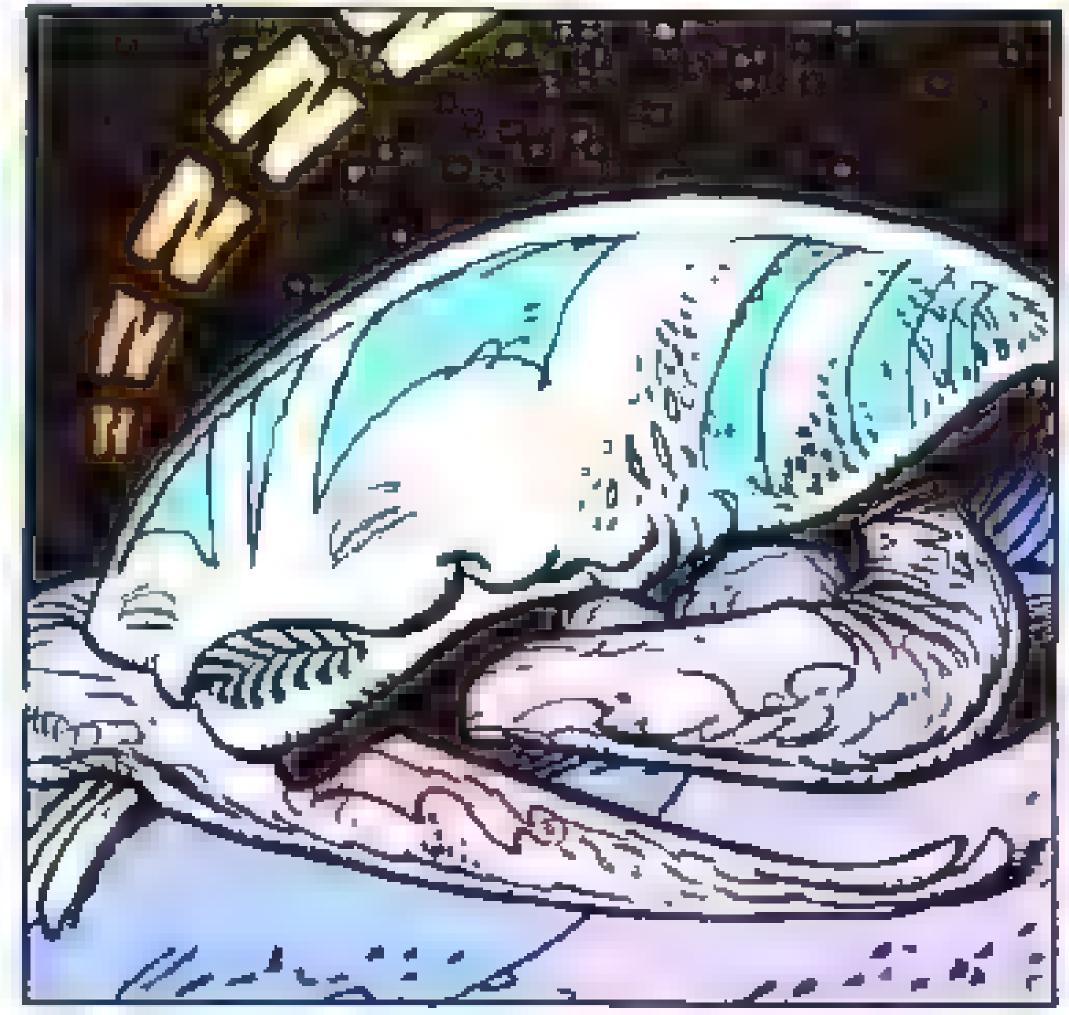






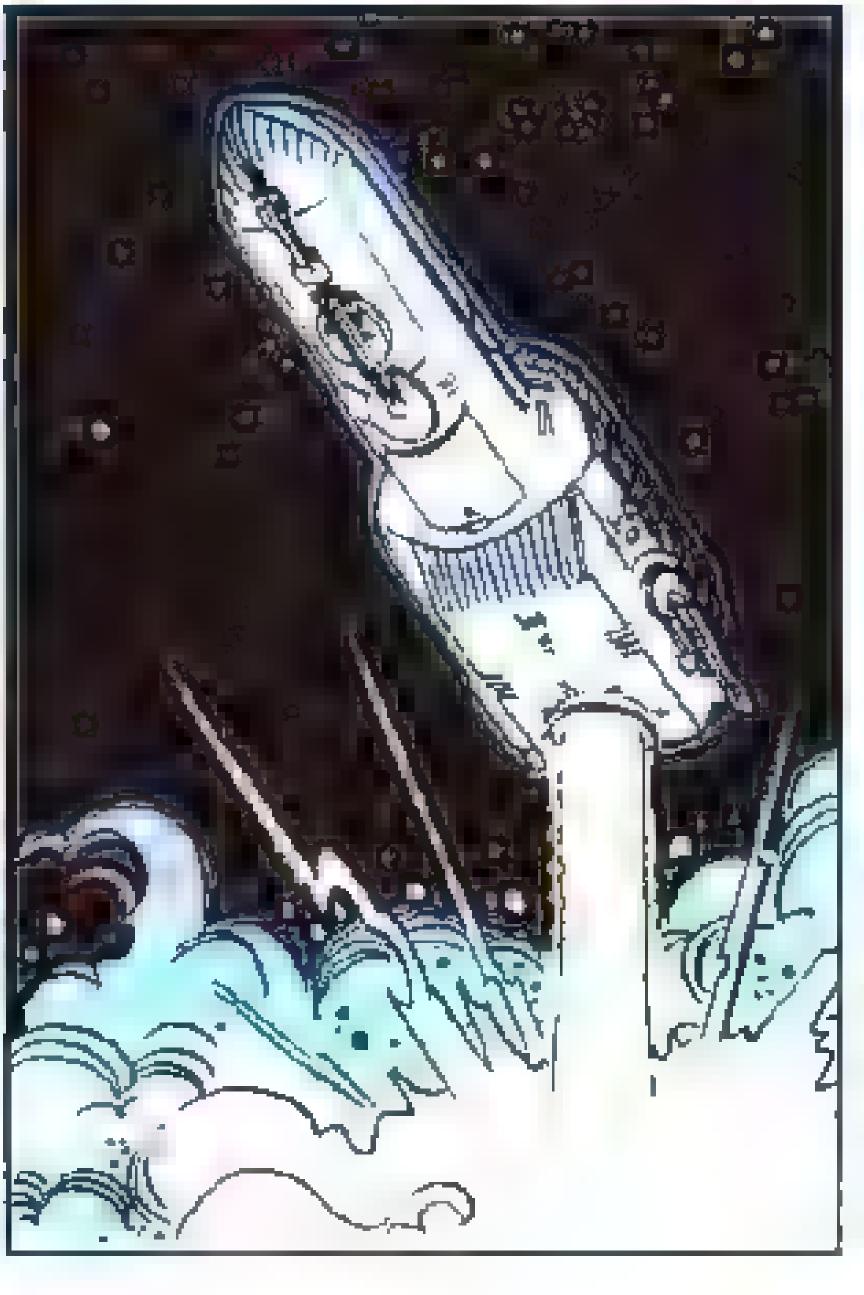


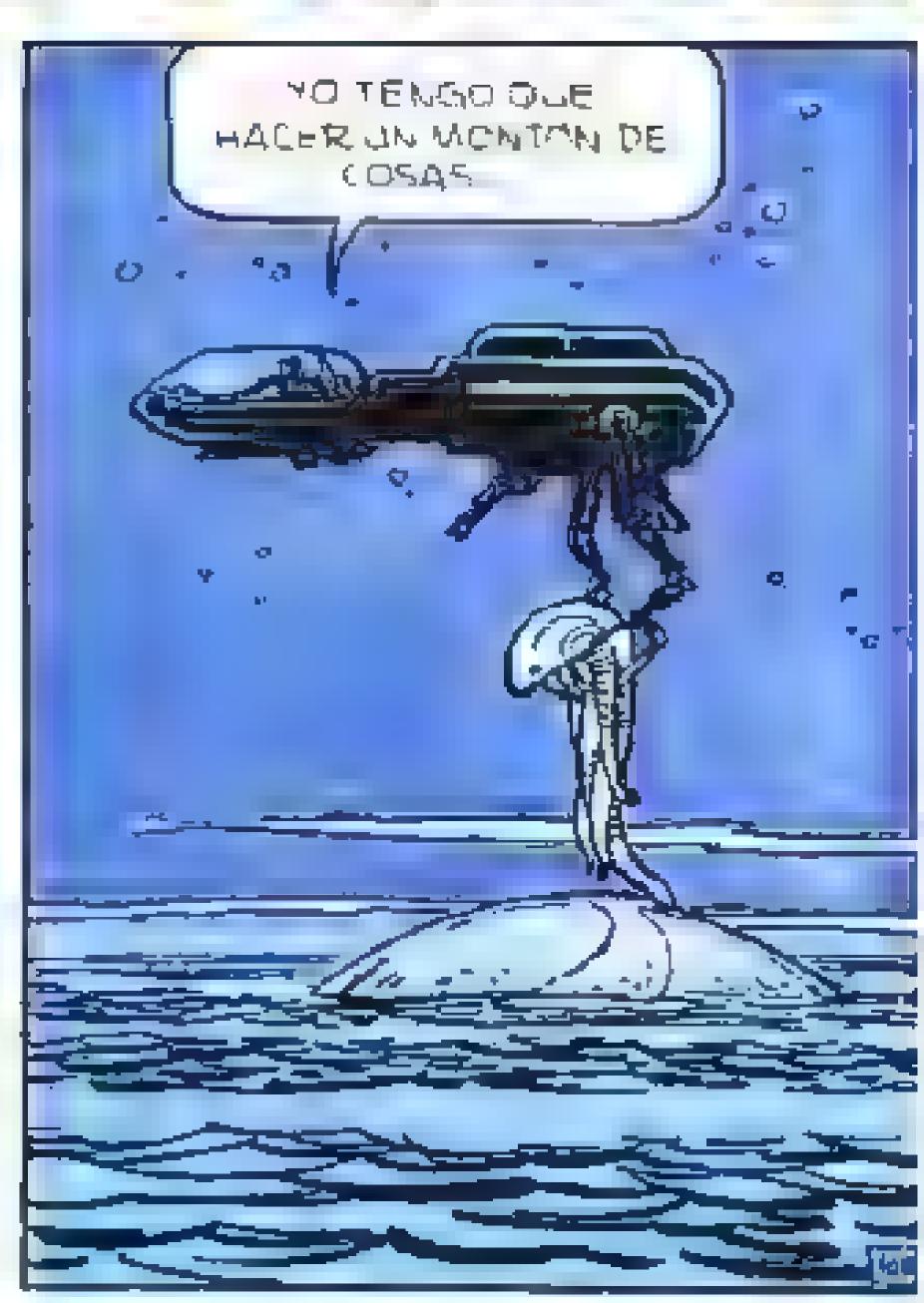






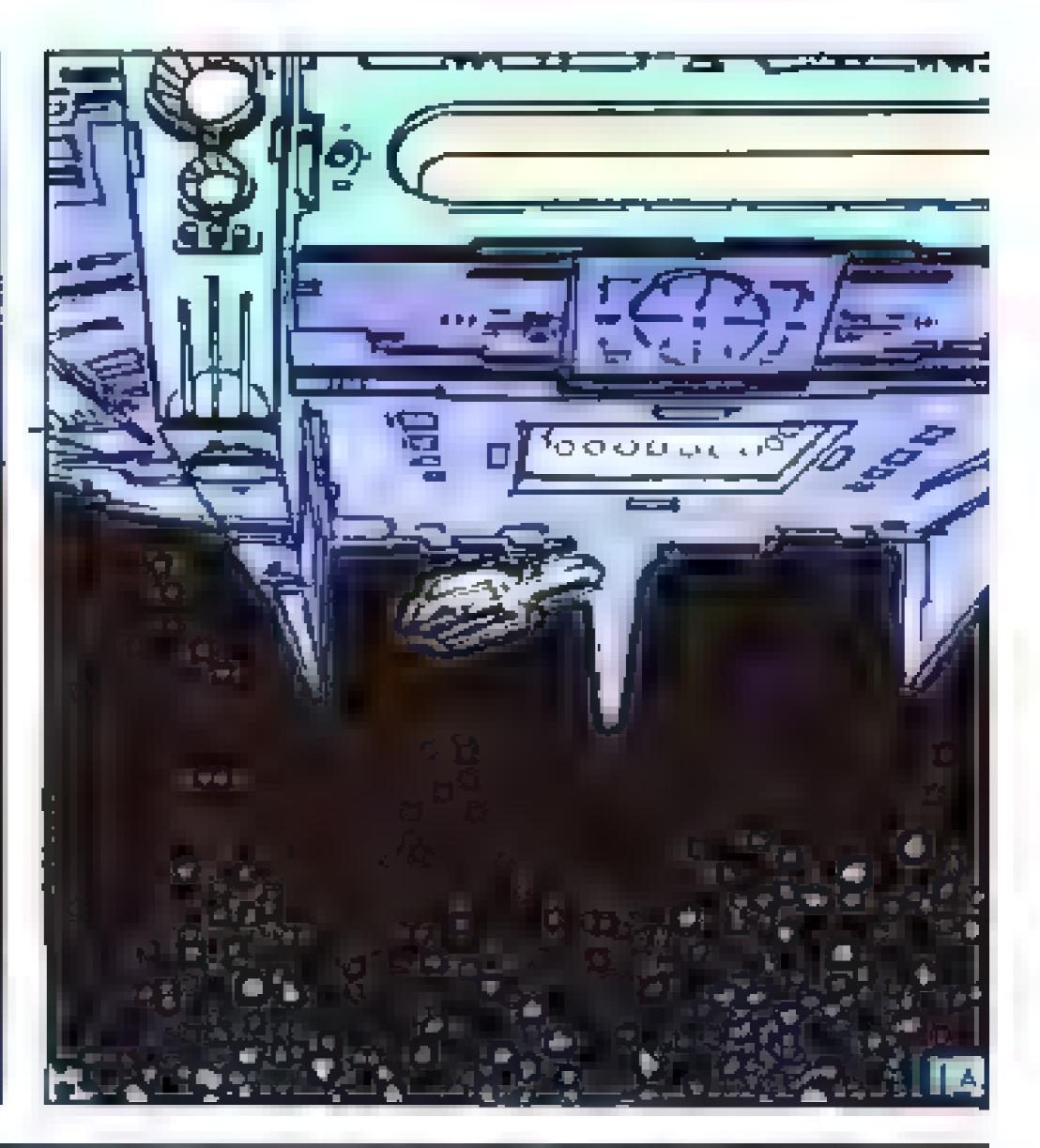


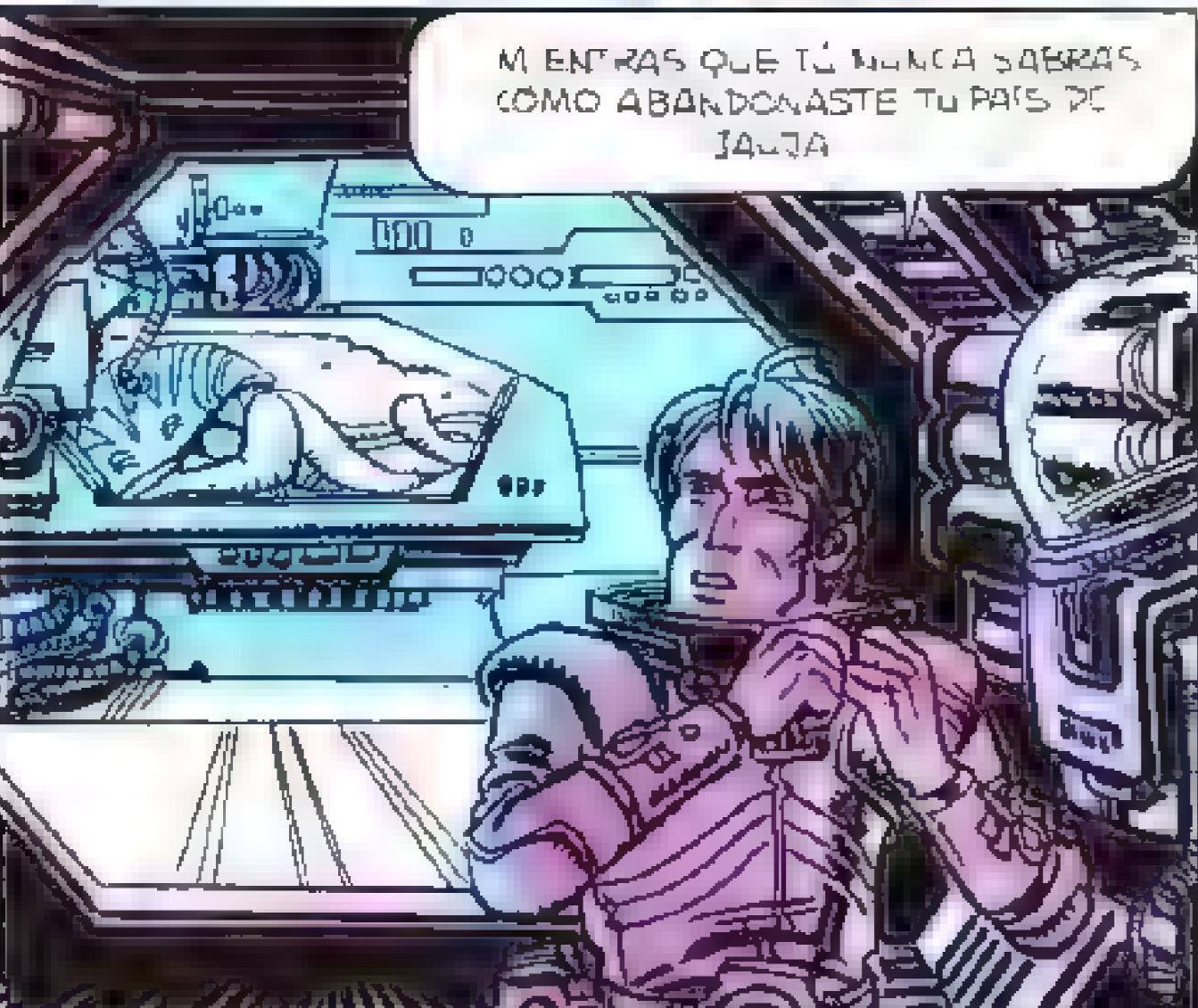


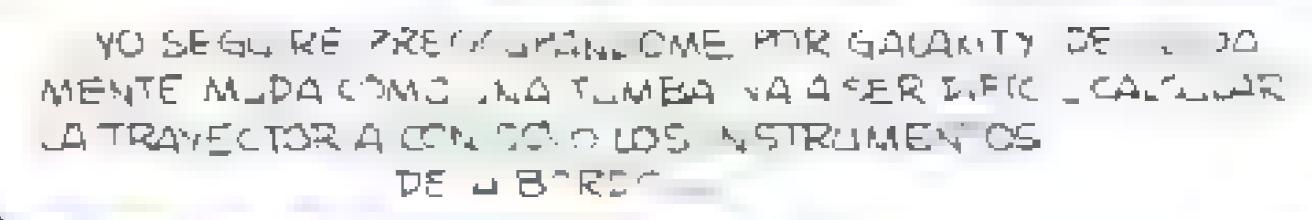


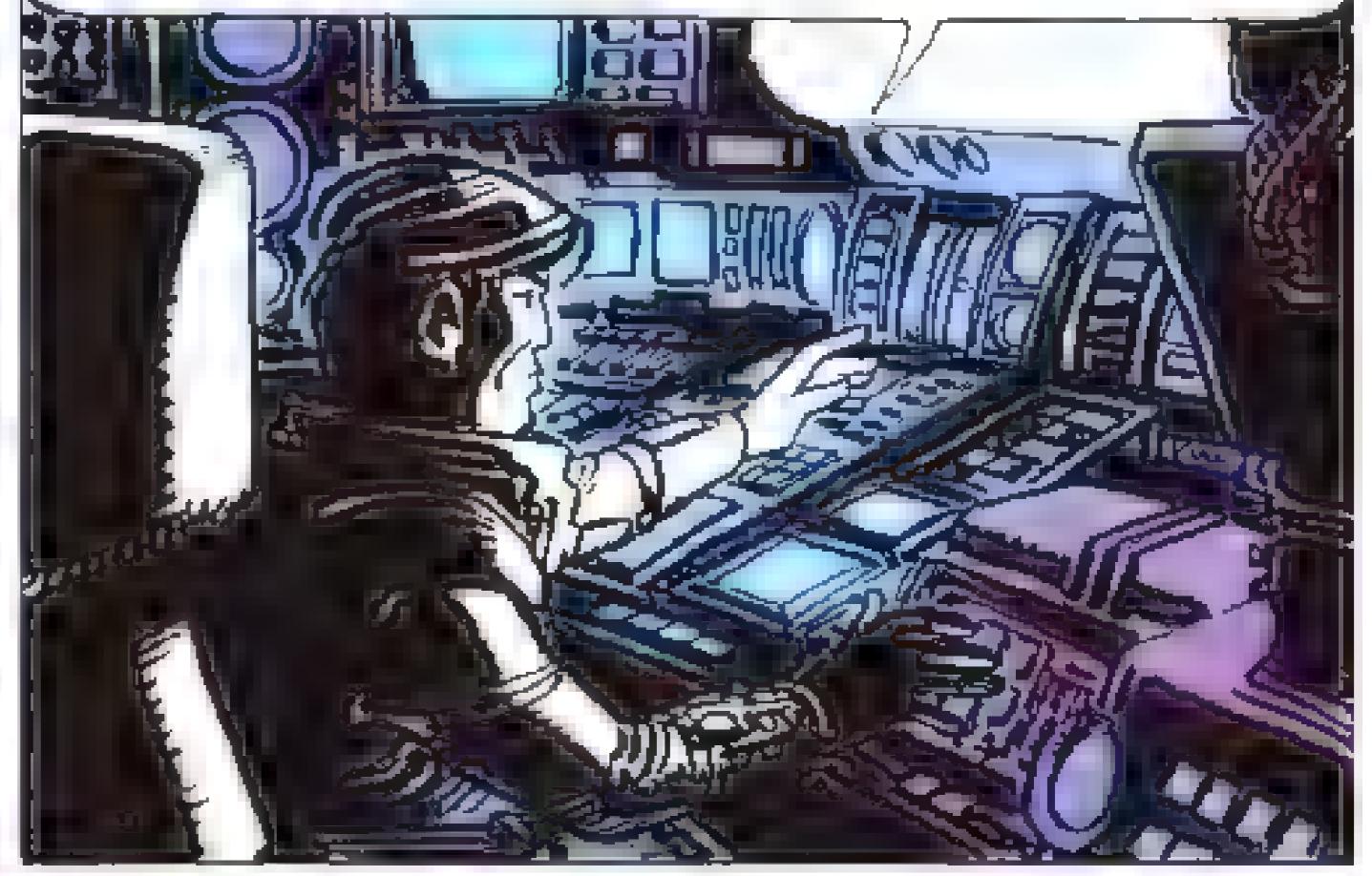




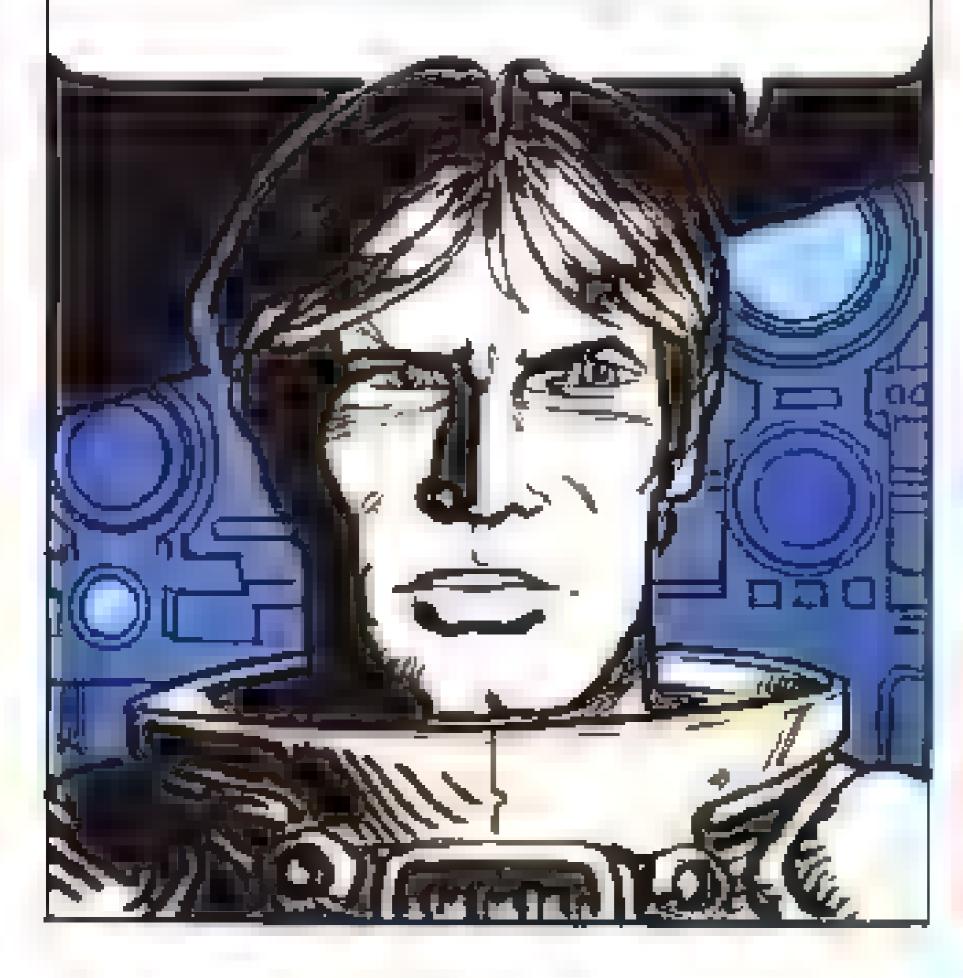


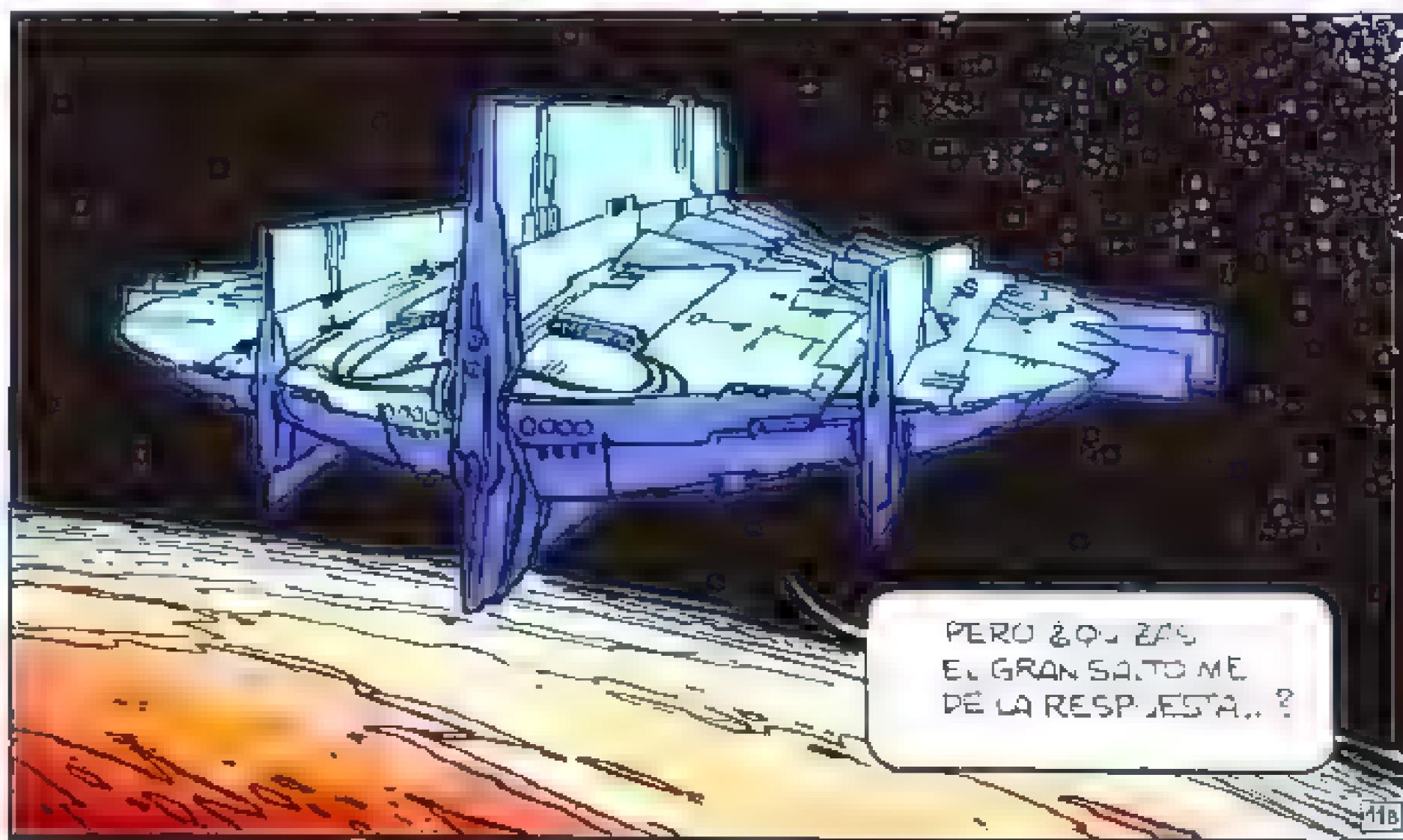






FETT SILENCO ES NIONCEB BLE SIN DUDA HAT ALGO QUE NO ENTENDO ..





LONDRES. NO MUY LEJOS DE KING S CROSS, PERO ALGO RETRASADO...



















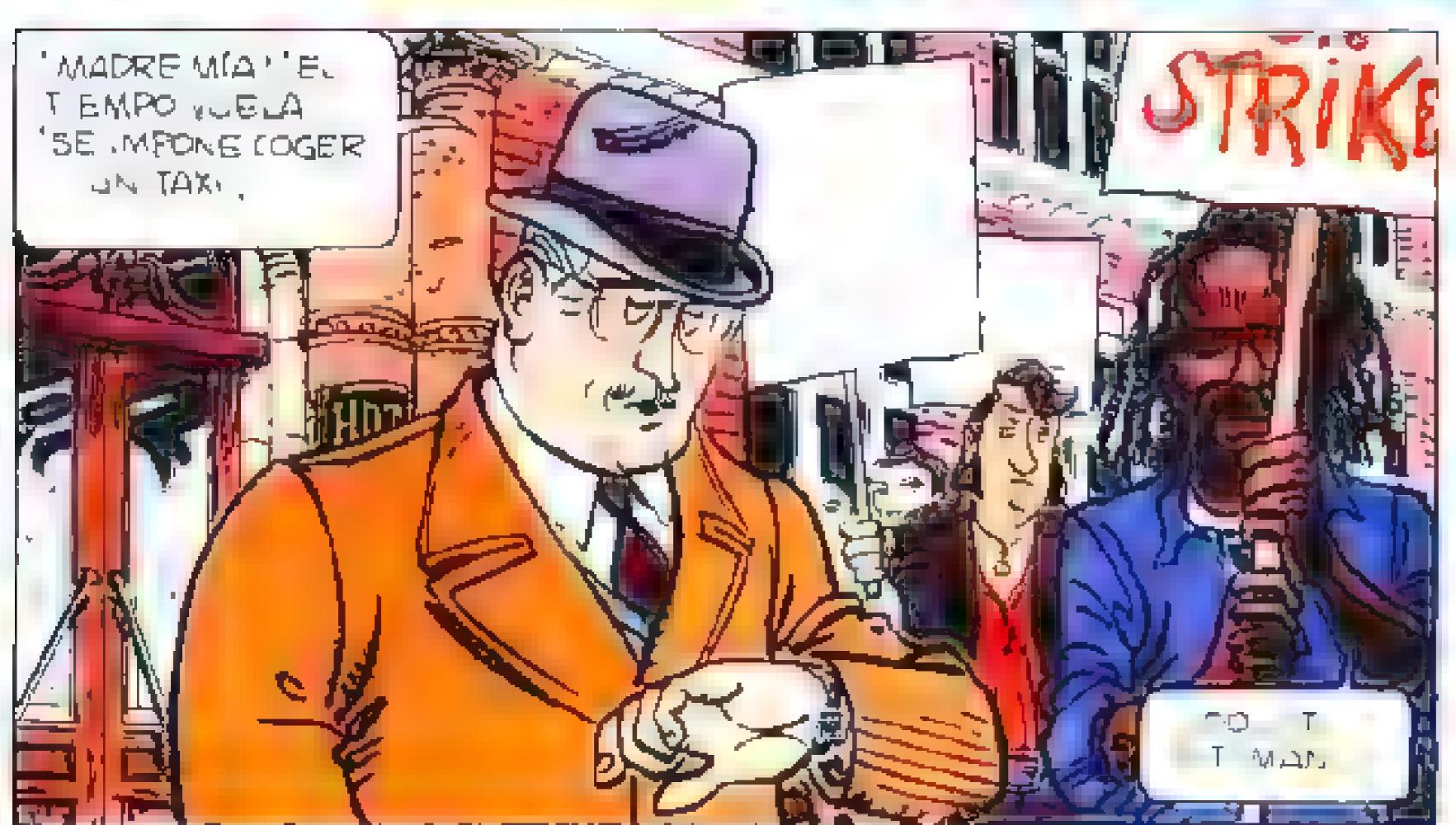


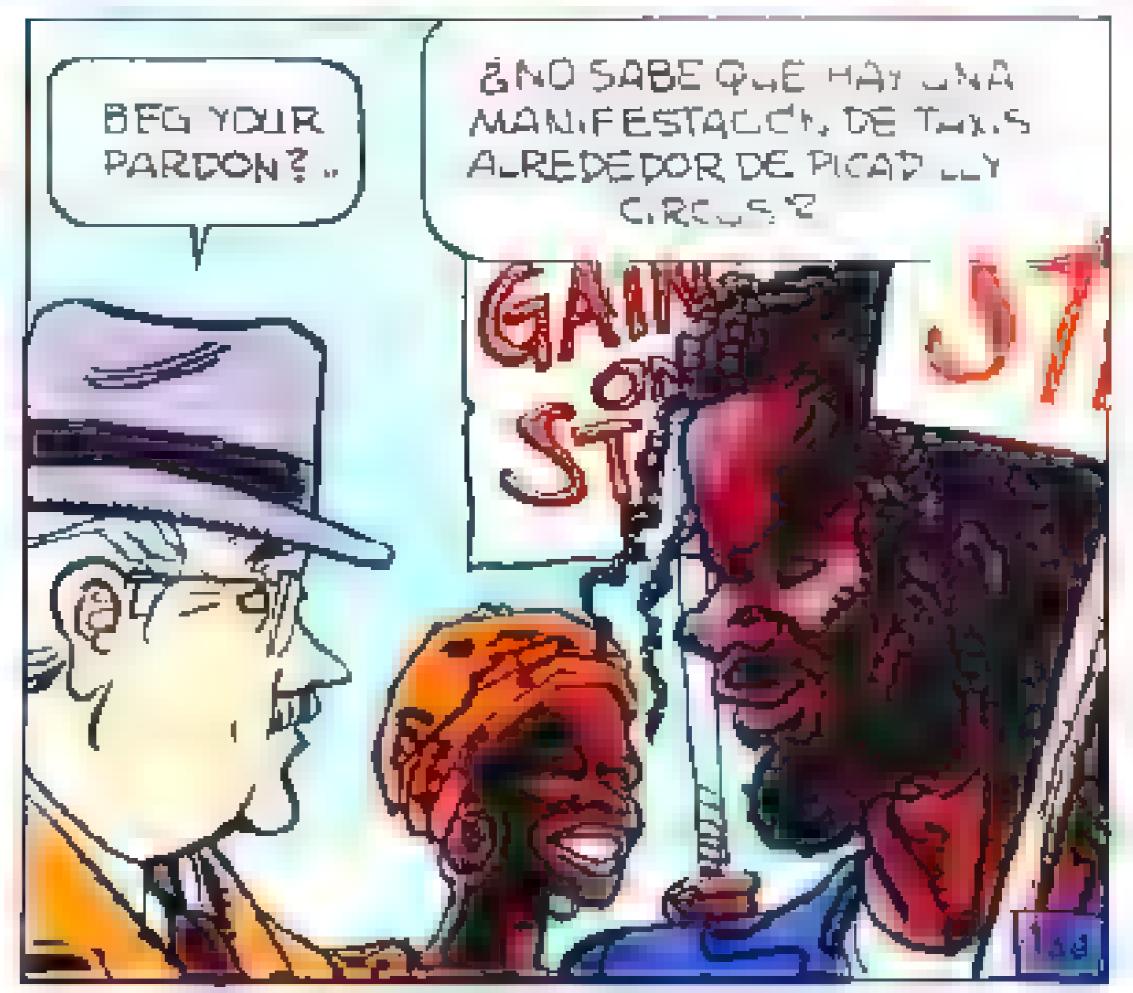








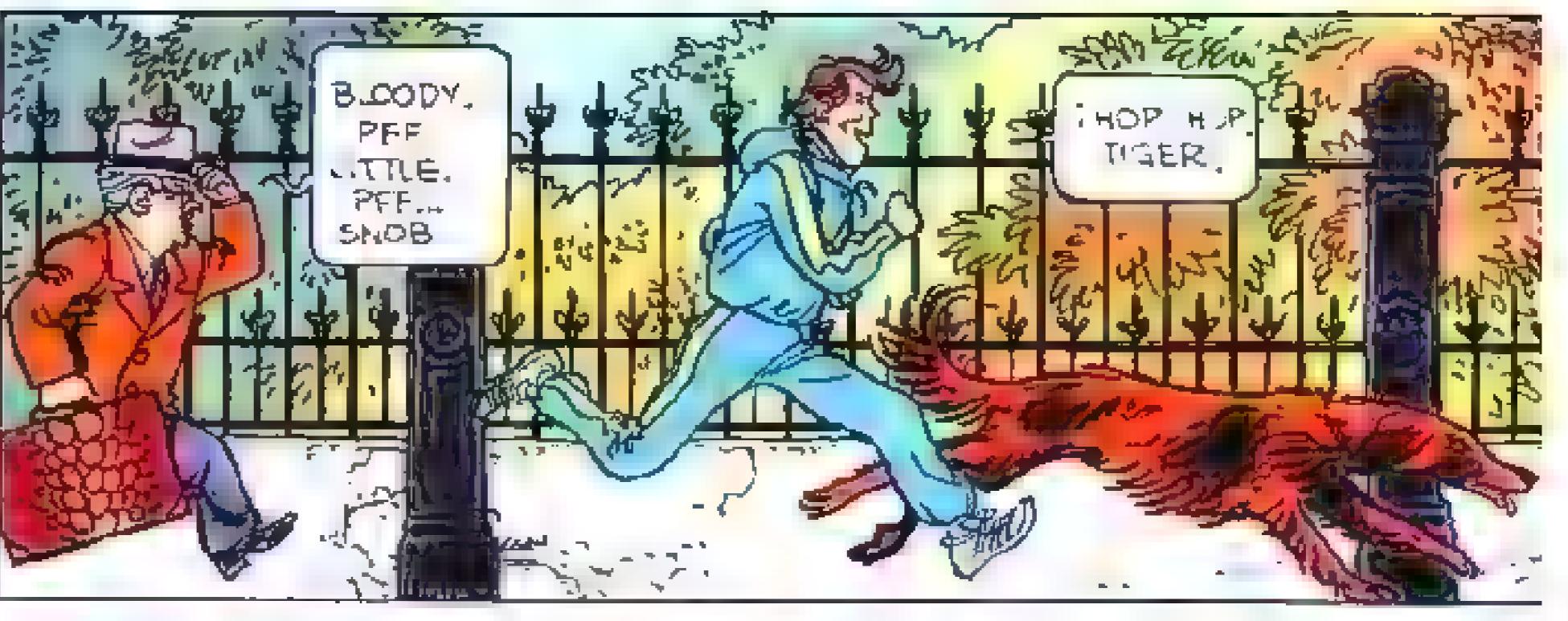














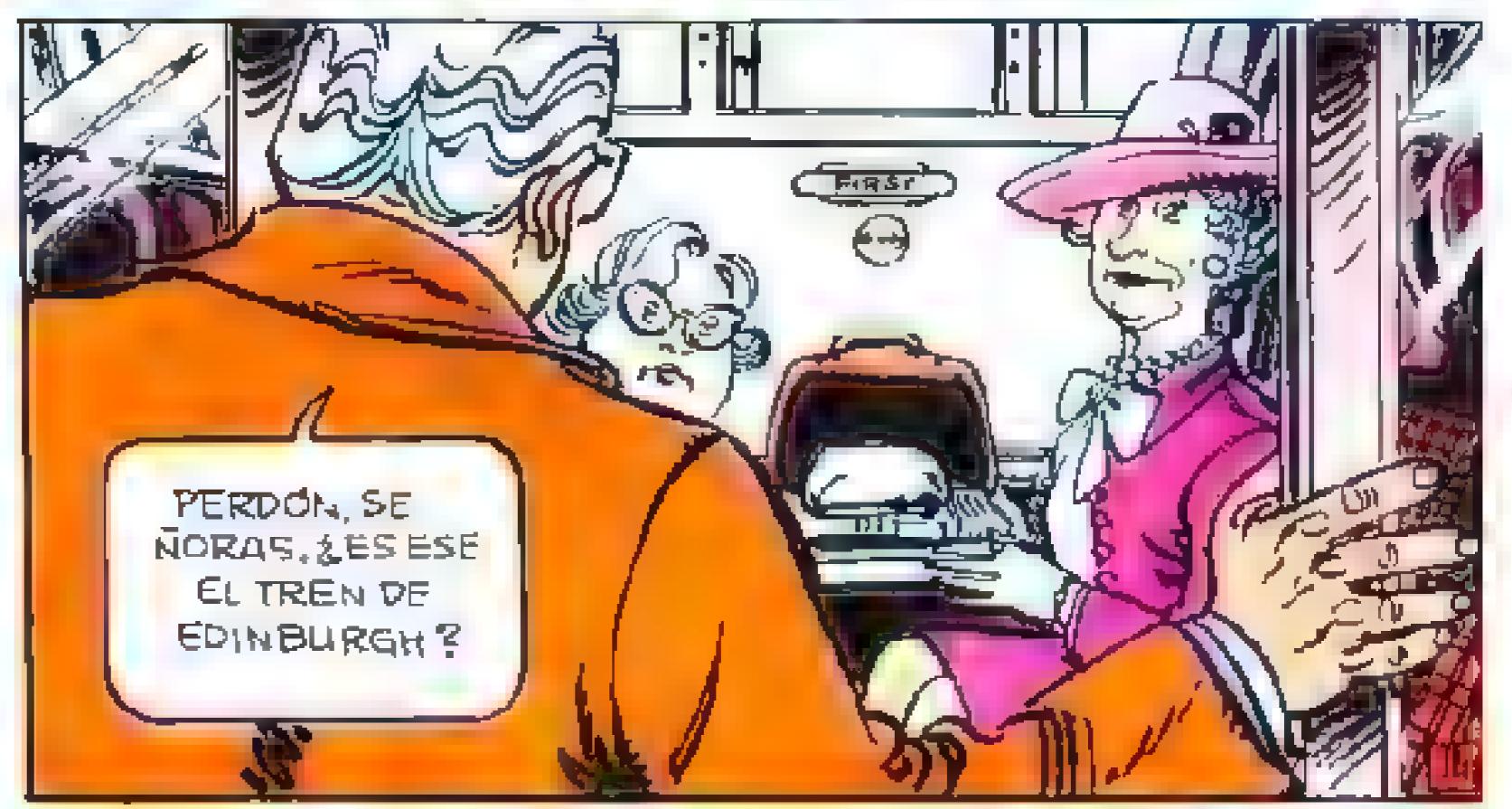






















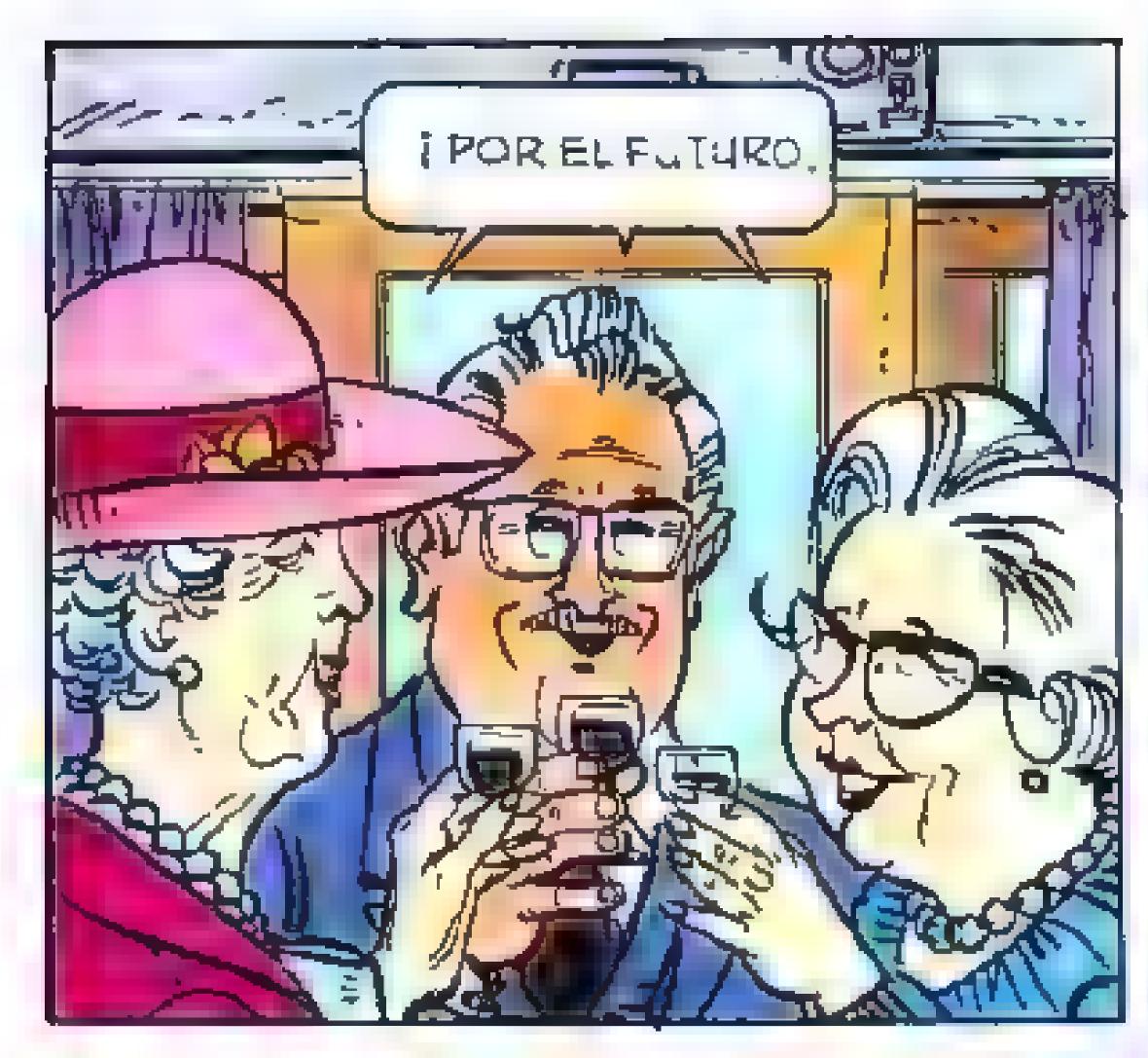








& QUE LE PARECE JIL BRINDIS POR









EN FIN... CON TAL

DE PLE EL COCHE

ENVIADO A

ESPERARME NO

PIERDA LA

PACIENCIA
QUIZAS SEA

POSIBLE

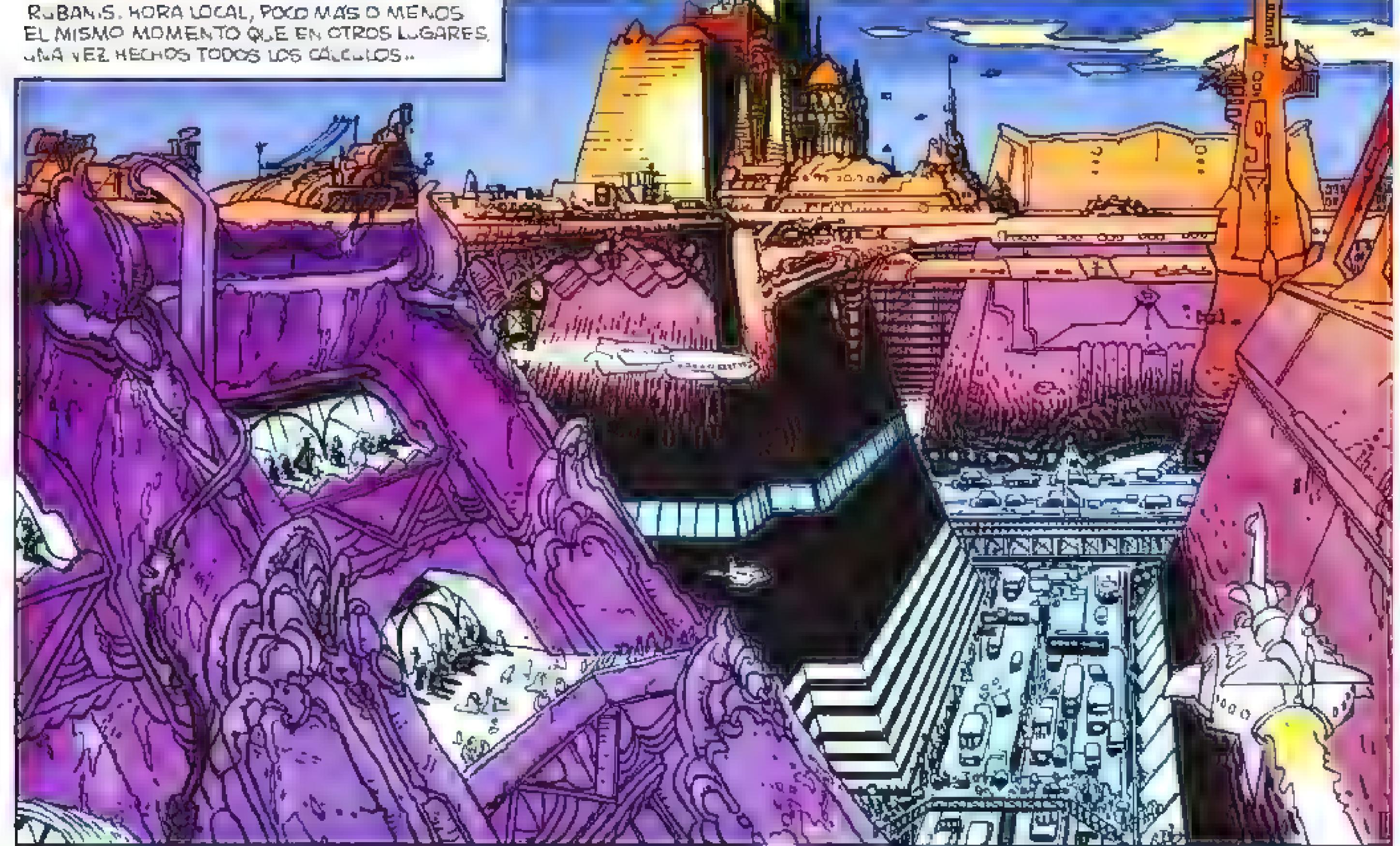
ECHAR

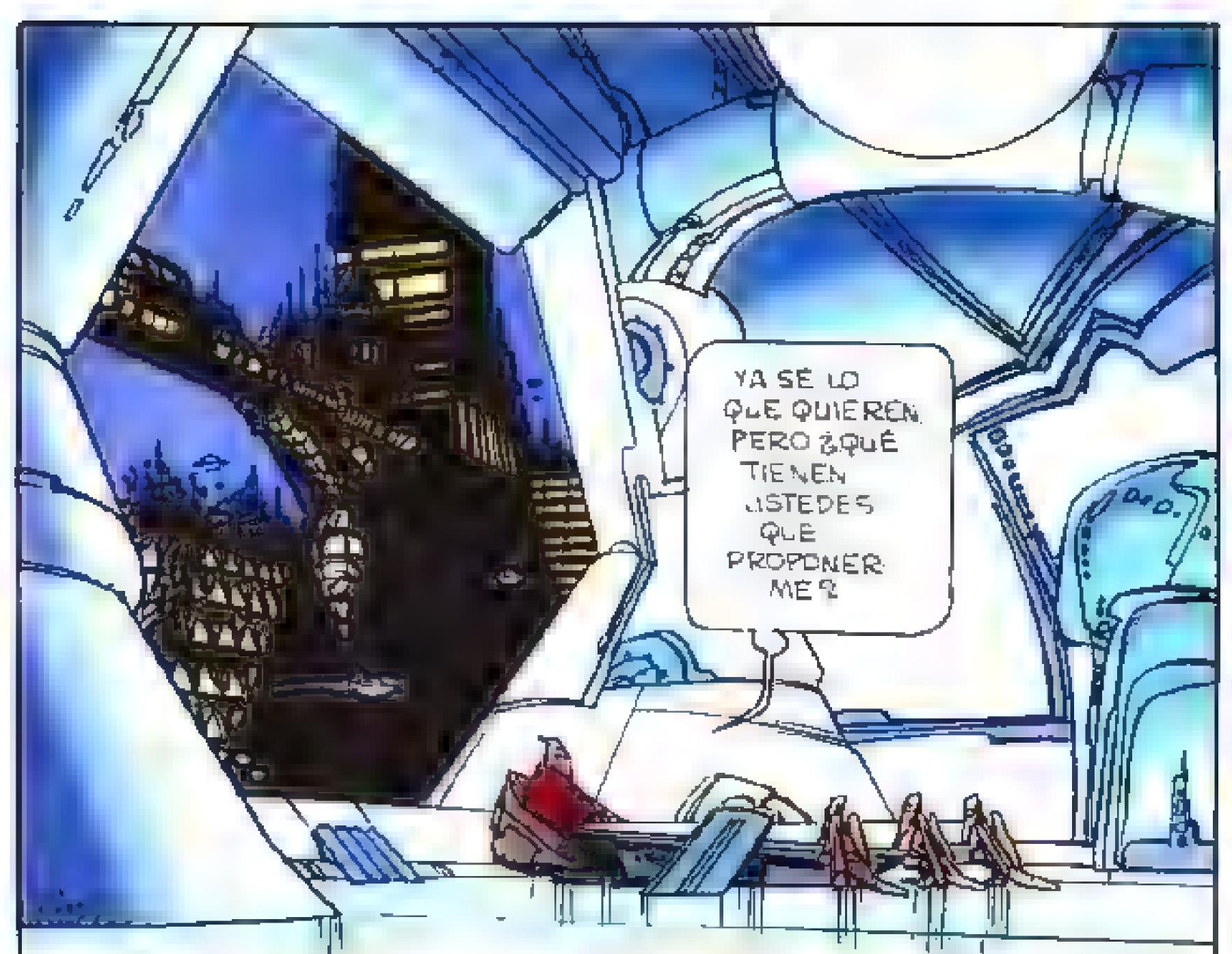
LINA MANC

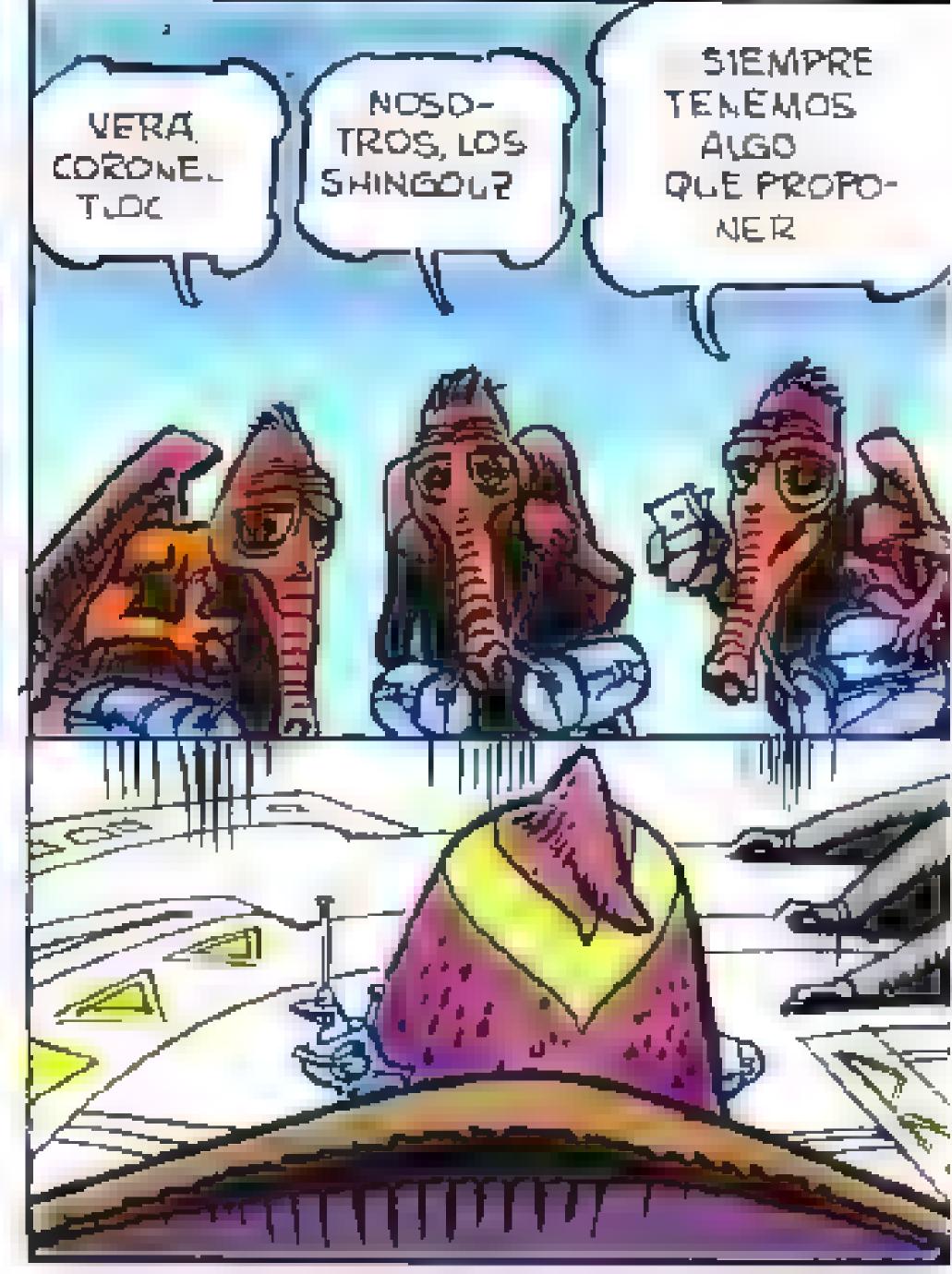
AL

FUTURO.





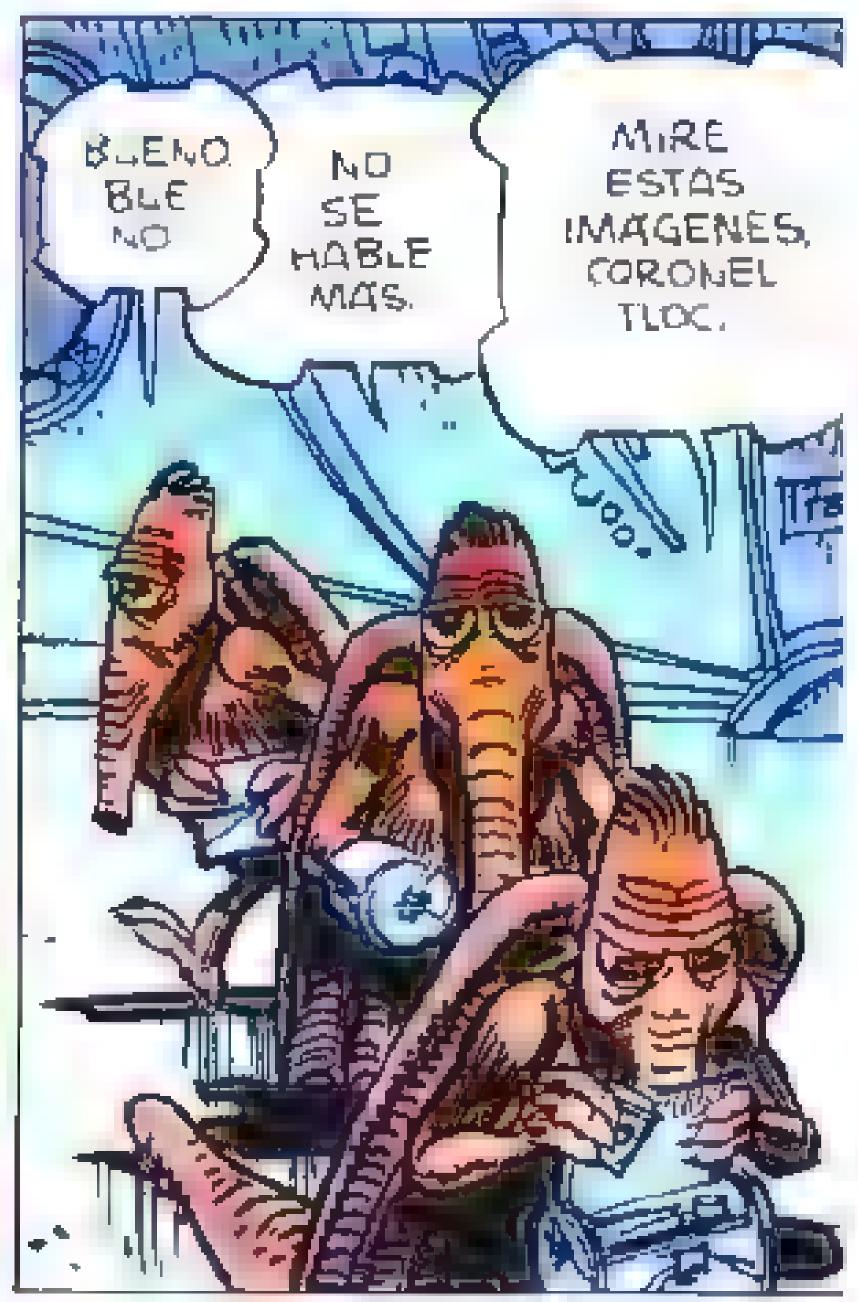


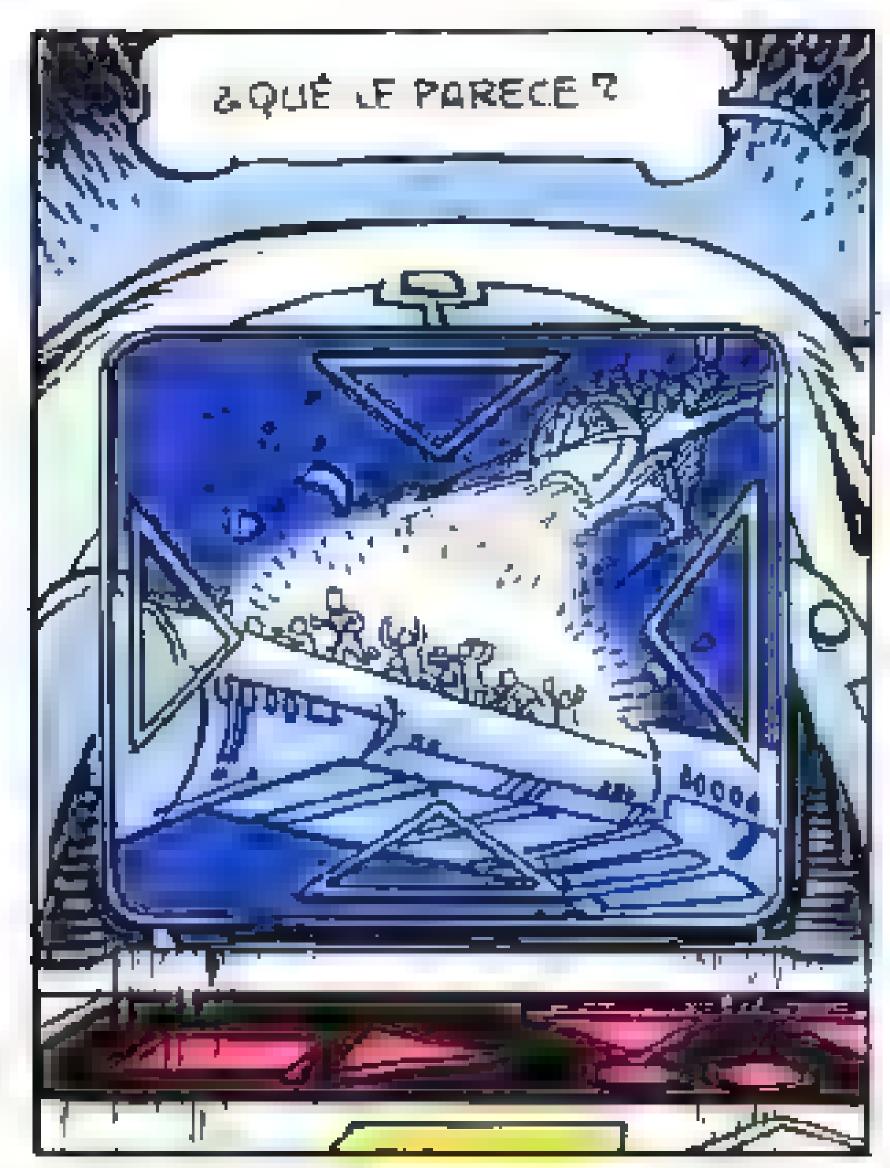














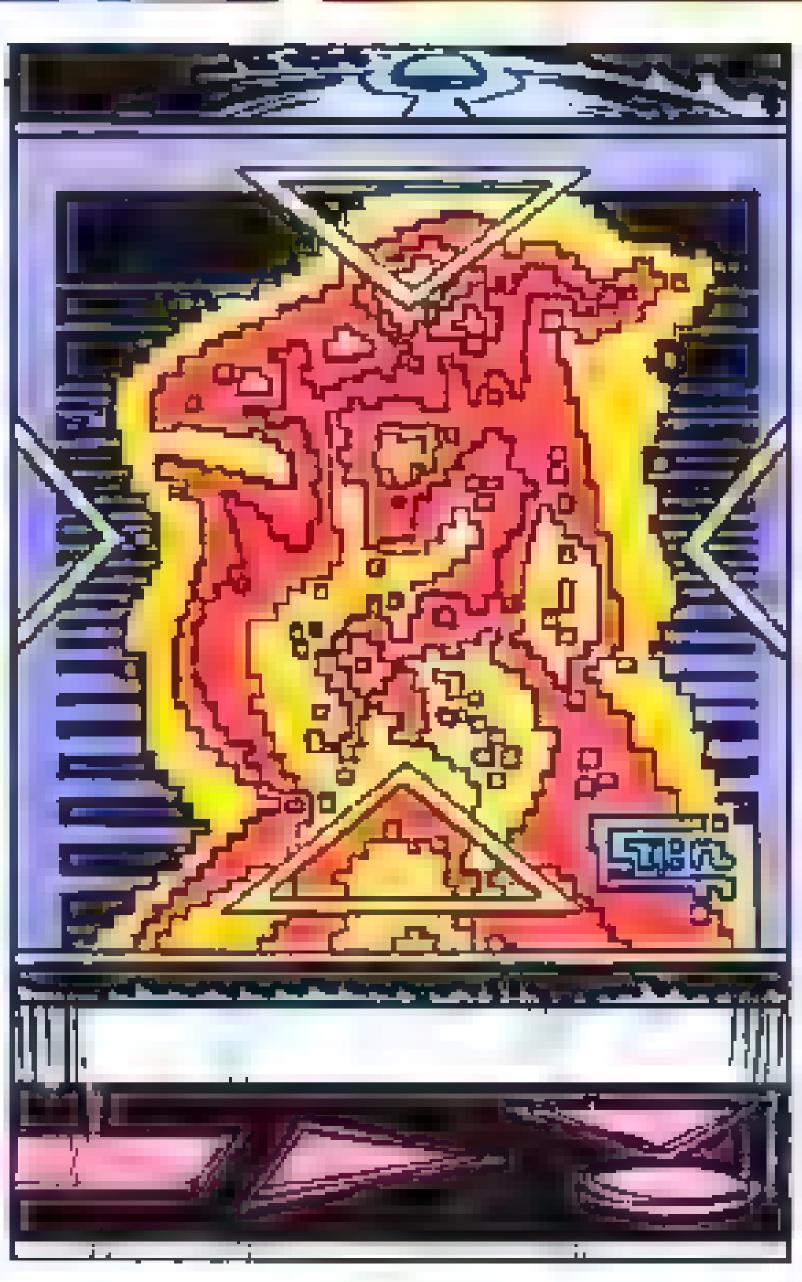




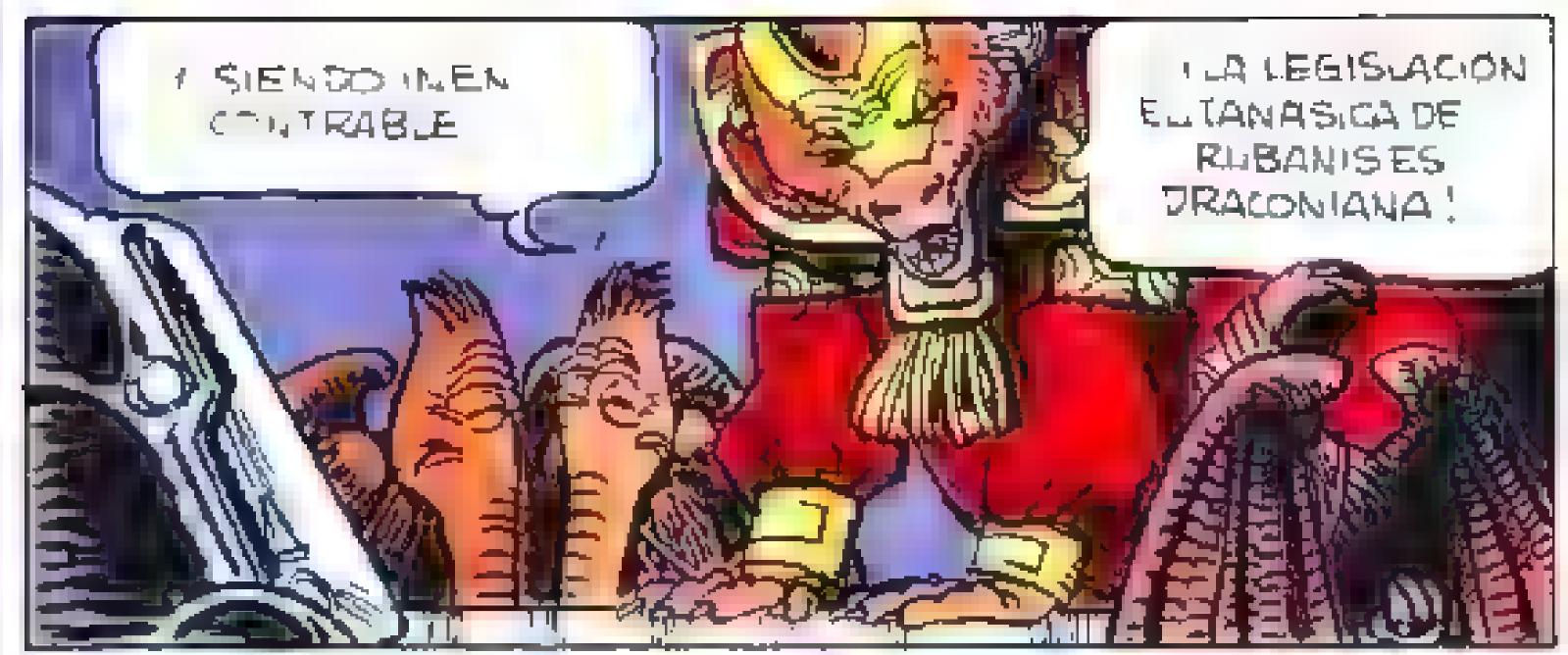


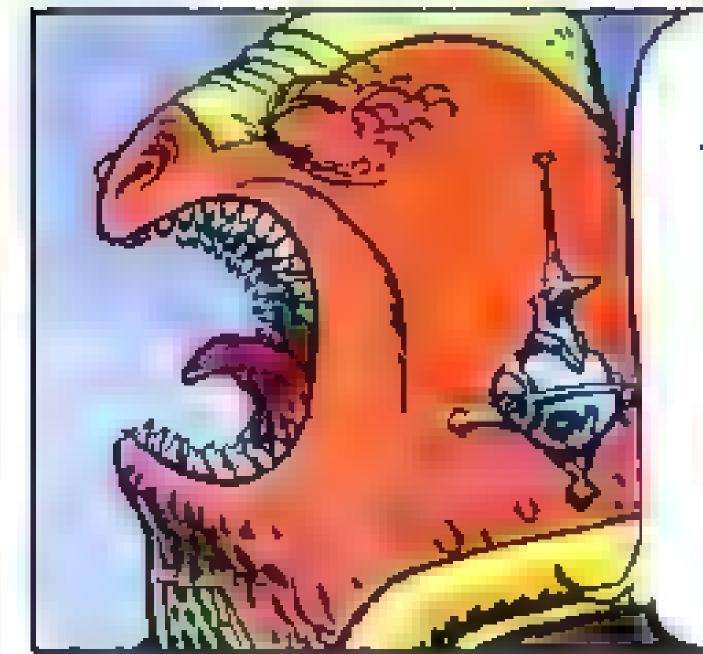










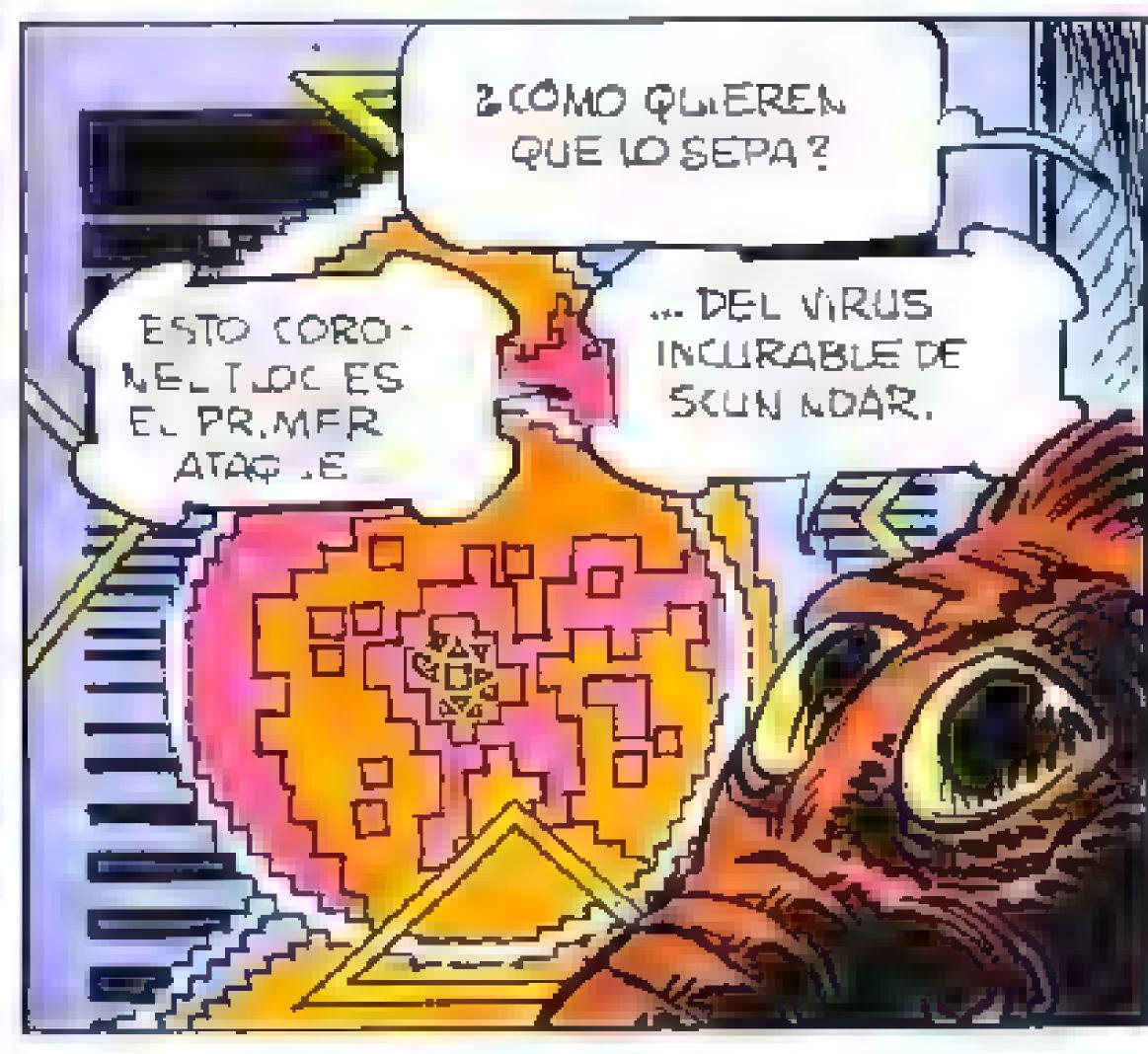


EN CUANTO A LOS SERVICIOS MEDICOS TANATOLOGICOS, SON LOS ÚNICOS QUE NO ESTAN CORROMPIDOS EN ESTE TODIDOPLA-NETA TIASPQUELES ACONSETO QUE NO SE PASEN DE usios, PANDILLA DE ABORTOS !:

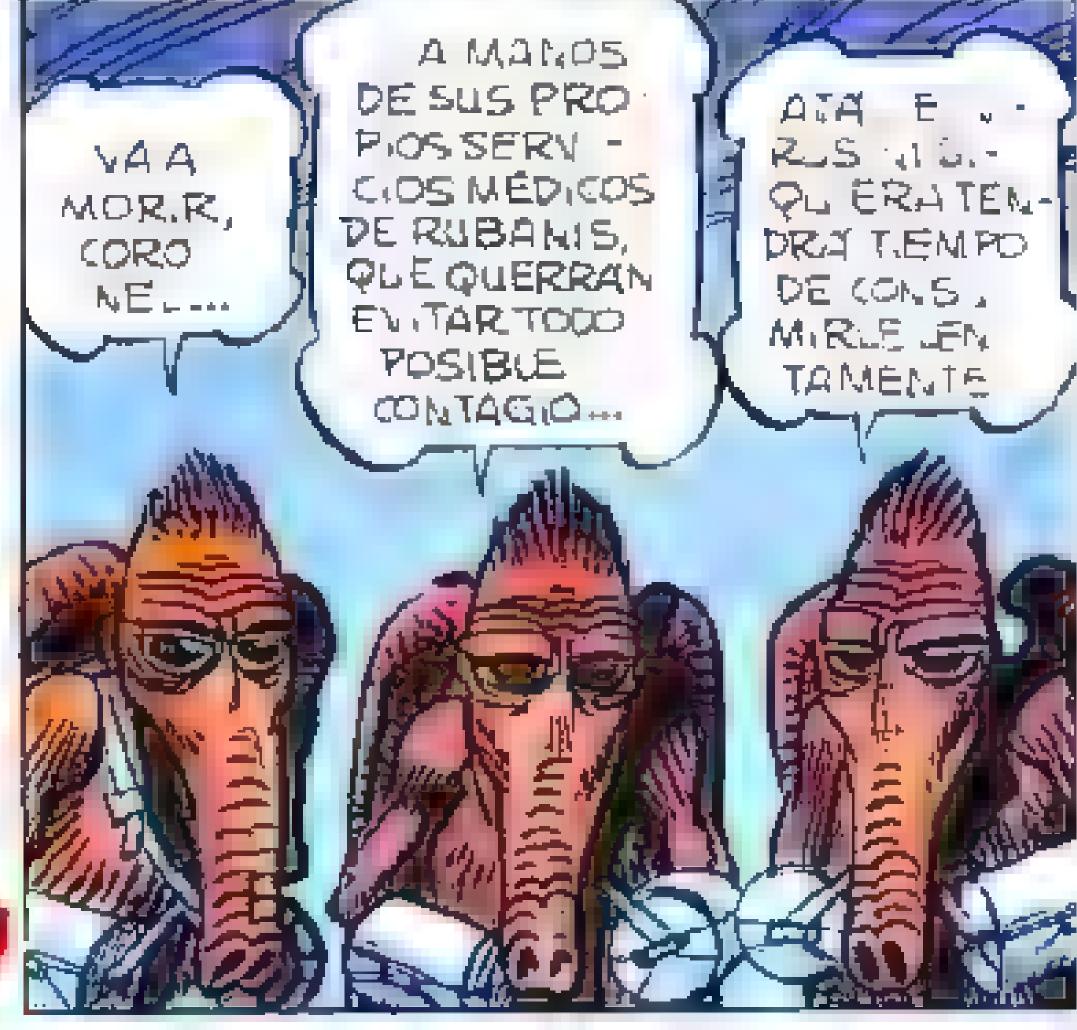






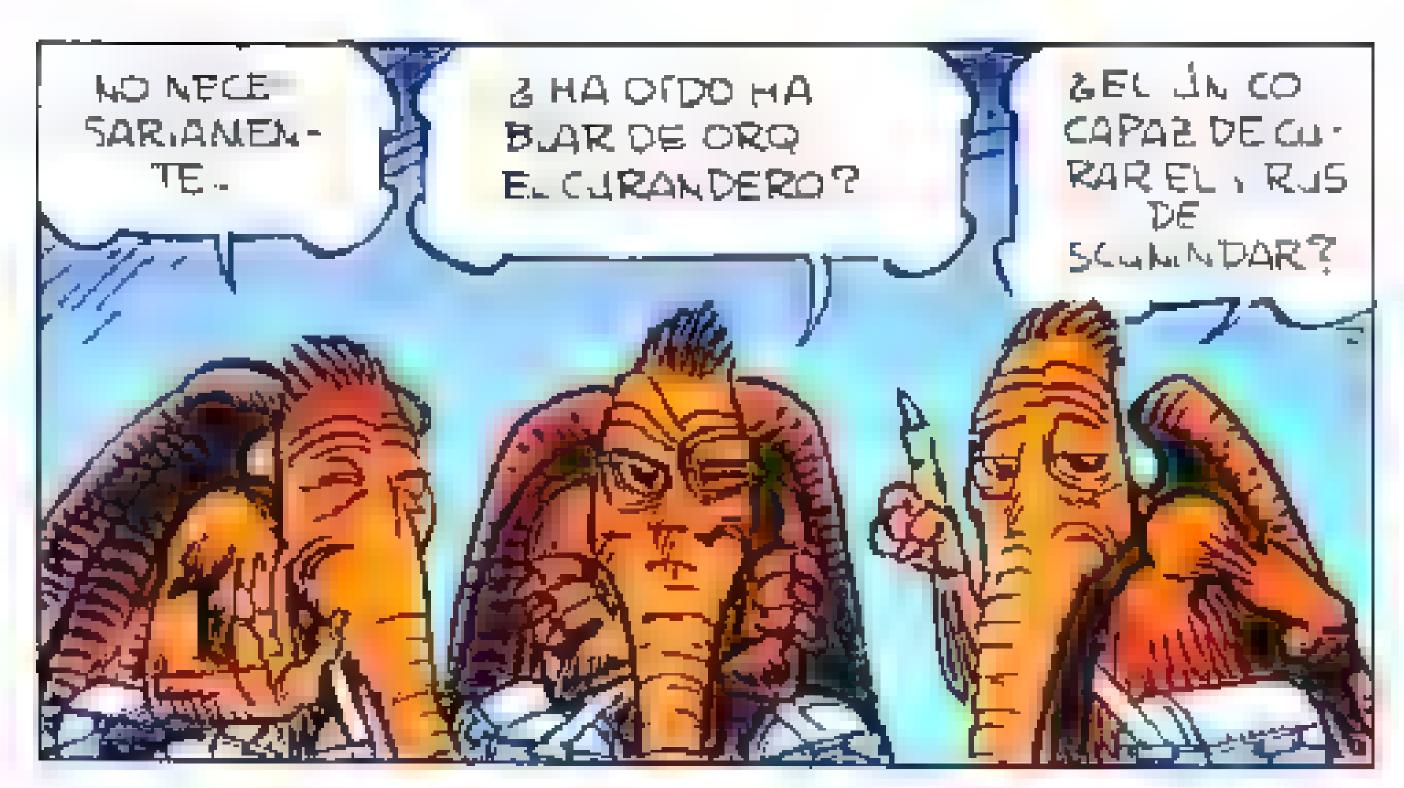






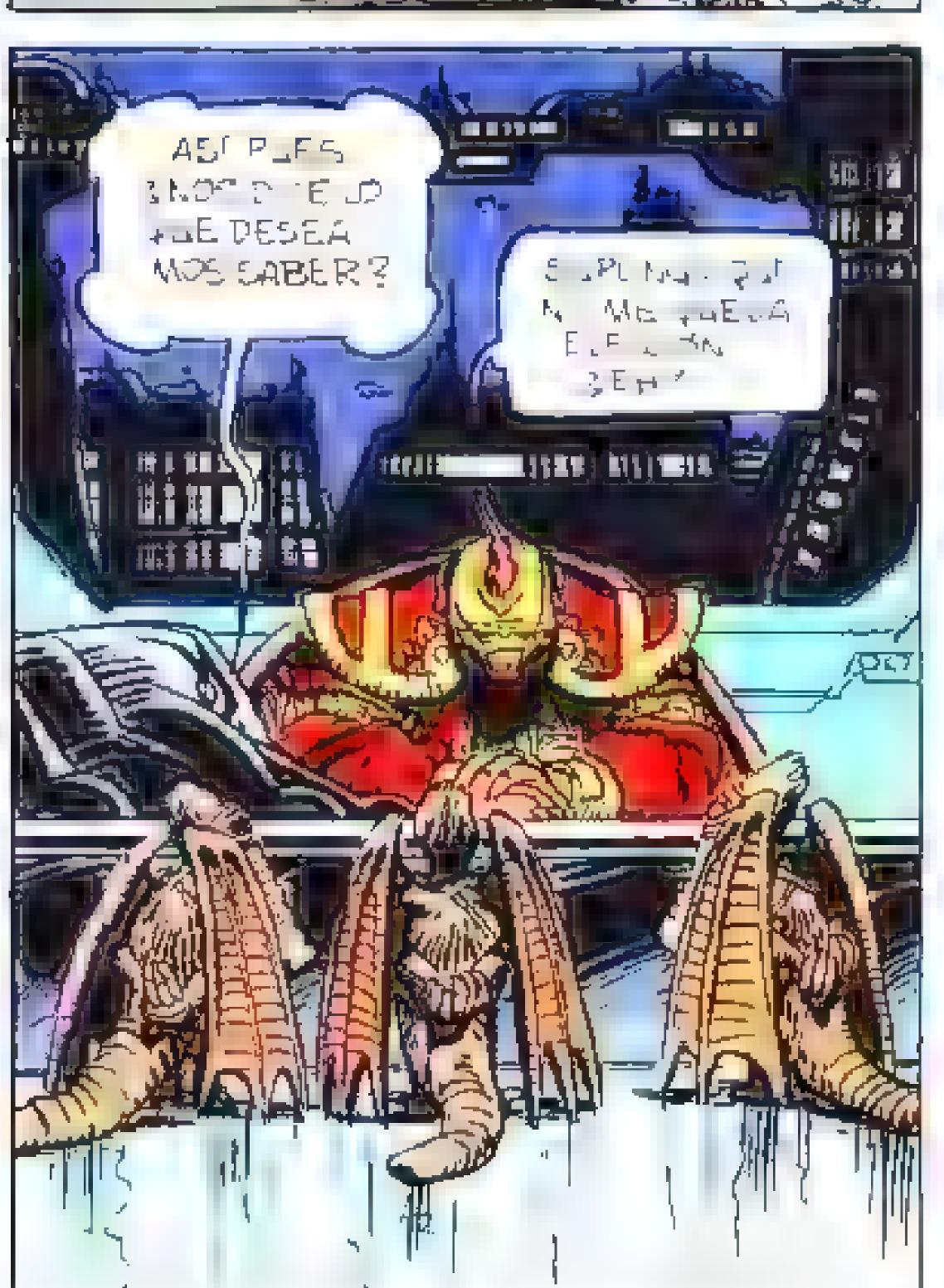








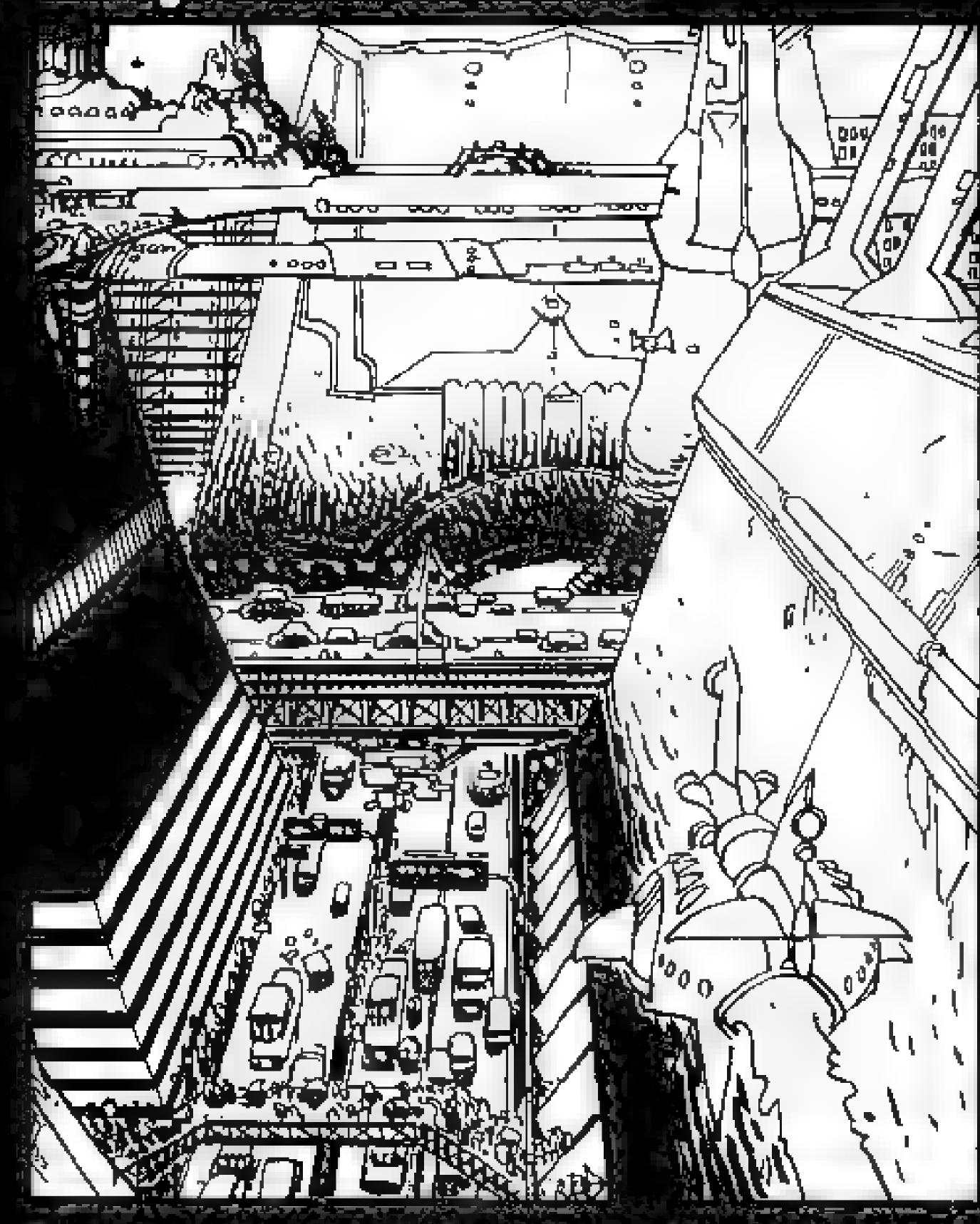








CONTRACT RESA

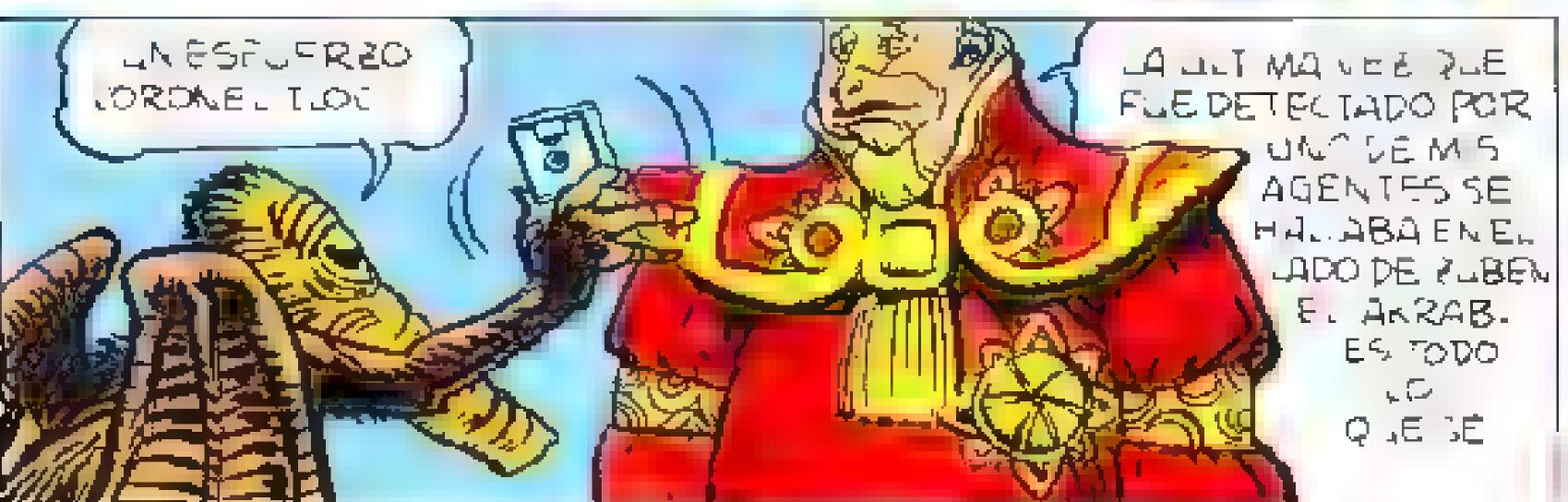


lras cazar al bicharraco giumptiano, agente espaciotemporal Valerian recibe la orden de Majar con el a un casullo de Esco cia en una apacible tarde del siglo donde — inturmos — se reumra com su vieja = companera de aventuras Laurelina Farale. lamente a ésta, se desarrollan otras dos acpasando en la lutura ciudad de Rubanis.









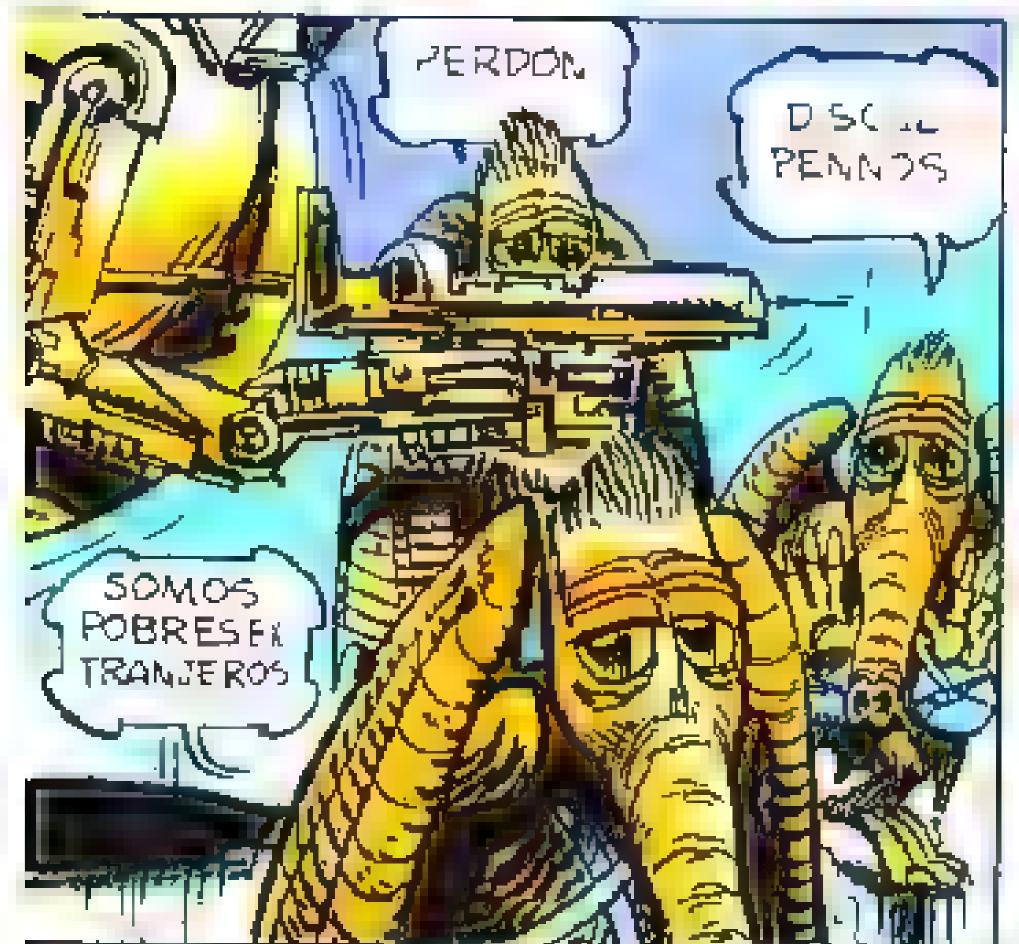




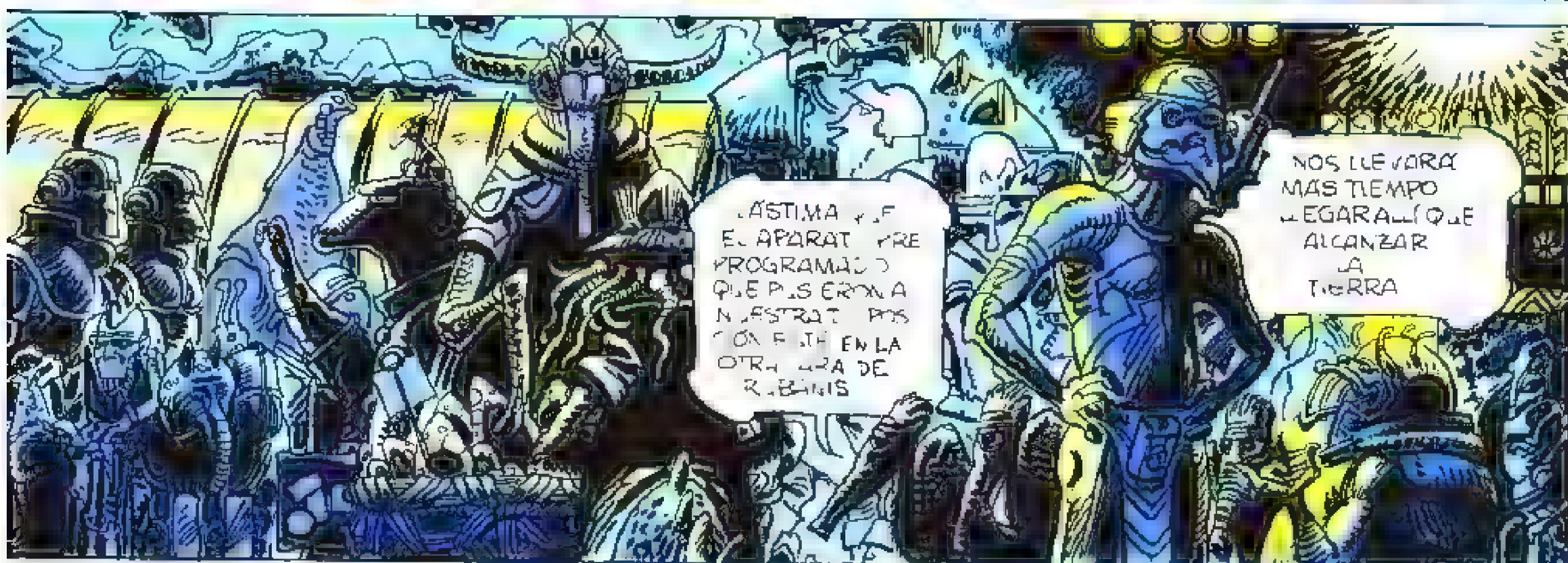


















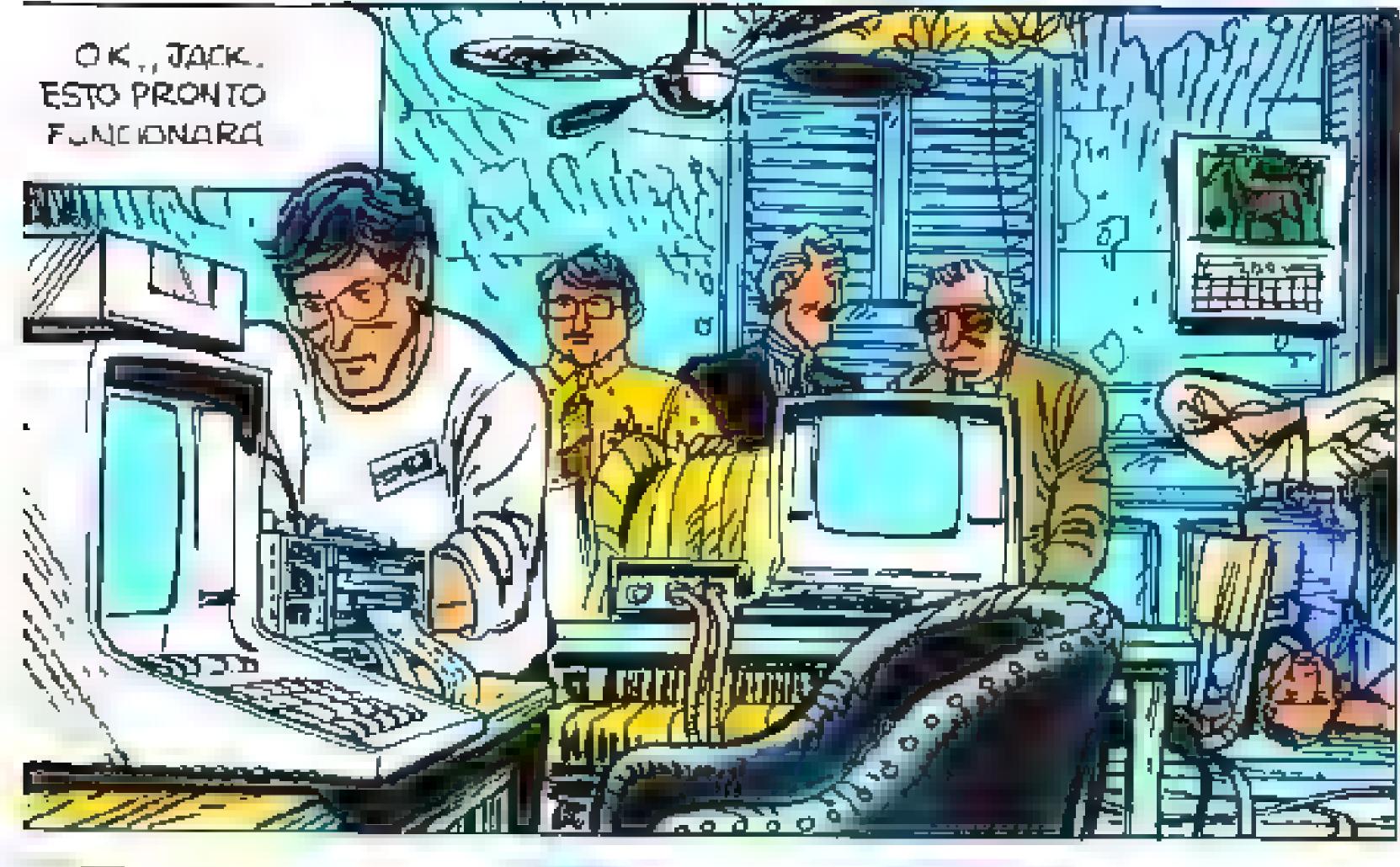


















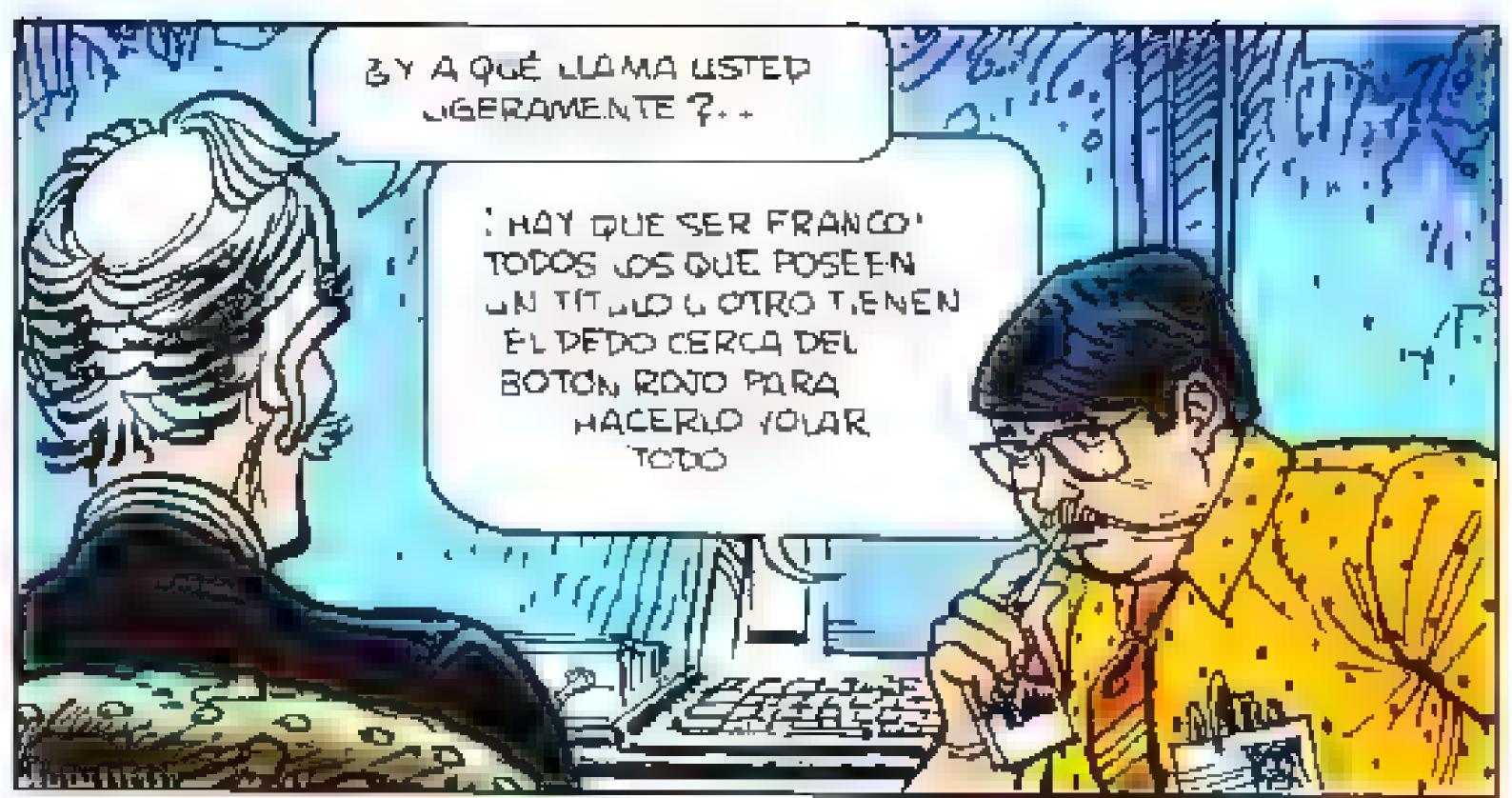






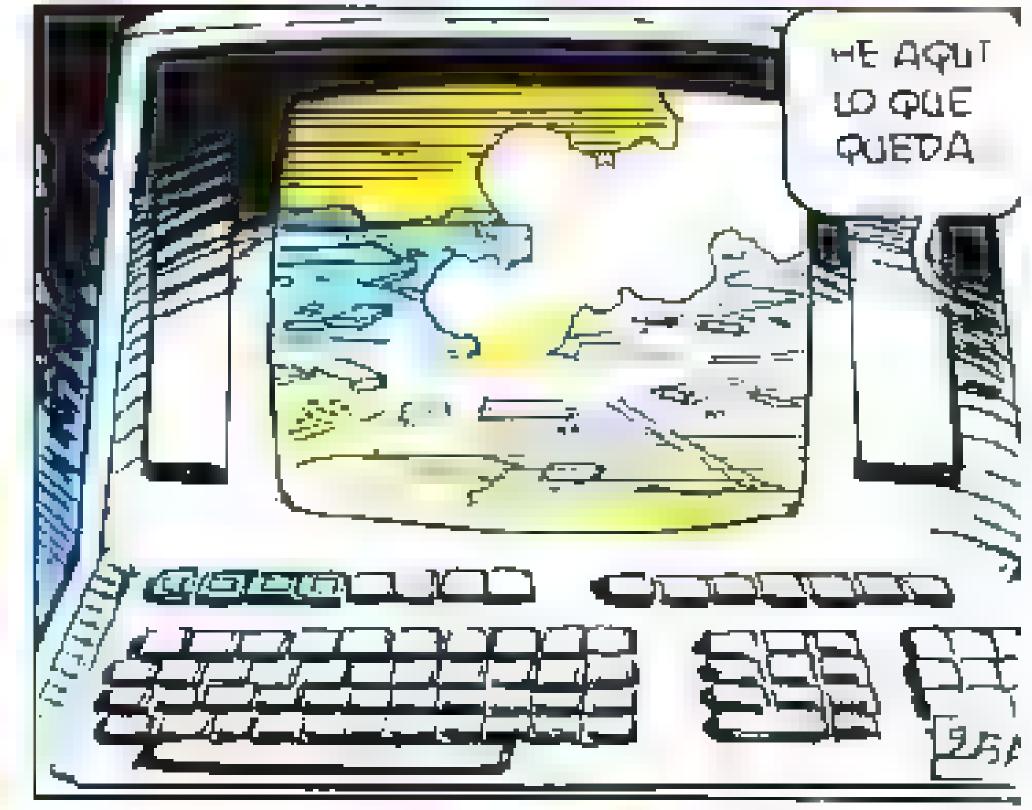








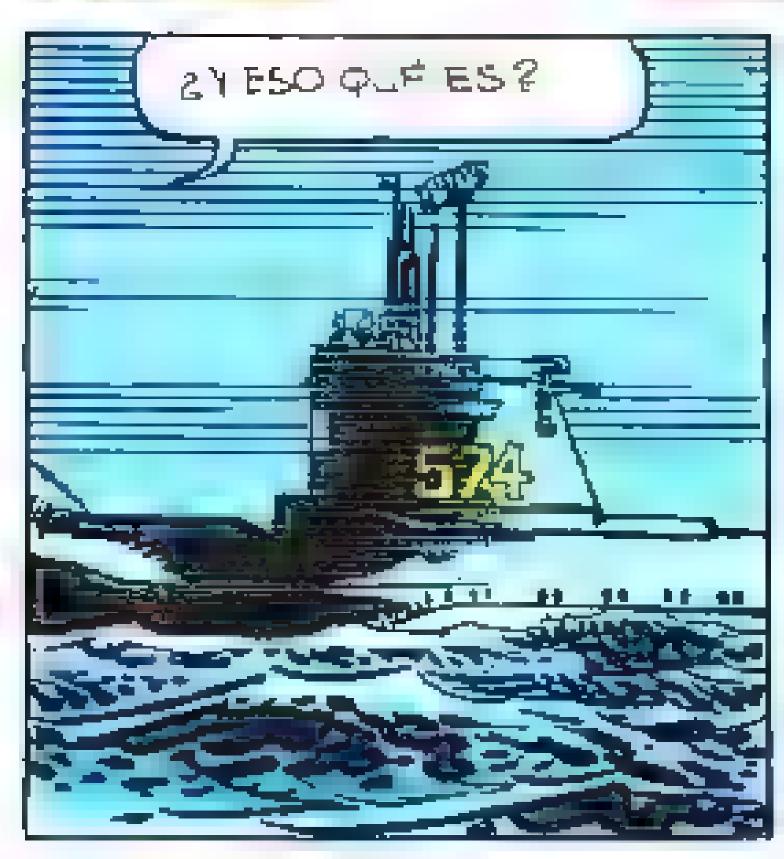


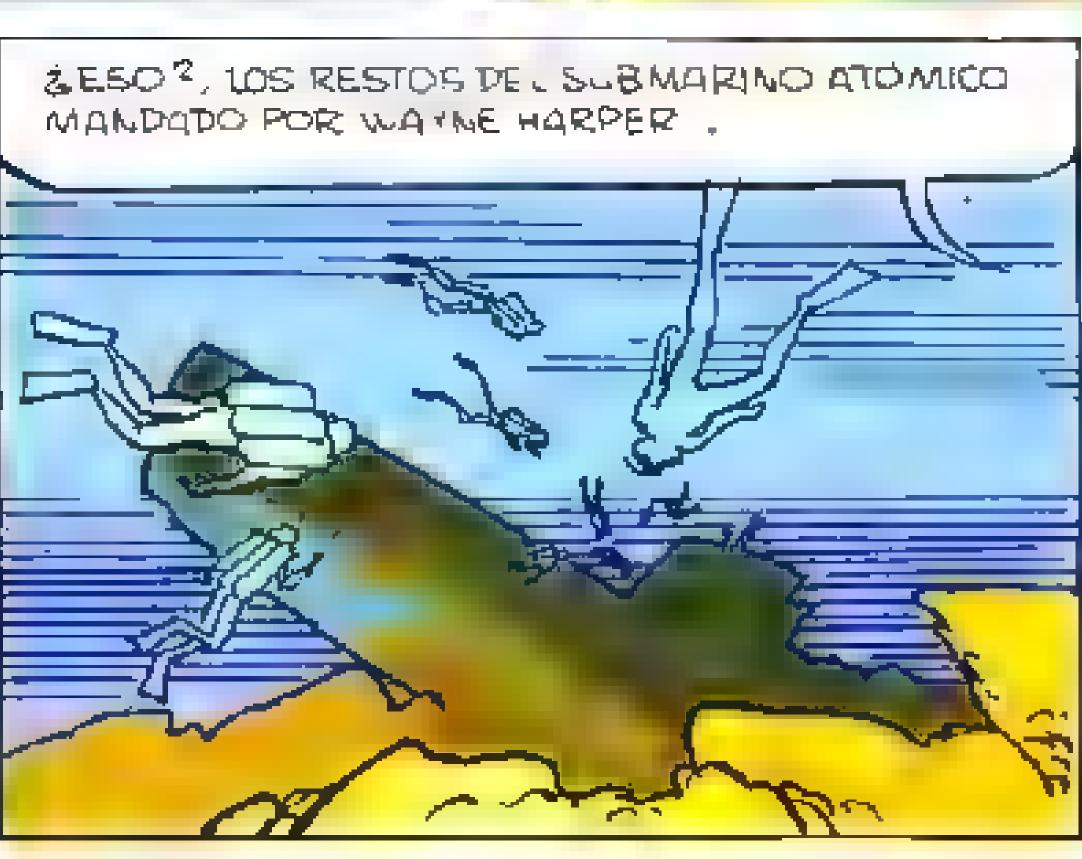










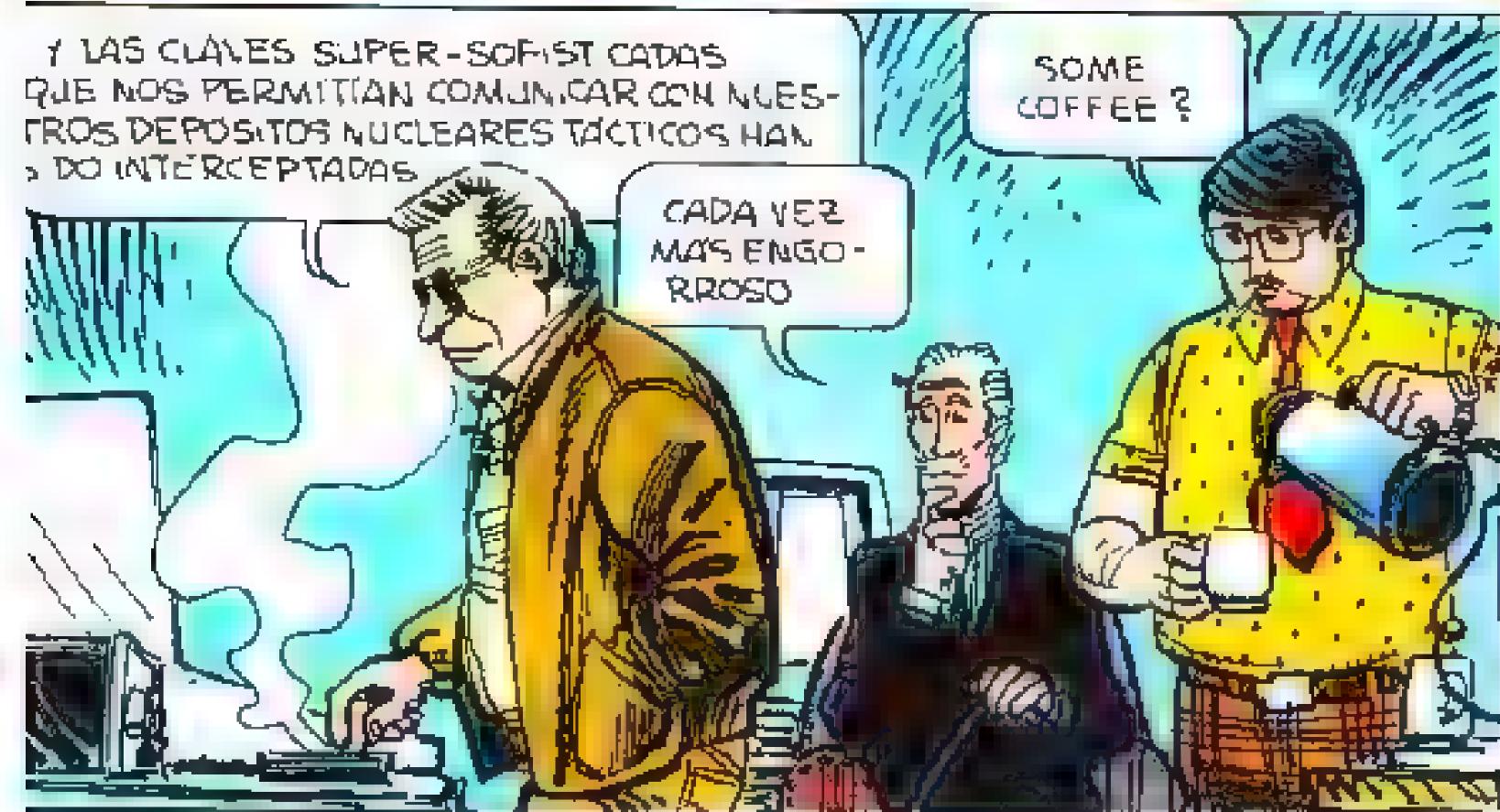


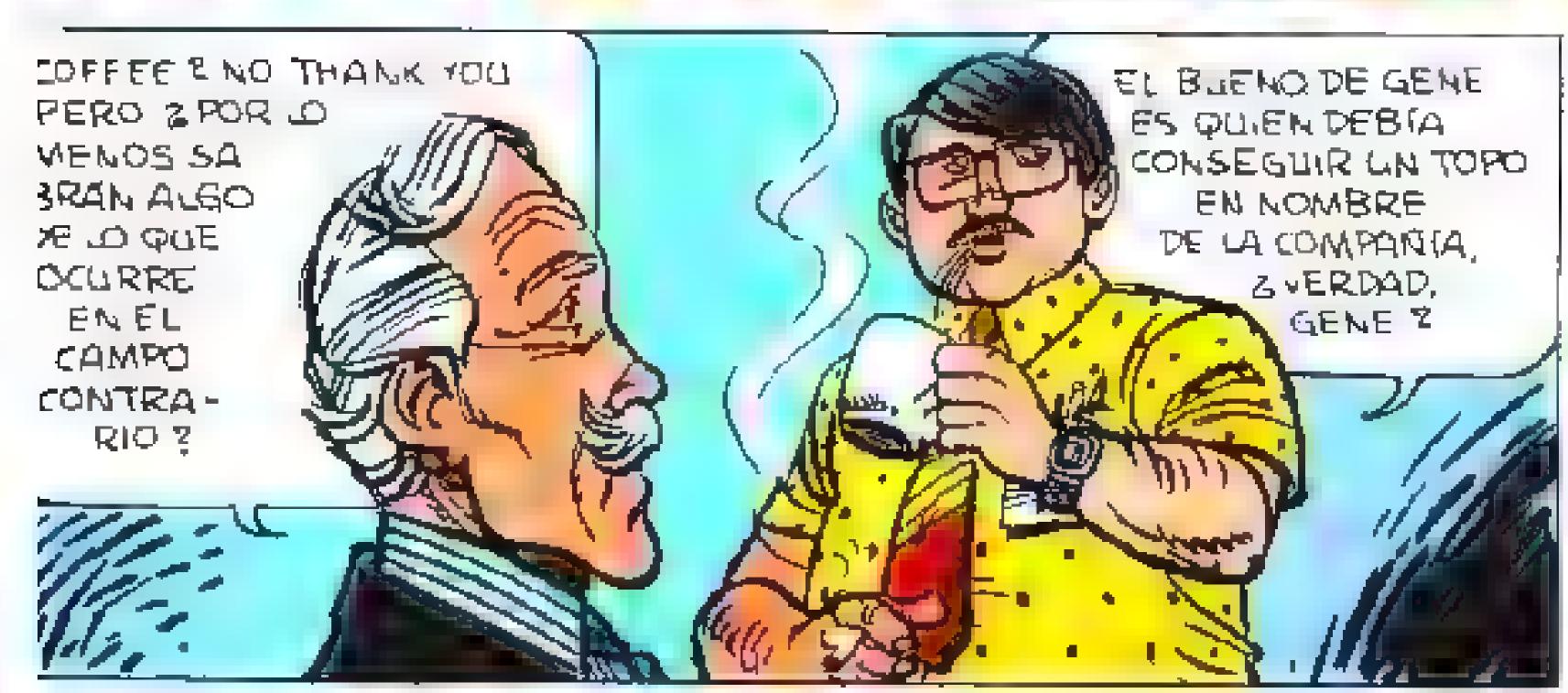






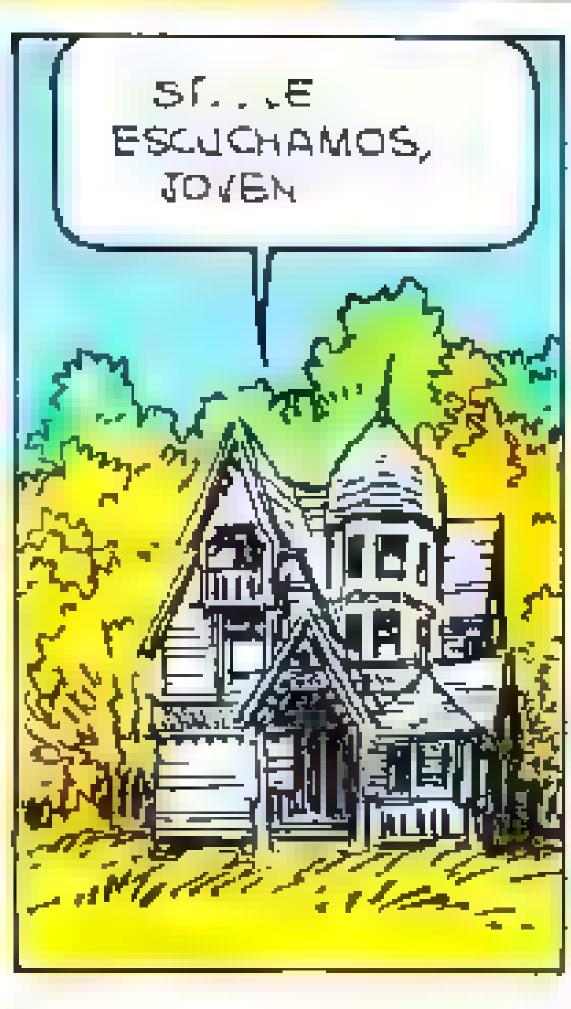


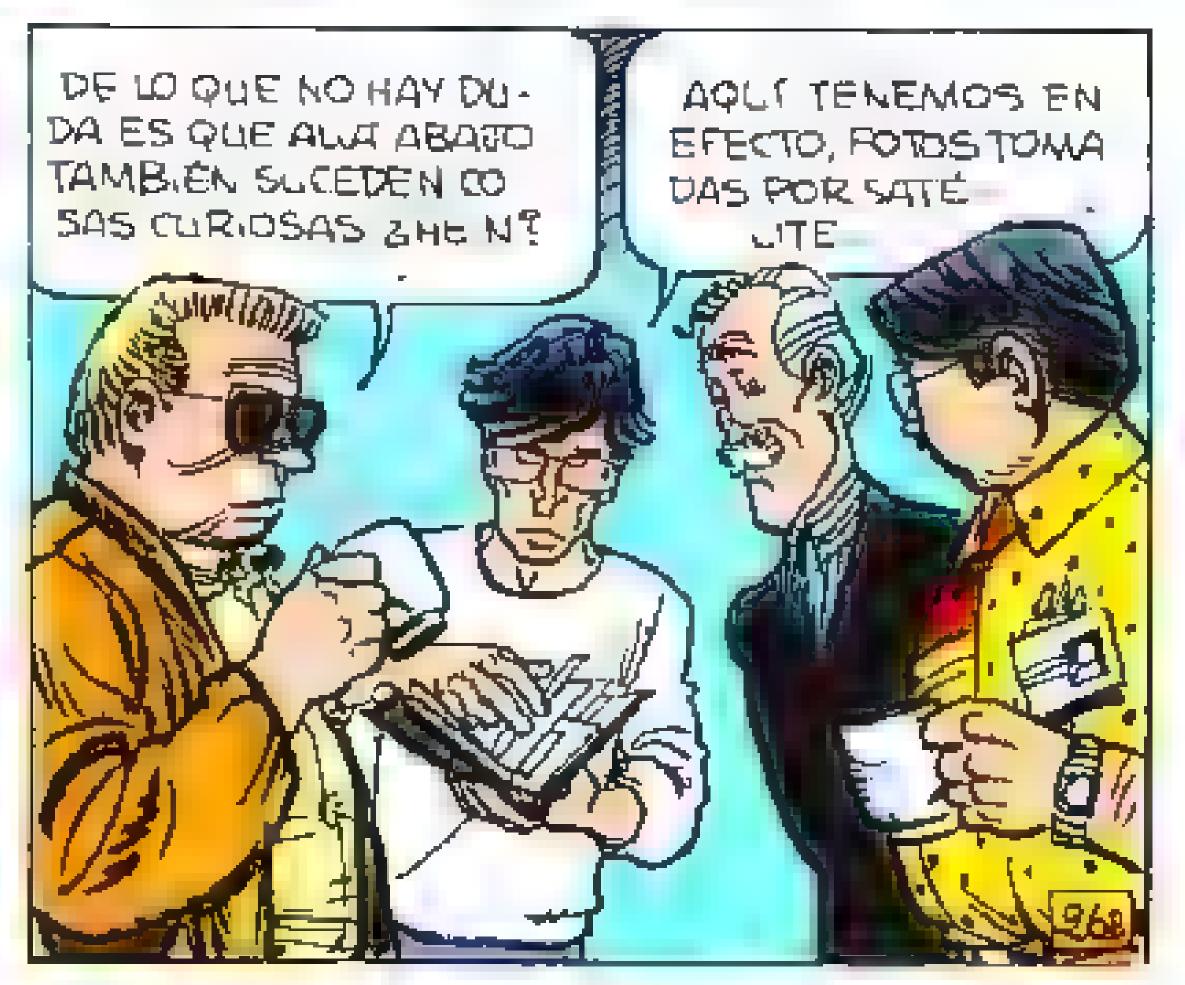




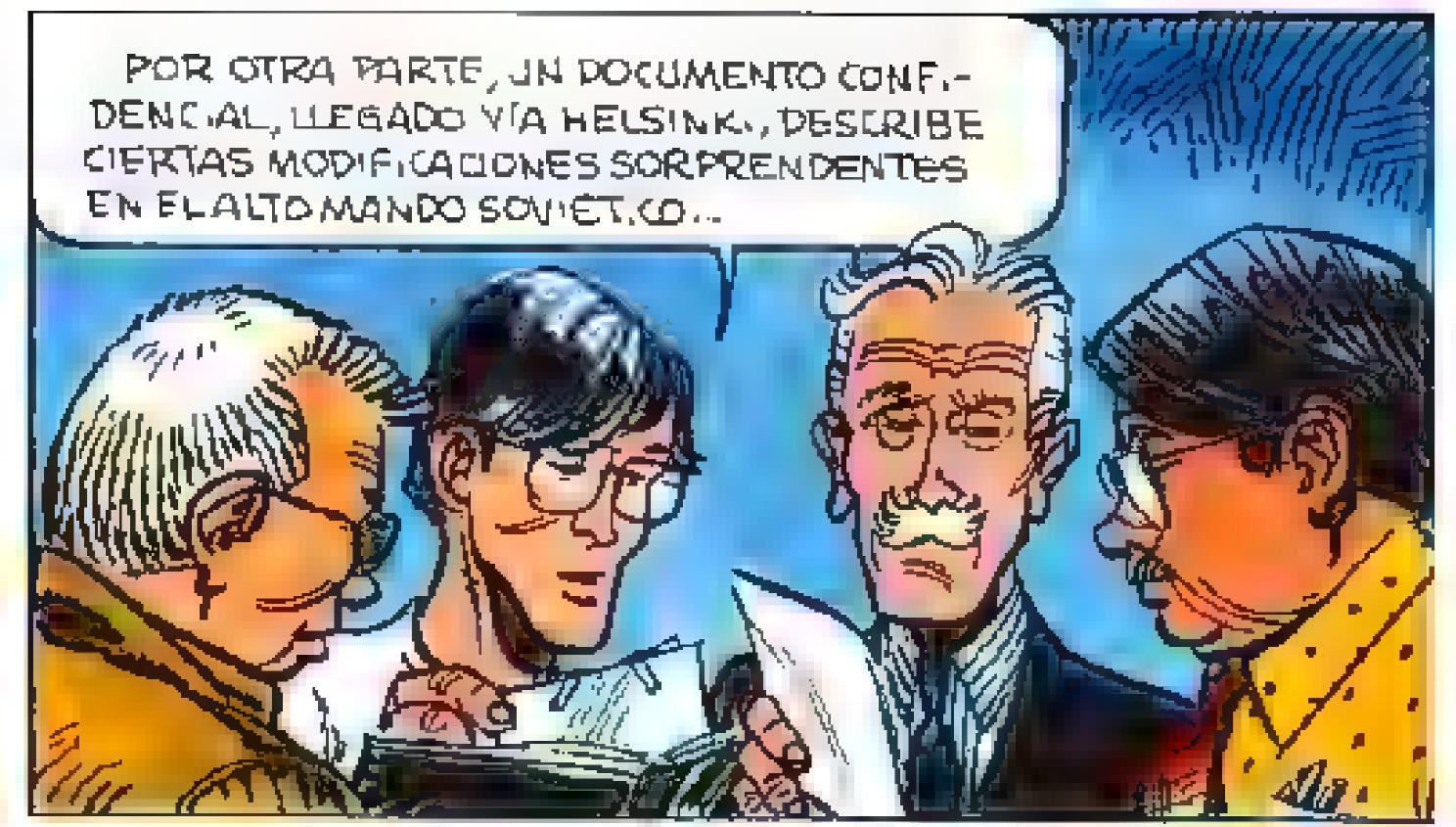














EN CHINA, INFORMAN DEL
CESE DEL MARISCALTI Y, SOBRI
TODO, DEL EXILIO EN MONGOLIA EXTERIOR DE MAS
DE QUINCE
GENERALES...





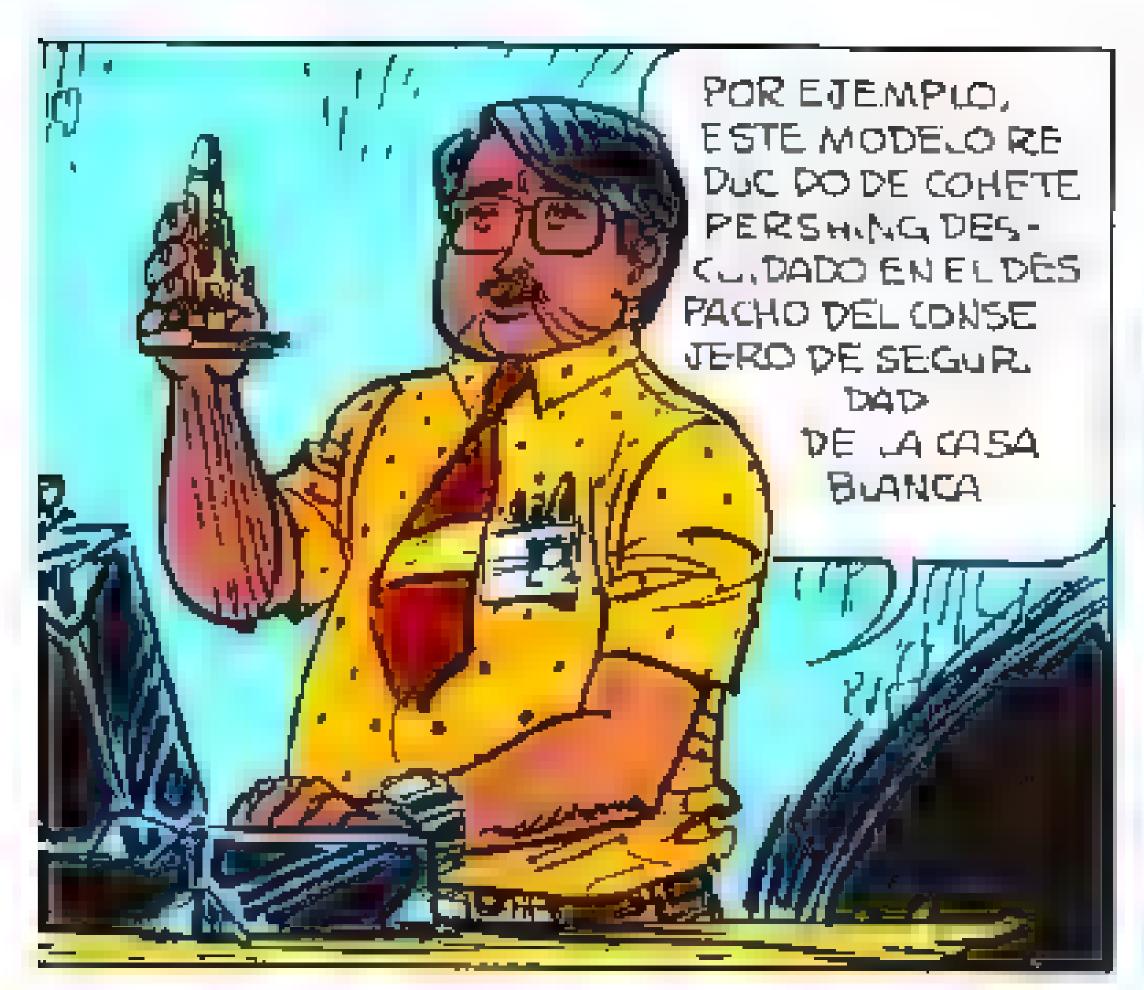


TAQUE TODO ESTO
CONFIRMA CIERTAS IN
FORMACIONES QUE HE
MOS OBTEN. DO POR
NUESTRO LADO EN INGLATERRA EN EL JOINT
INTELLIGENCE COMMITTEE, QUE TENGO
EL HONOR
DE
DIRIGIR...

























UALLER AND ES AYER Y MAÑANA

La ciencia-ficción o SF, como dicen los puristas, tiene una cierta tendencia a agotar sus temas. Puede resultar repetitiva en la presentación de personajes, en el desarrollo de las historias, en la creación de ambientes. Sin embargo, uno puede encontrarse con ciertas excepciones, y la serie Valerian, agente espacio-temporal puede ser una de ellas.

Los protagonistas no son superhéroes moldeados a la americana, son típicamente franceses posteriores a
mayo del 68. Valerian y Lauretine son
exclusivamente agentes, y en absoluto
buscan demostrar una gran fuerza física o una amplia sabiduría. La clave de
un éxito puede residir en su sencillez
Estos personajes resultan perfectamente asequibles para cualquier categoría
de lector. Tanto ninos como mayores
pueden hacer sus delicias siguiendo las
aventuras de estos personajes. Aventuras que cumplen en 1984 sus diecisé:s
años de vida.

El elemento constante y, yo diría más, fundamental, es la utilización del traspaso temporal gracias a la evolución de la técnica y de la electronica.

Gracias a. salto intertemporal, estos agentes del futuro pueden verse catapultados a épocas más inmediatas al lector como es el siglo xx, o a situaciones que hacen referencia directa a la
época feuda en plena Edad Media.
Pero debemos ir por partes:

¿Los protagonistas 🟲

Hemos de decir que si bien Valerian aparece como gran protagonista a comienzo de la serie, y que ésta toma su nombre, el persona e de Laurelina —o Laury según las traducciones— va a ir cobrando importancia y pasa de ser un personaje secundario y estético —Laureline es una preciosa joven, que es consciente de la calidad de sus atributos y esto será utilizado en más de una ocasión sin caer en el erotismo— a ser protagonista junto a Valerian. Así, ambos son disasociables y el pensar en la serie es pensar en ambos. No existe una vinculación sentimental definida, aunque queda explicito en diversas ocasiones que entre ambos hay algomás que companerismo o am stad.

Todo esto forma parte del concepto

básico del re ato de aventuras. En efecto, no son recursos nuevos, pero al igual que en todas las artes, a gen alidad no consiste en encontrar recursos nuevos sino en saber utilizar de manera inteligente os ya existentes.

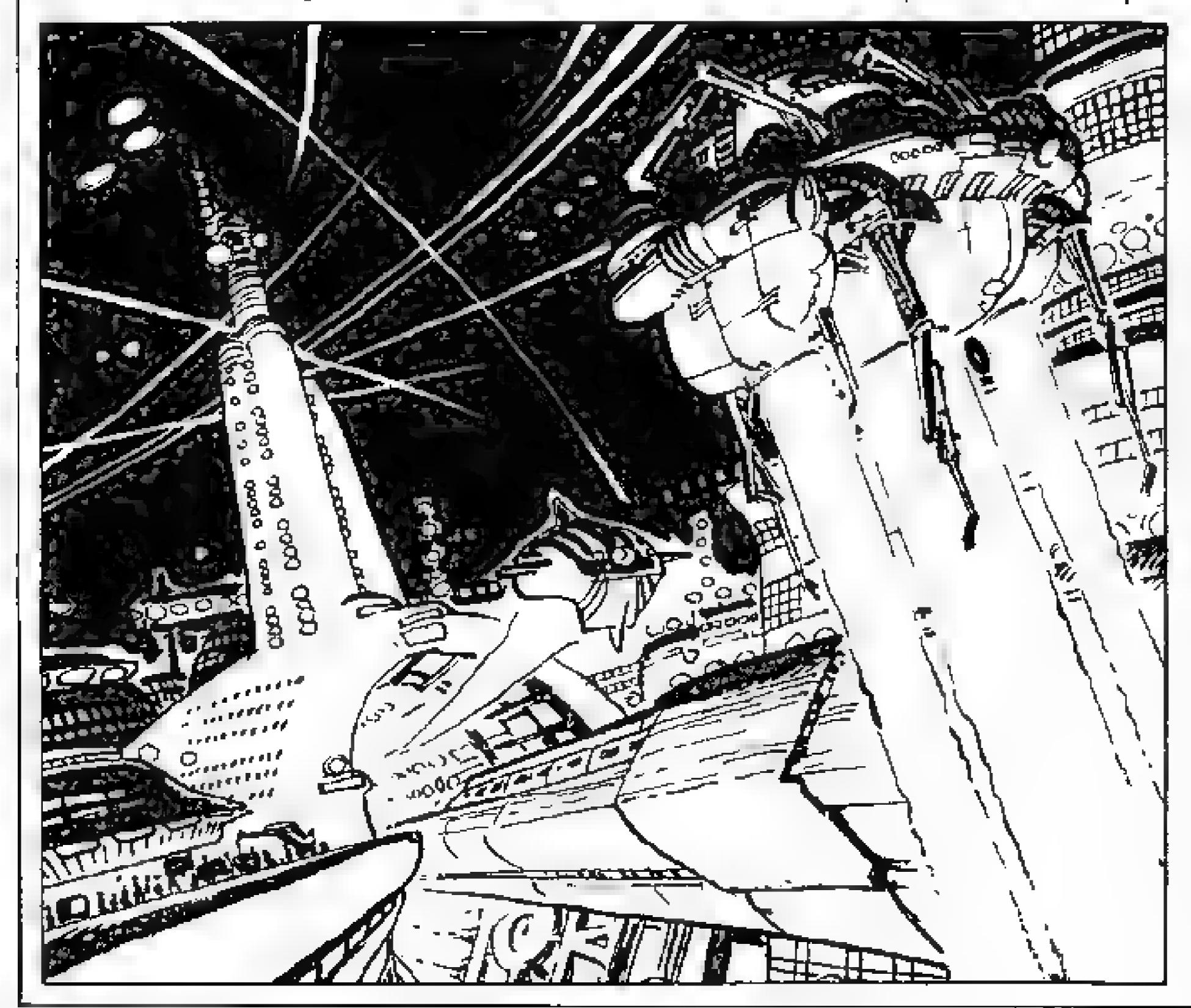
Un dato curioso dentro del panorama franco-belga, es que contrariamente a lo que se venía haciendo, Valerian, junto con Blueberry, Comanche y prácticamente todas las series que cogen fuerza después de mayo del 68, el protagonista o el grupo protagonista no se enfrenta regularmente a un oponente, y por supuesto no emp ea la fuerza como elemento clave para la resolución de la intriga sino que el oponente desaparece, si realmente ex ste, dentro de la misma serie, y con frecuencia de manera casual, sin deleitarse sádicamente en su desaparición.

Otro elemento común de todas estas series es que los protagon stas no siempre acaban triunfando g oriosamente, al estilo *Tintín* o *Blake y Mortimer*, s no que detrás de cada triunfo hay siempre una reflexión de carácter humanitario

Los Autores

Pierre Christin, es profesor de per odismo y entusiasta de la Ciencia-Ficción. Ha publicado varias novelas dentro del género. Dentro del comic su concepto del relato es modélico en todos los aspectos gando so dez, tensión y espectacularidad a la trama narrativa, y es considerado uno de los primeros entre os guionistas francobelgas. Comienza a trabajar en la serie Valerian con el seudónimo de Linus, con el que también firmaría algún que otro trabajo para Dargaud, editor de París. Para esta ed torial y en su revista Pilote crea la serie Leyendas de Hoy, para dibujantes de la talla de Tardi y Bilal.

Jean Claude Mezières pertenece a la quinta de Giraud-Moebius al que le une gran amistad desde que ambos comenzaron a frecuentar el estudio de Jijé. Sin embargo, Mezières, más independiente, marcha a Estados Unidos para perfeccionarse. En 1957 publica su primer comic, pero será d ez años más tarde cuando comience a trabajar para Dargaud y empiece a realizar una obra ser a. Junto con Christin comenzó una



serie titulada Las aventuras del señor Fausto, pero por falta de calidad quedó inconclusa la primera aventura. A fina-

Valerian es un joven moreno, conocedor de las técnicas de la informática, la conducción de venículos de todo tipo, y sus conocimientos sobre los idiomas del universo son bastante elevados.

en la que se incluye de todo un poco, como corresponde a su papel de agente especial (recuérdese la formación de 007). Como agente espacio-temporal debe estar familiarizado con los acontecimientos historicos y la idiosincrasia de a época a la que es enviado, pero a veces su rabía o su malhumor le llevan a situaciones humorísticas.

Laureline, como ya hemos dicho, es una encantadora chica, que posee todos los elementos protagonistas, pero además es una coqueta mujer que sabe sacar partido de cualquier situación. Además, suele demostrar más lógica y más inteligencia que su compañero.

El esquema básico

El tema de viaje a través del tiempo no es nuevo. Es un recurso muy propio de la ciencia-ficción y de la fantaciencia. Los maestros Julio Verne y H. G. Wells lo desarrollaron en novelas como Ayer y mañana del primero o La máquina del tiempo o Cuando el durmiente

despierte del segundo.

A lo largo de la historia del comic, pocas son las series de SF que no hayan utilizado este recurso en algún momento. La base temporal de la serie está en el futuro nuestro, entre los siglos 25 o 30. En la primera aventura —aún no publicada en España— son env ados al año 1986 a Nueva York. En la Tierra ha tenido lugar una gran conflagración atómica, Christin podría haber incidido —como lo hace Auclair, y otros— en este tema, pero únicamente lo presenta como un hecho consumado, relegándose al marco ambiental de algunas aventuras. La catástrofe senci lamente ha tenido lugar, sin entrar a analizar quién la ha ocasionado o porqué ha ocurrido.

En Valerian, los protagonistas son enviados a misiones en diferentes planetas o diversas comunidades. No representan a un país determinado, sino a Galaxity, que reúne a la sucesión de los habitantes de la Tierra sin distinción de países en una única comunidad (también muy frecuente en muchos re-

latos de SF).

En to que respecta al ambiente, en SF hay cierta tendencia, sobretodo en los comics, a desarrollar las aventuras poblandolas con personajes extraños

de todas las formas y de todas las mentalidades. Y, si bien los comics de ciencia-ficción norteamericana de los años treinta (Flash Gordon sobretodo) ofrecían un tipo de personaje s'deral inferior en algún aspecto a los humanos terrestes, con todo lo que implica de racismo, en Valerian los seres que pueblan la serie demuestran poseer una cultura y una civilización tan válida como la humana.

Sería muy interesante ver como existen grandes paralelismos entre Valerian y la saga de la Guerra de las Galaxias pero remito al lector a un artículo reciente aparecido en Metal Hurlant francés del mes de noviembre último.

Las stuaciones no son totalmente nuevas, sino que pueden llegar a recordar ciertas novelas o ciertas petículas del oeste, de la Edad Media, de Piratas o de Aventuras. Nos encontramos con paisajes y ambientes exotizados (referencias a Africa) con bandas clandestinas o que luchan por una cierta justícia (referencias a los piratas, los bucaneros o las novelas de capa y espada) con tribus y comunidades hostiles (indios, tribus negras, etc.) o sencillamente con la localización y detención de un personaje oponente.

les del mismo año comienza a publicar la serie *Valerian*.

La Serie - -

Publicada en Pilote, en entregas de dos, cuatro u ocho páginas, viene apa-



reciendo regularmente con el ritmo de una aventura cada año o año y medio lo que es el ritmo normal de publicación en Dargaud. Las primeras aventuras no fueron publicadas en álbum más que recientemente debido a la importancia que ha venido cobrando en los últimos años por premios y distinciones acumuladas. Se puede decir que dentro del panorama internacional de comic, Valerian, agente espacio-temporal es a serie más sólida de la reciente ciencia-ficción.

MANUEL MUÑOZ ZIELINSKI

Premio Internacional LUCCA 15 de investigación sobre el Comic



Agente espacio-temporal

LCC LCC EFFICA

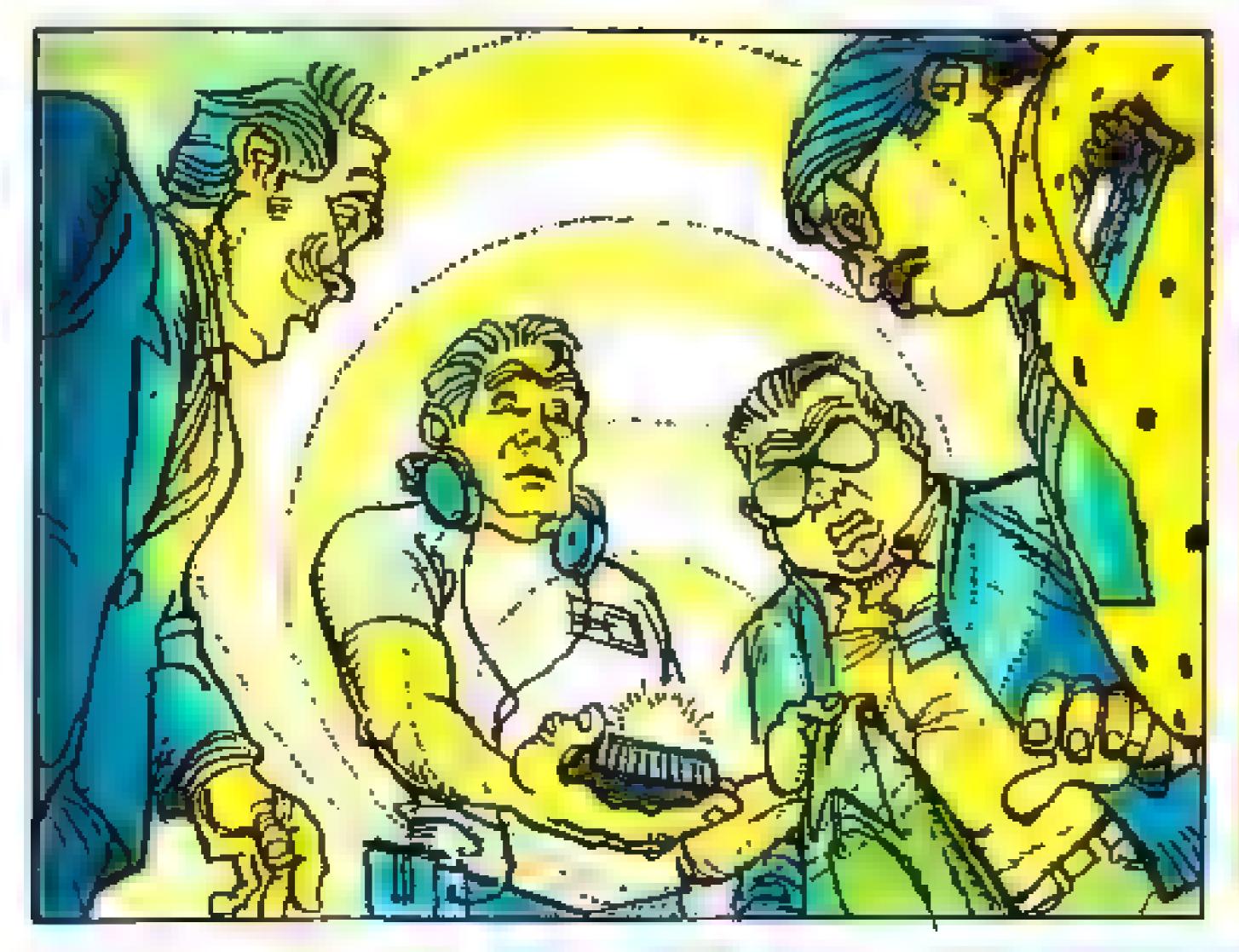
The second control of the

Guion: P. C. HRISTIN Dibuios: J. C. M. F. T. FR F. S



En el luturo y en el planeta Rubanis, los Shingoux sonsacan al coronel Tolo la información de que Hipsis está haciendose dueña de La Tierra en una determinada época que le interesa: finales del siglo xx.

Erriesa misma época — es decir, ya — dirigentes del servicio de inteligencia inglés y norteamericano constatan que la mayoría de los responsables del arsenal atómico de La Tierra están enloqueciendo por mornentos y destriyendo su propio armamento. Y cada vez que un militar se vuelve majara y pulveriza sus missiles, en el lugar de los hechos se halla algun morensivo juguetito.







I BIEN! GRACIAS,
CABALLEROS. CREO
DISPONER DE TODOS
LOS ELEMENTOS
NECESARIOS PARA
LA ENTREVISTA
A LA QUE DEBO
ASISTIR ESTA TARDE EN
INVERLOCH
CASTLE.



EUH POR DERTO, & COMO ESTA SU ESPO-SA, LORD SEAL?

LADY CHARLOTTE
ESTA MUY BIEN. EL
CIAN MAC CULLOGH,
AL QUE ELLA PERTENECE, NO SE EXTRANA DE NADA, YA
LO SABE USTED.



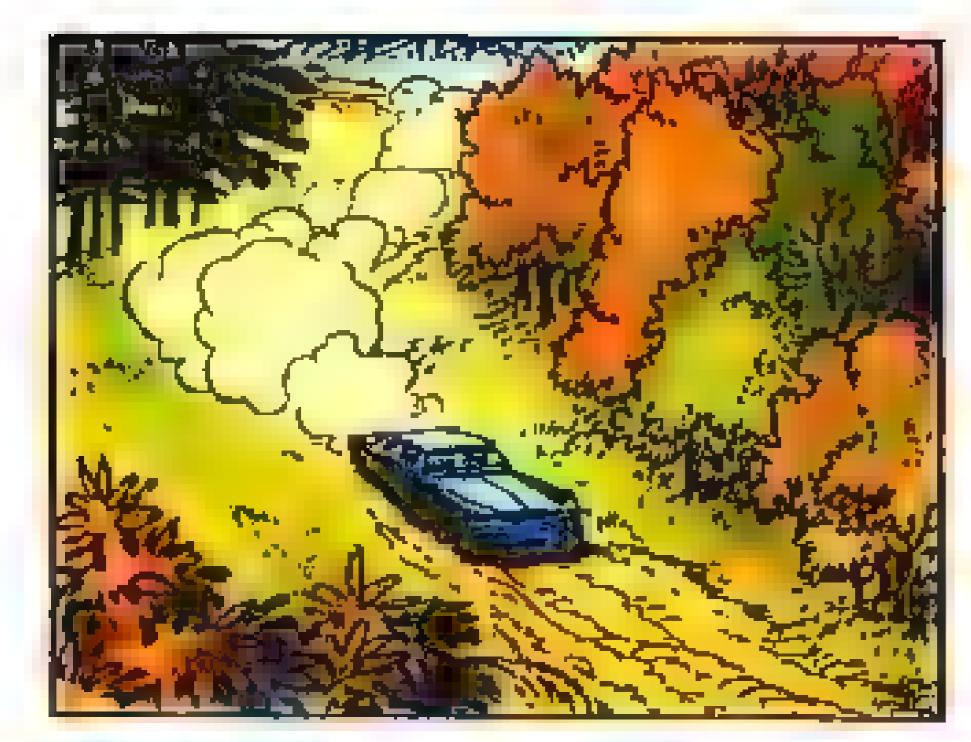
A PROPOSITO DEL CLAN MAC CULL...



PEJALO,
FRANKIË.
MAS VALDRÍA
PUE CERRARAS EL PICO
Y CONSIGNARAS
ESTE
CHISME
PARA QUE
LO EXAMINEN.







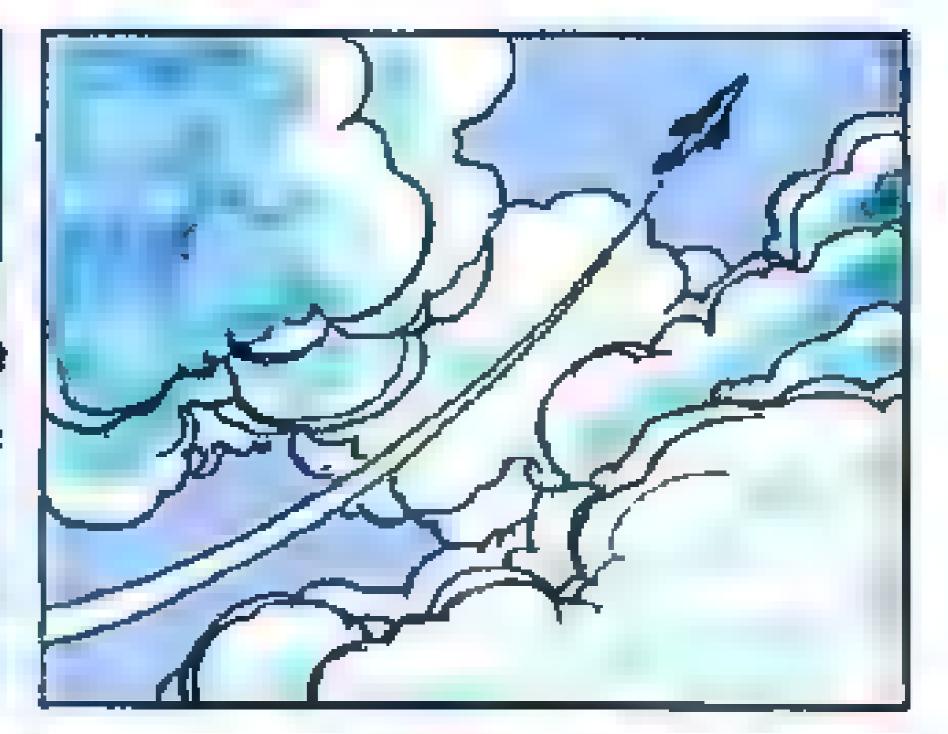


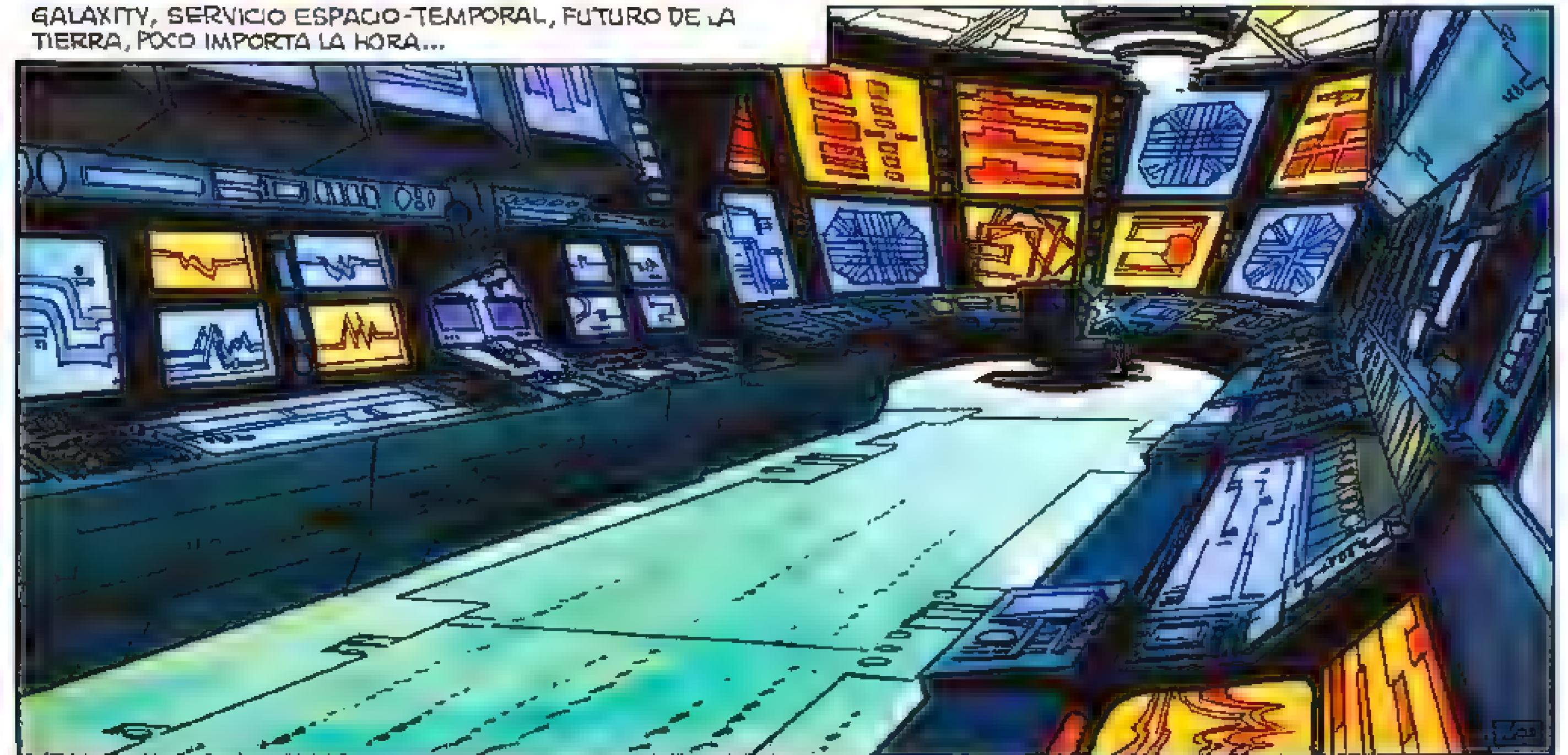






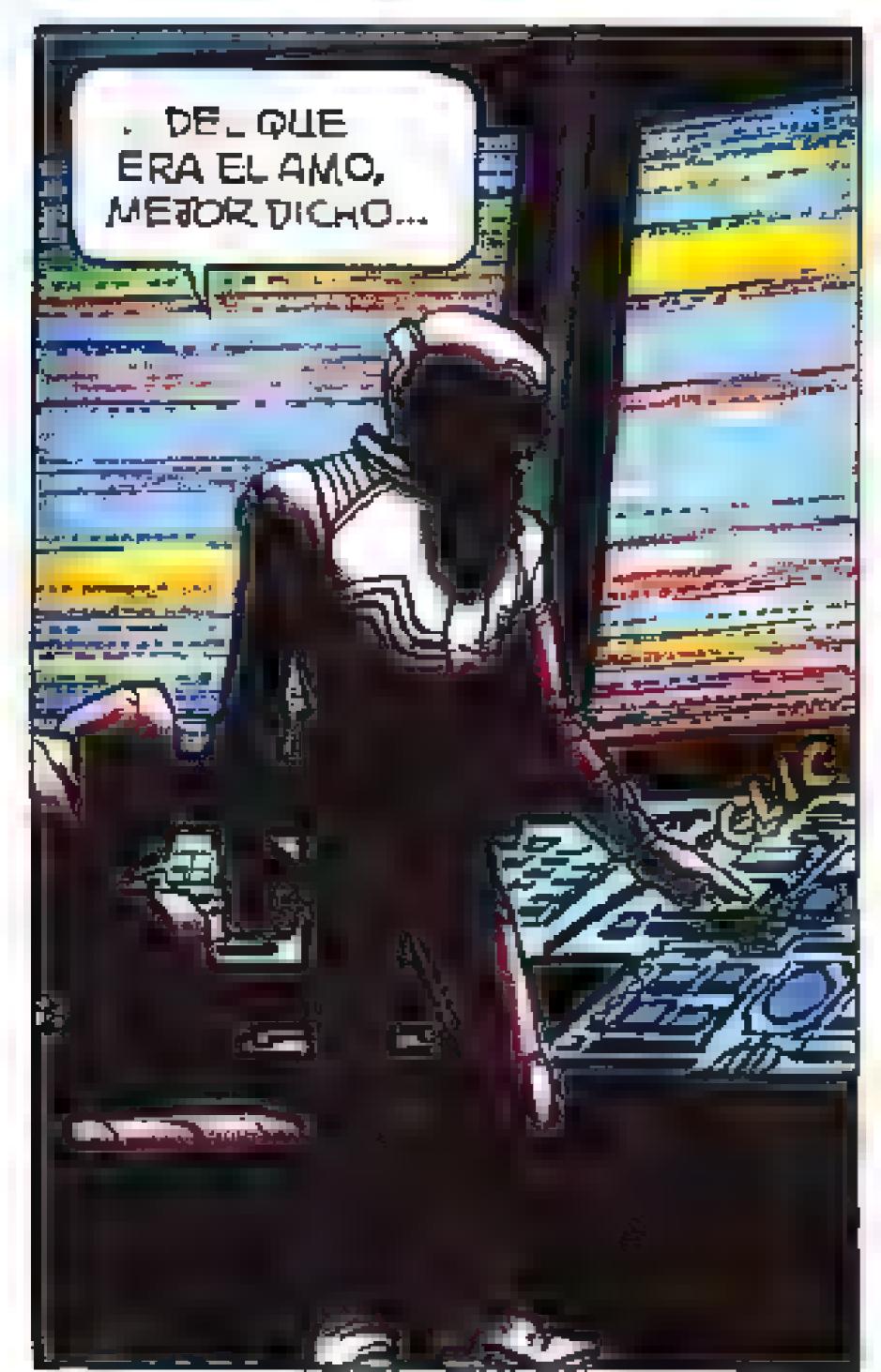






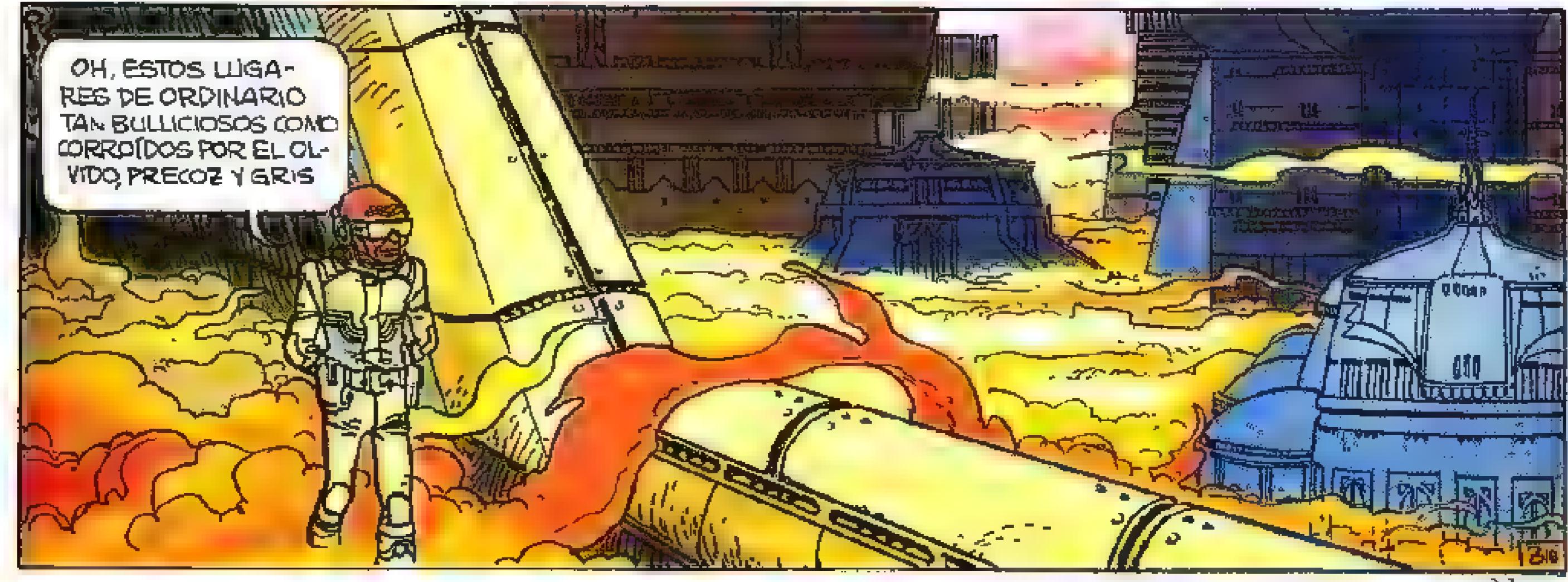












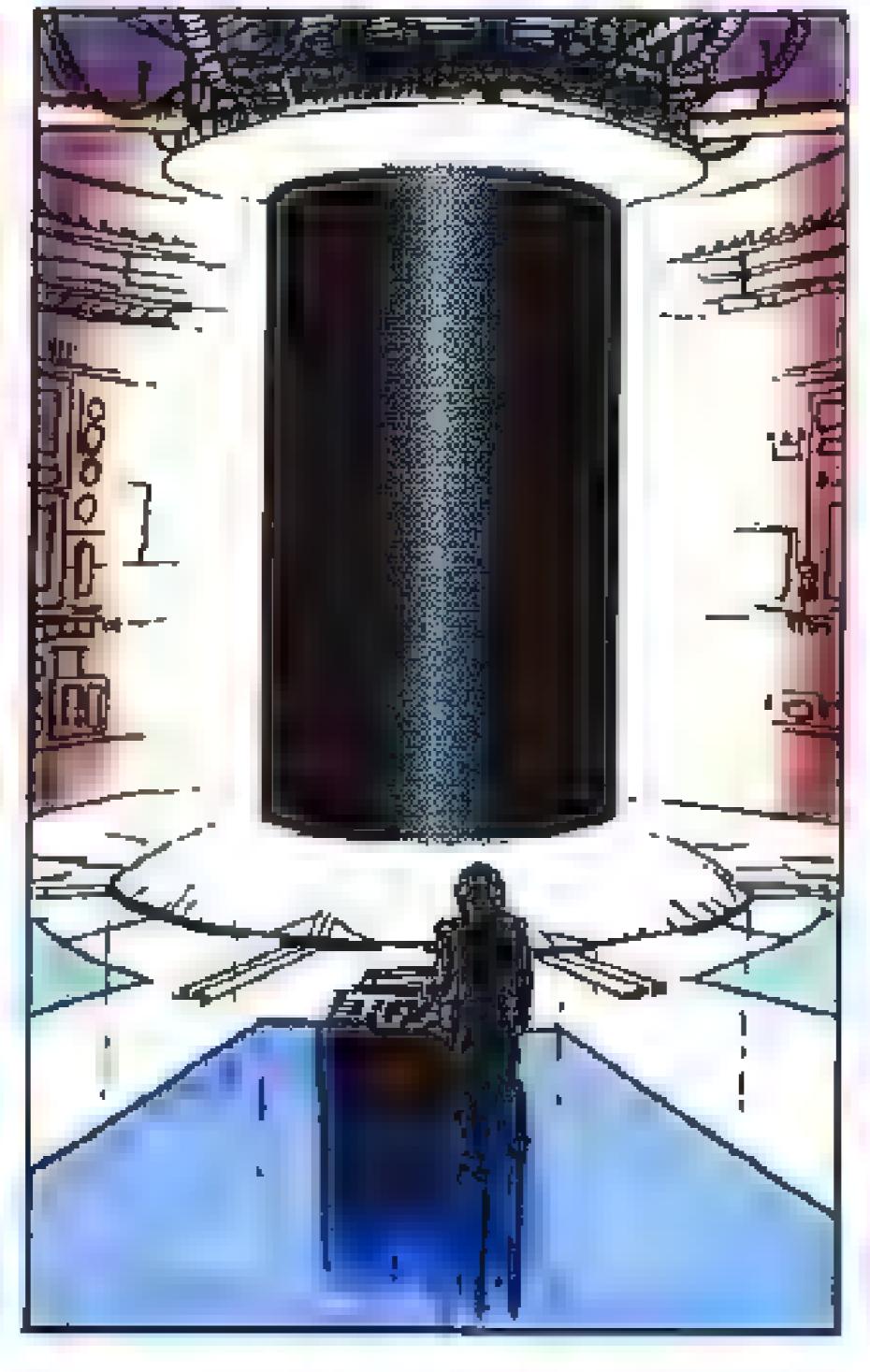


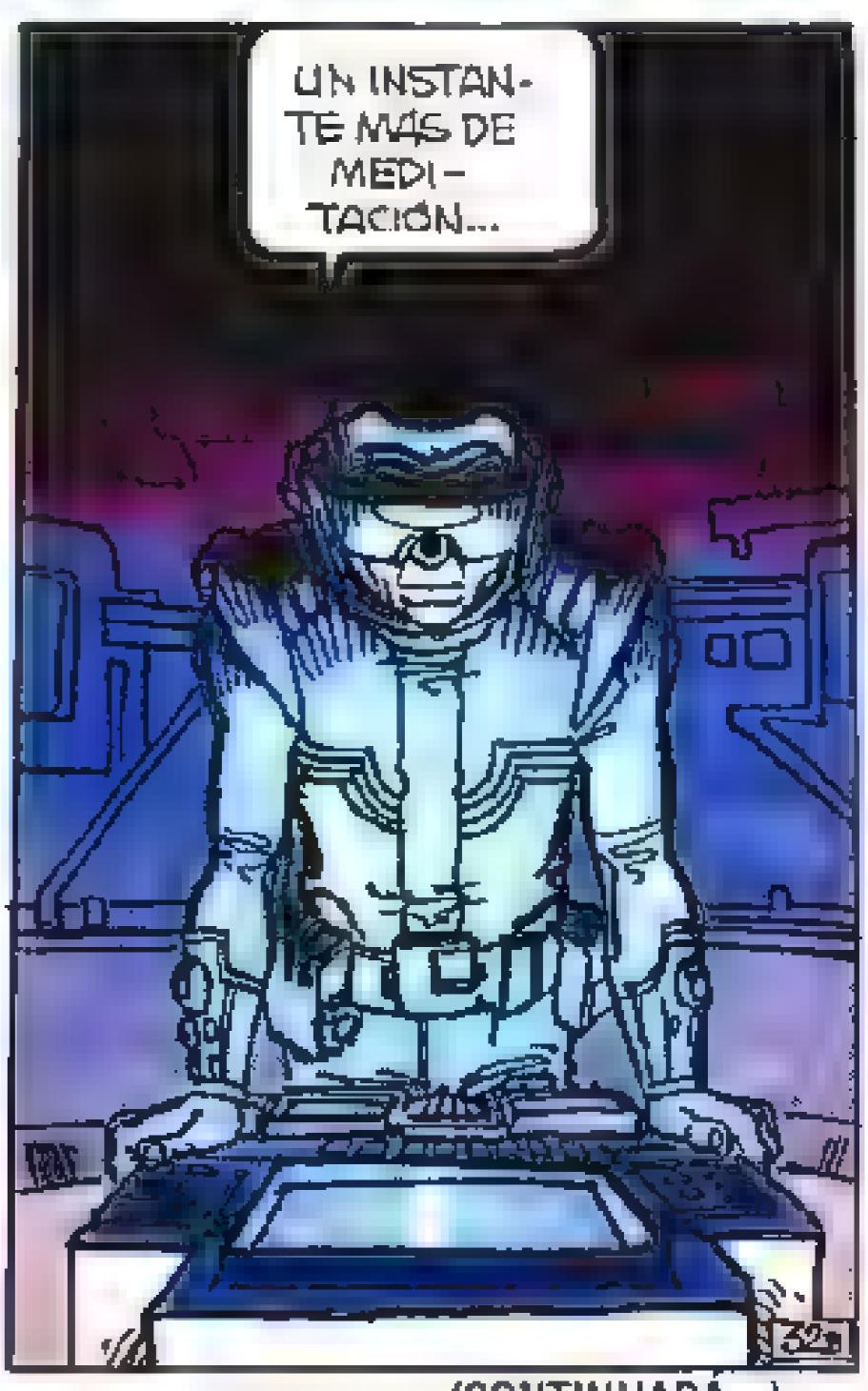








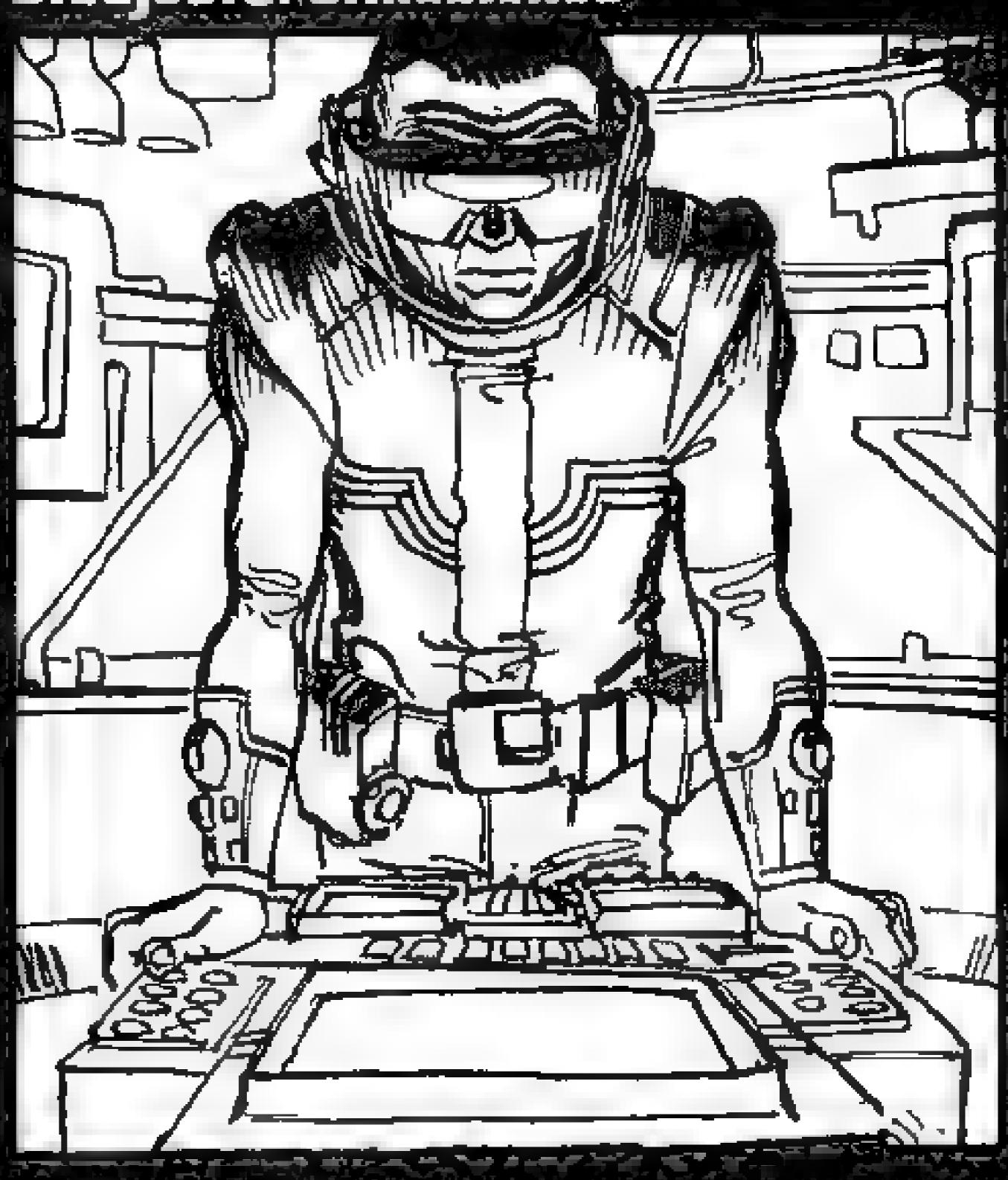




(CONTINUARA...)

Agente espacio temporal
LOS ESPECTATOS
THE MARKETAN
AGENTE ESPACIO TEMPORAL
AGENTA ESPACIO TEMPORAL
AGENTE ESPACIO TEMPORAL
AGENTE ESPACIO TEMPORAL
AGENTA ESPACIO TEMPORAL
AG

GUIÓN: P. CHRISTIN, DIMINS: I. C. MEZIERES



El planeta Hypsis, interesado en apoderarse de la Tierra en una época que le interesa especialmente, está descalabrando el arsenal defensivo de nuestro planeta mediante algunos agentes invasores. La Tierra y Galaxity (en idad político administrativa que en el futuro regira nuestra galaxia) empiezan a tomar medidas defensivas, se prepiara una reunion a alto nivel en el cartillo de invertoch en el siglo y donde Laurelina espera a Valerian. Pero parece que el servicio espacio temporal de Galaxity sufre tambien saboraje

SOUTHER

Y EN ESTA HORA AMBIGUA EN QUE EL CIELO DUDA ENTRE EL PRAGIL DÍA DE OTOÑO Y LA LARGA NOCHE BOREAL, EN INVERLOCH CASTLE...

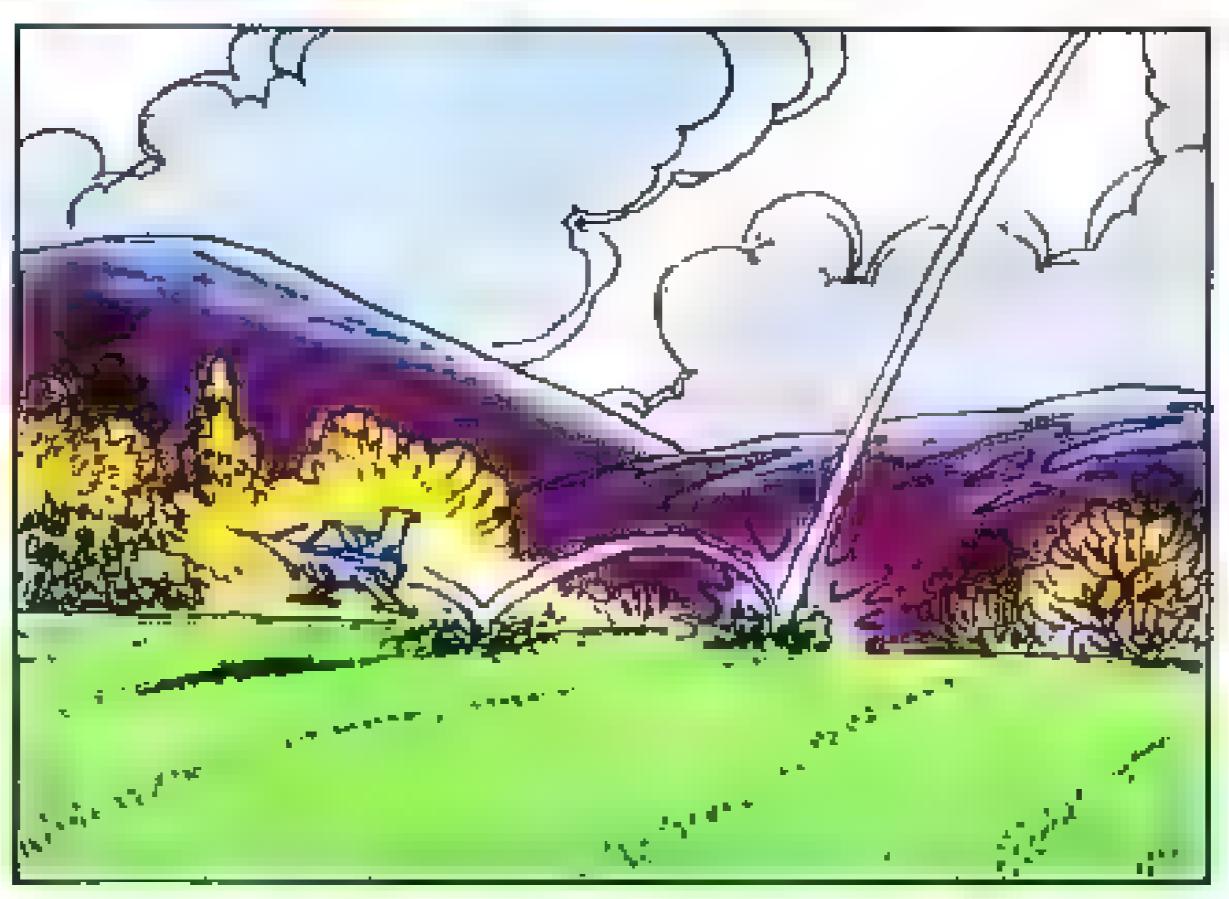




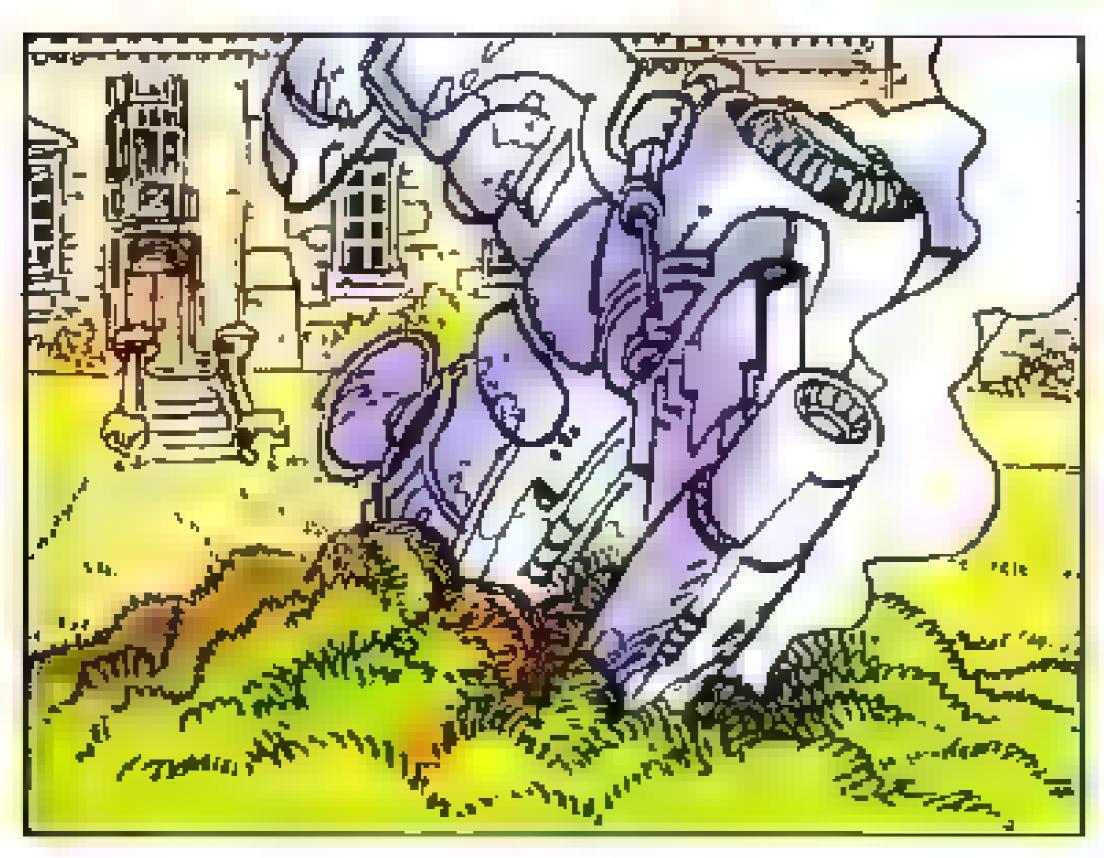




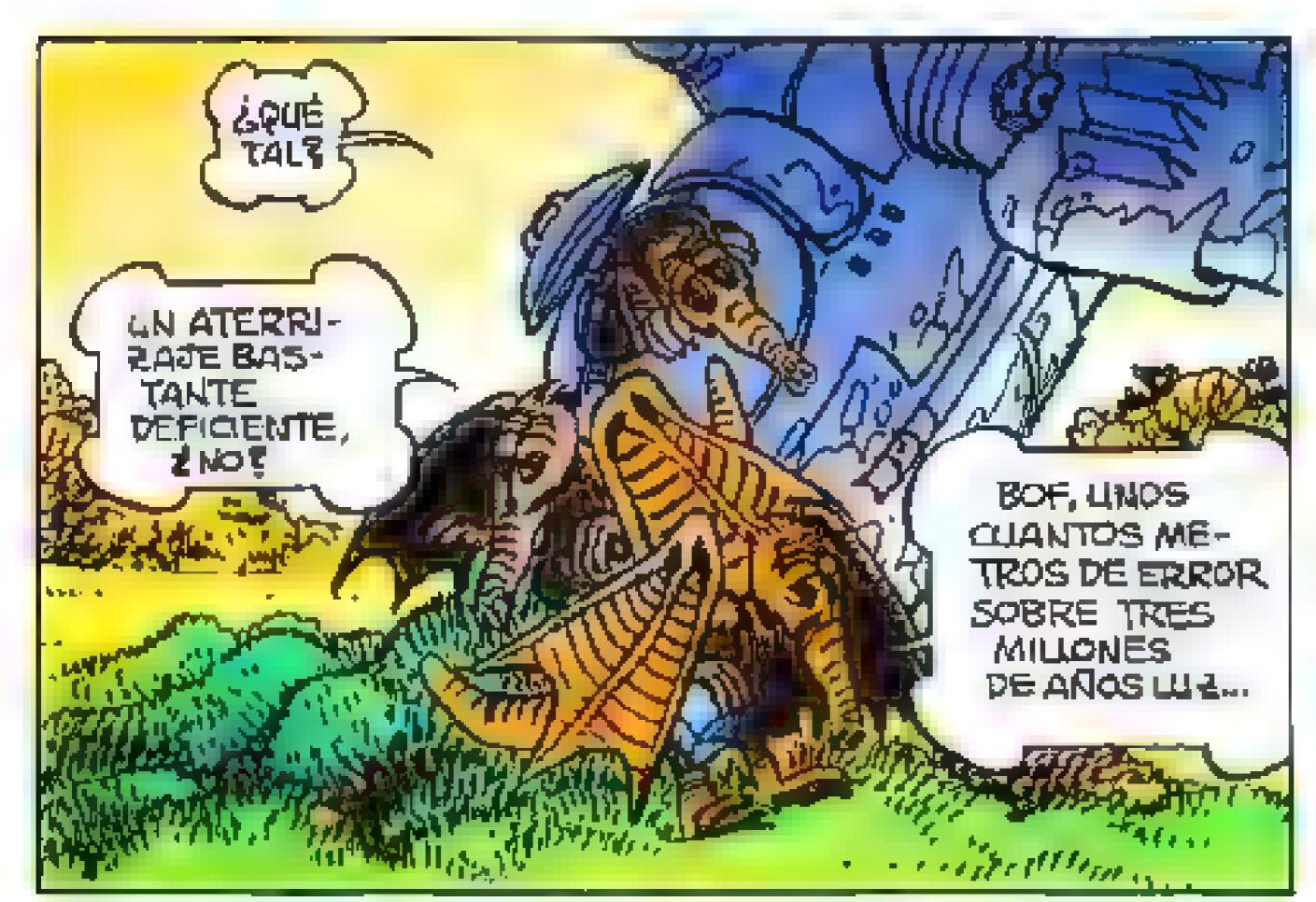
























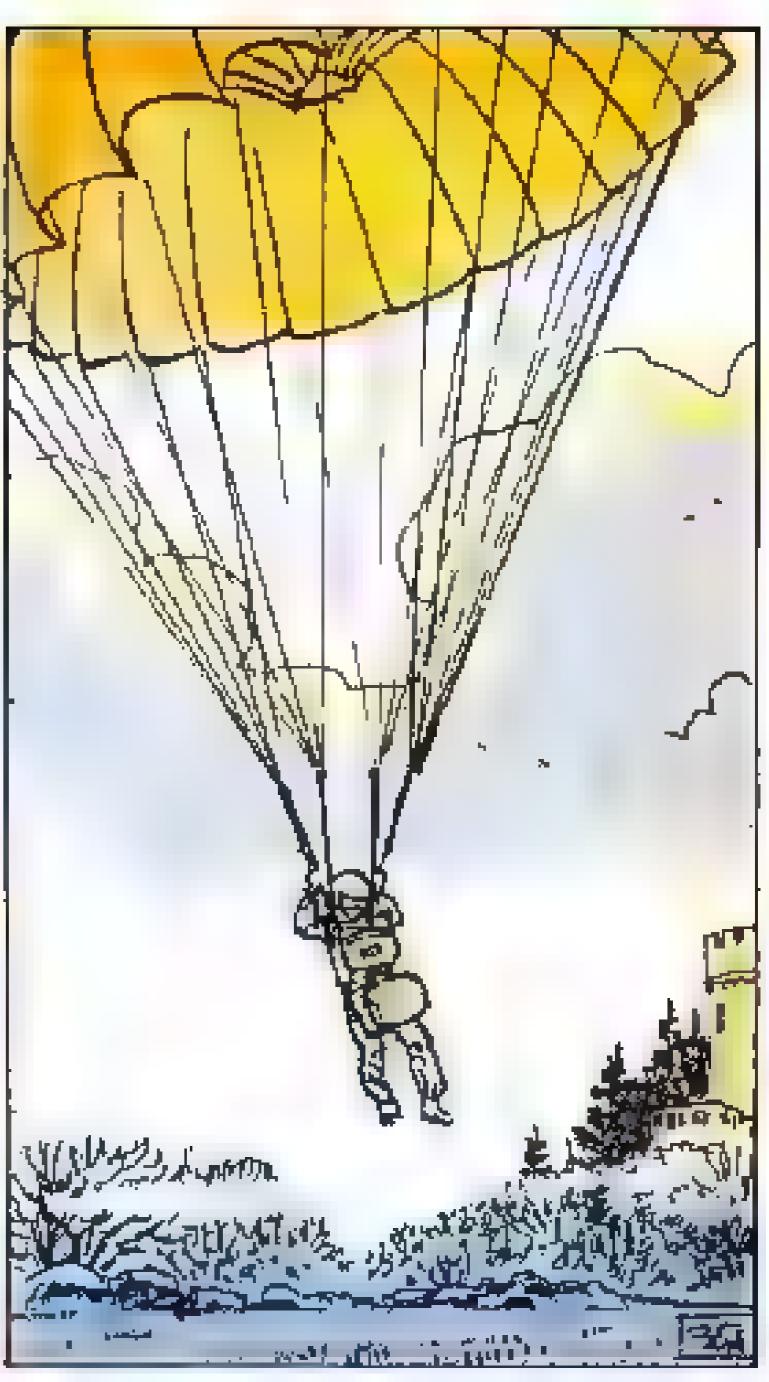
















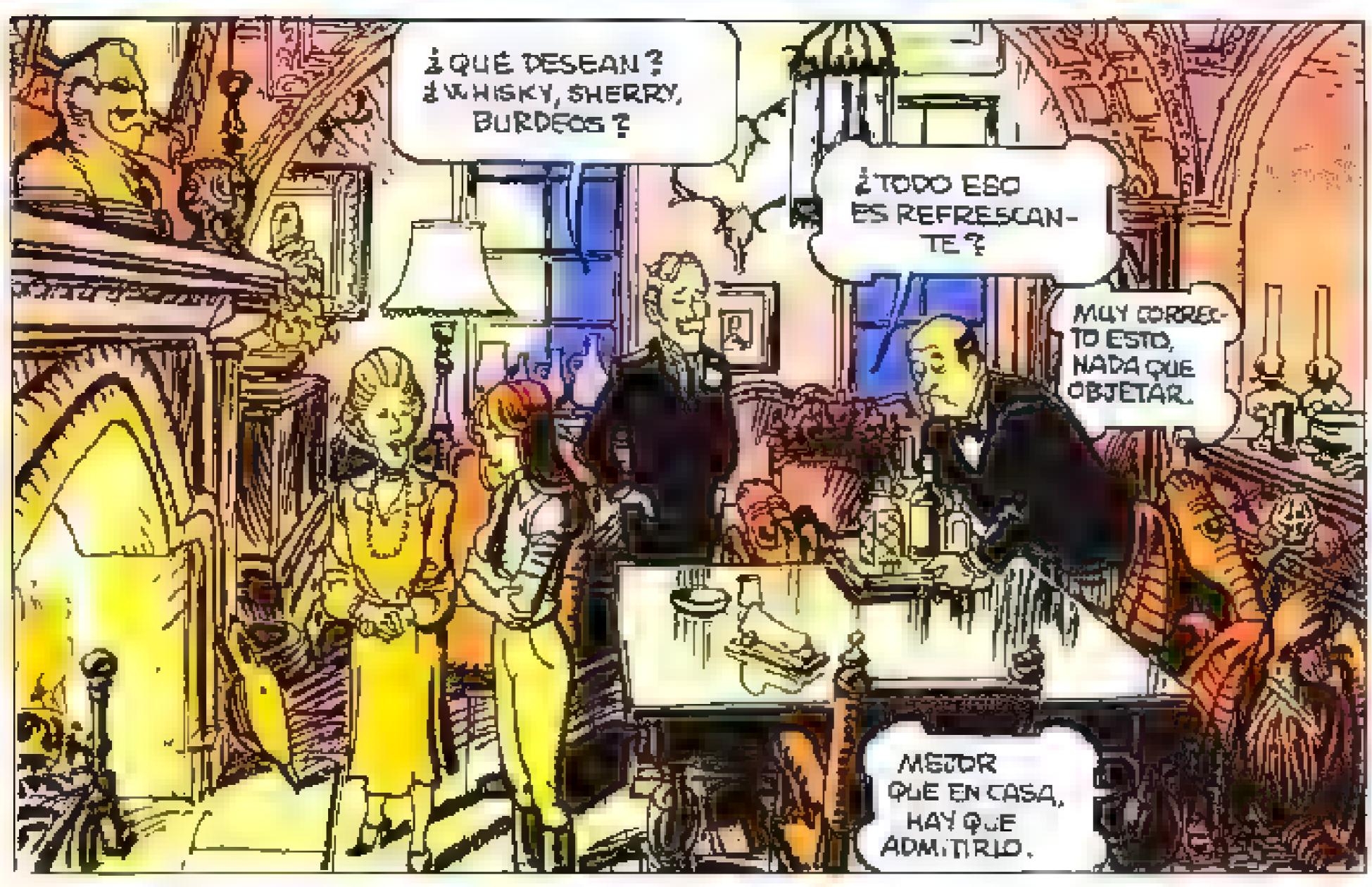


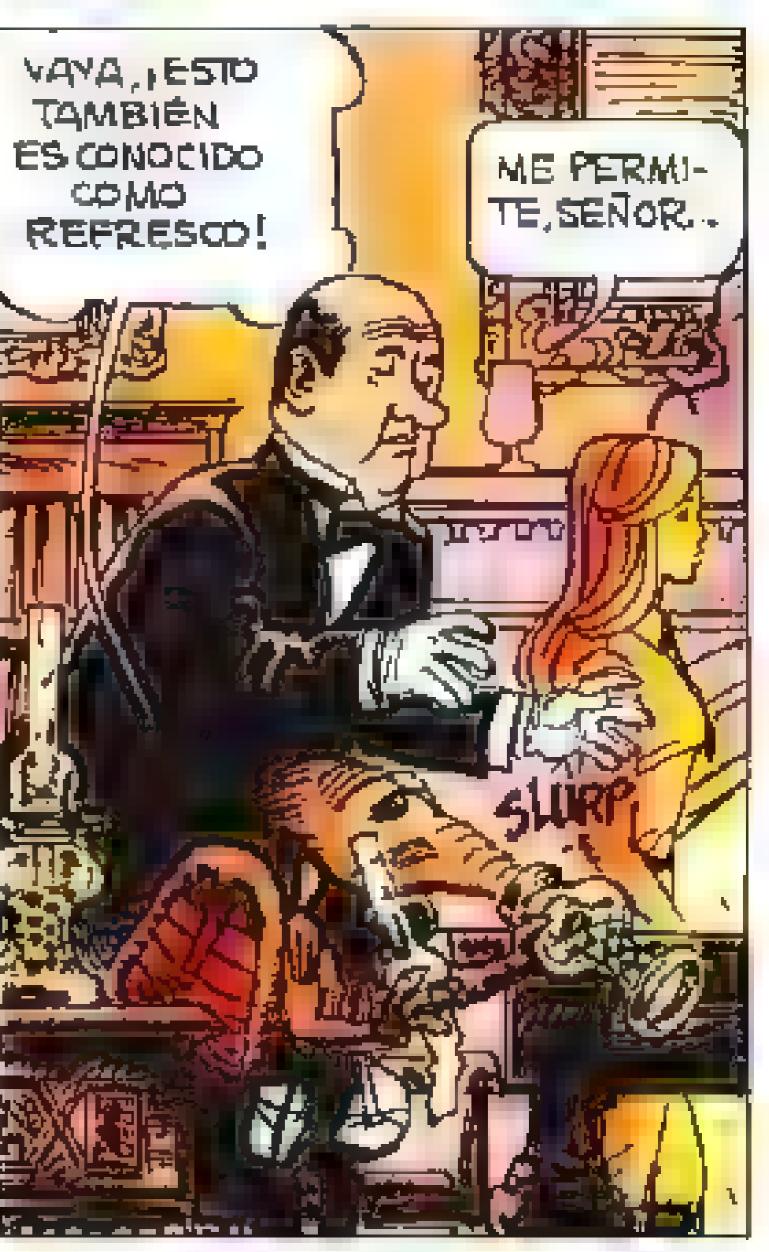










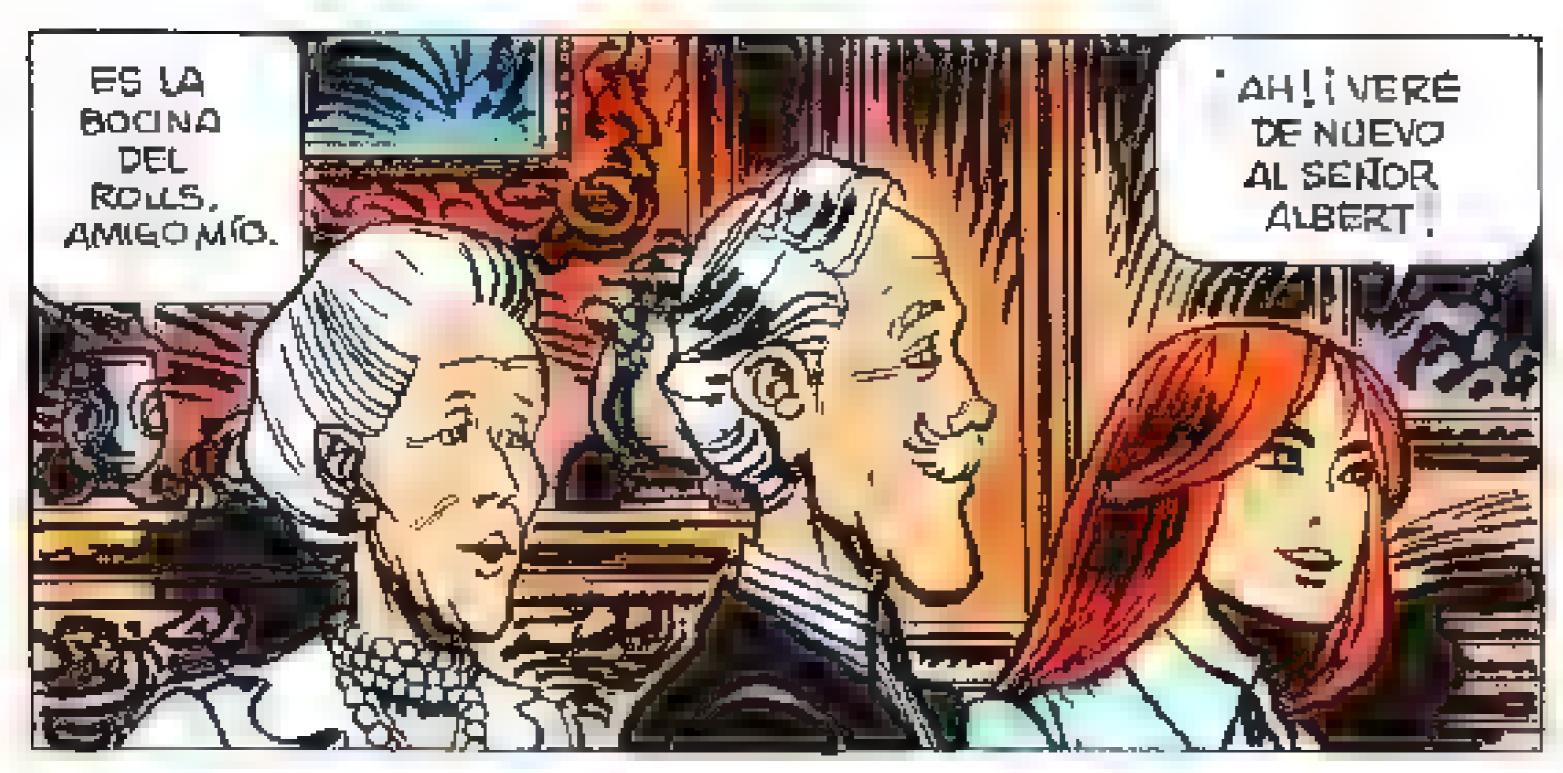






















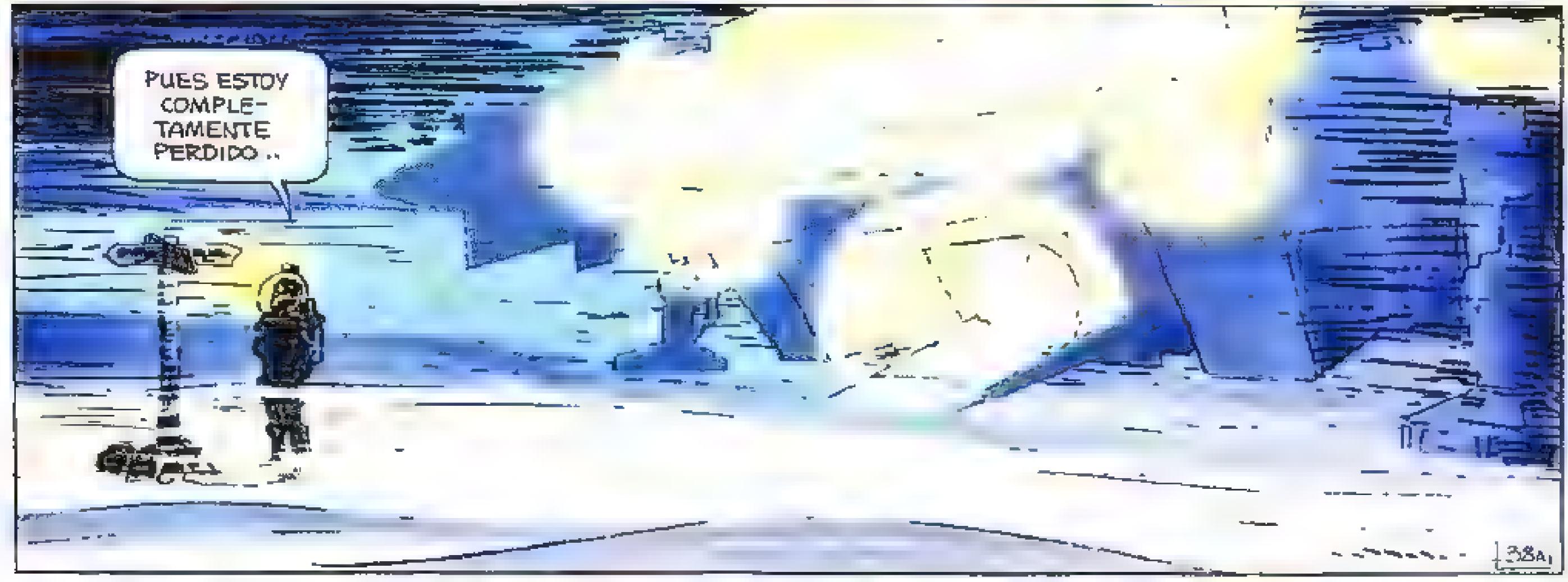






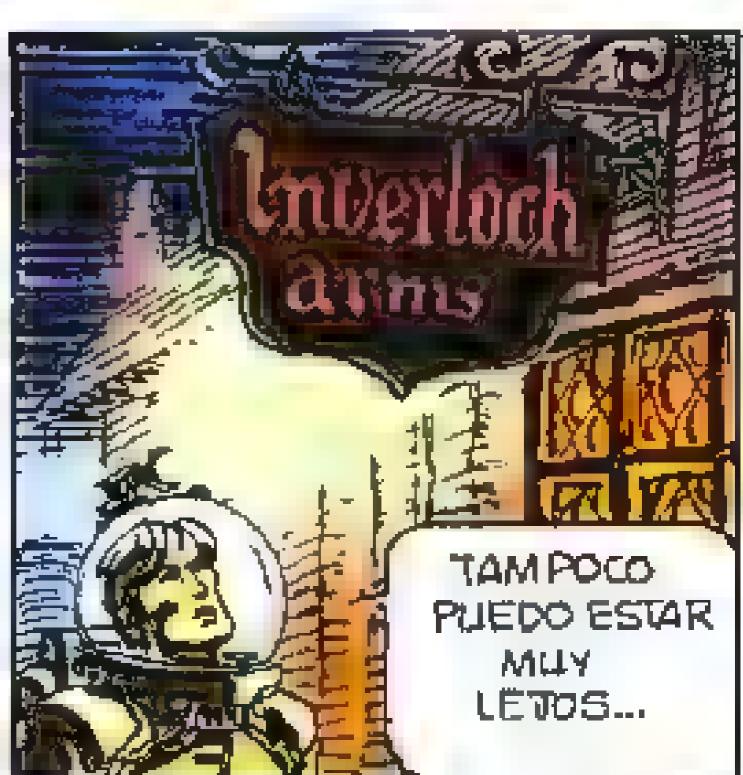


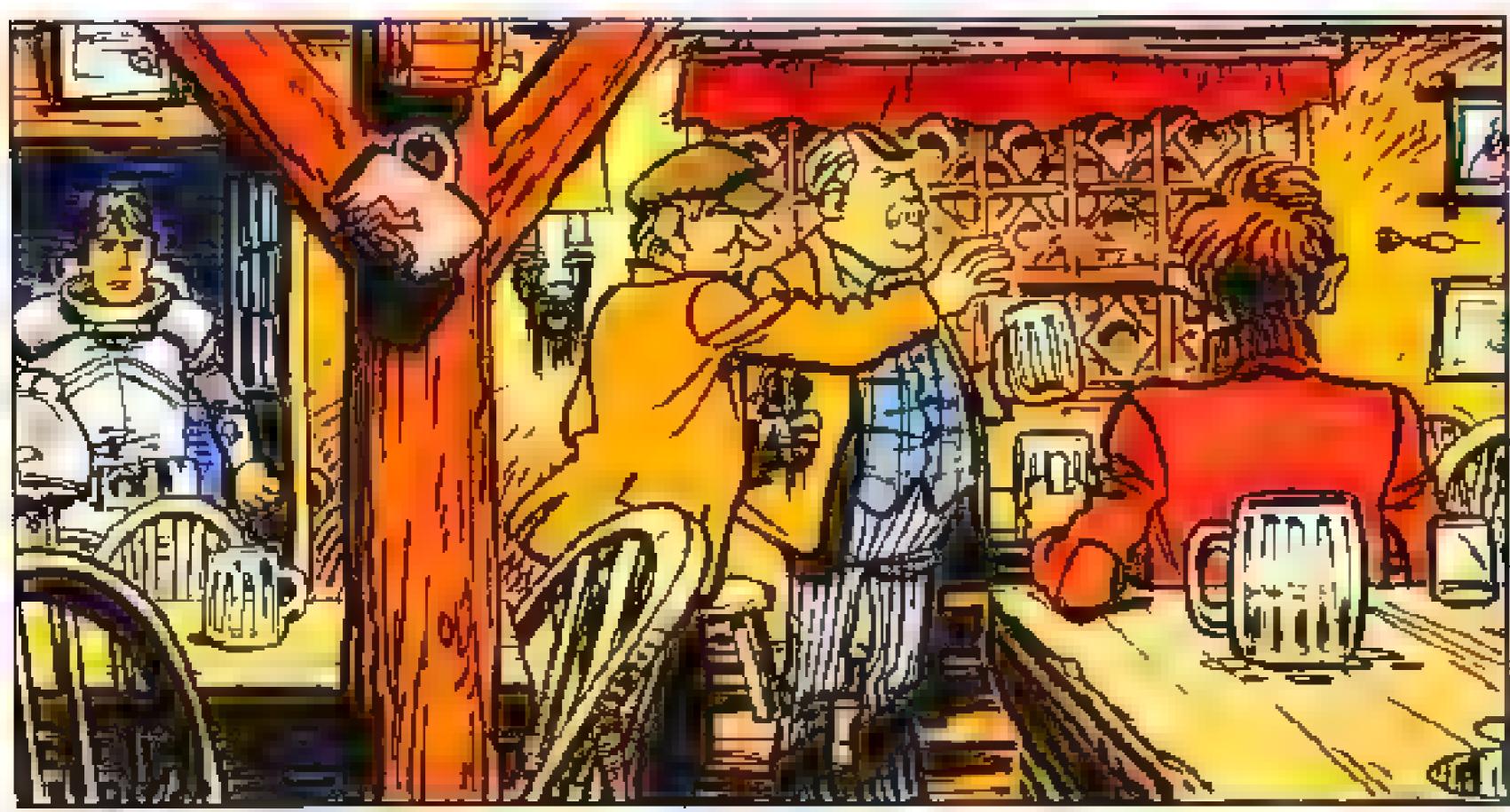








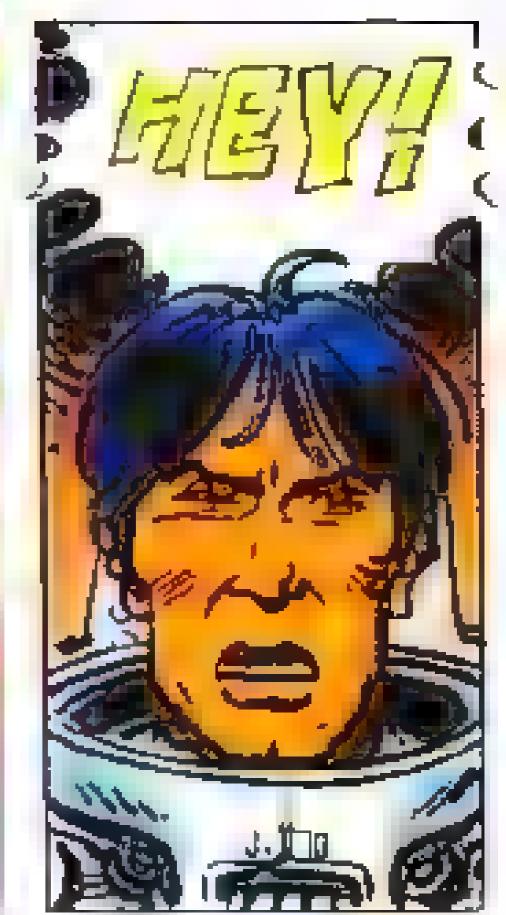










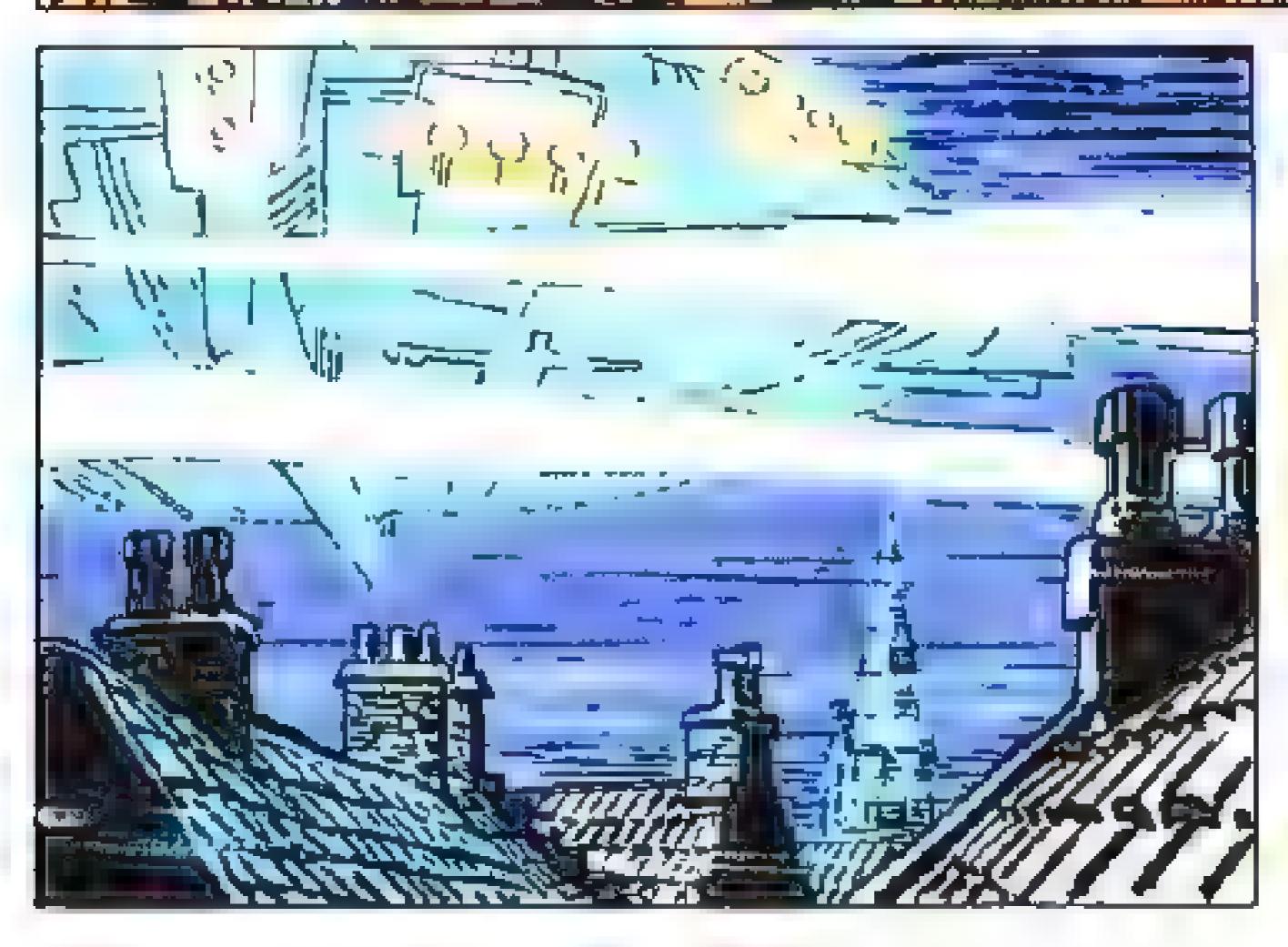


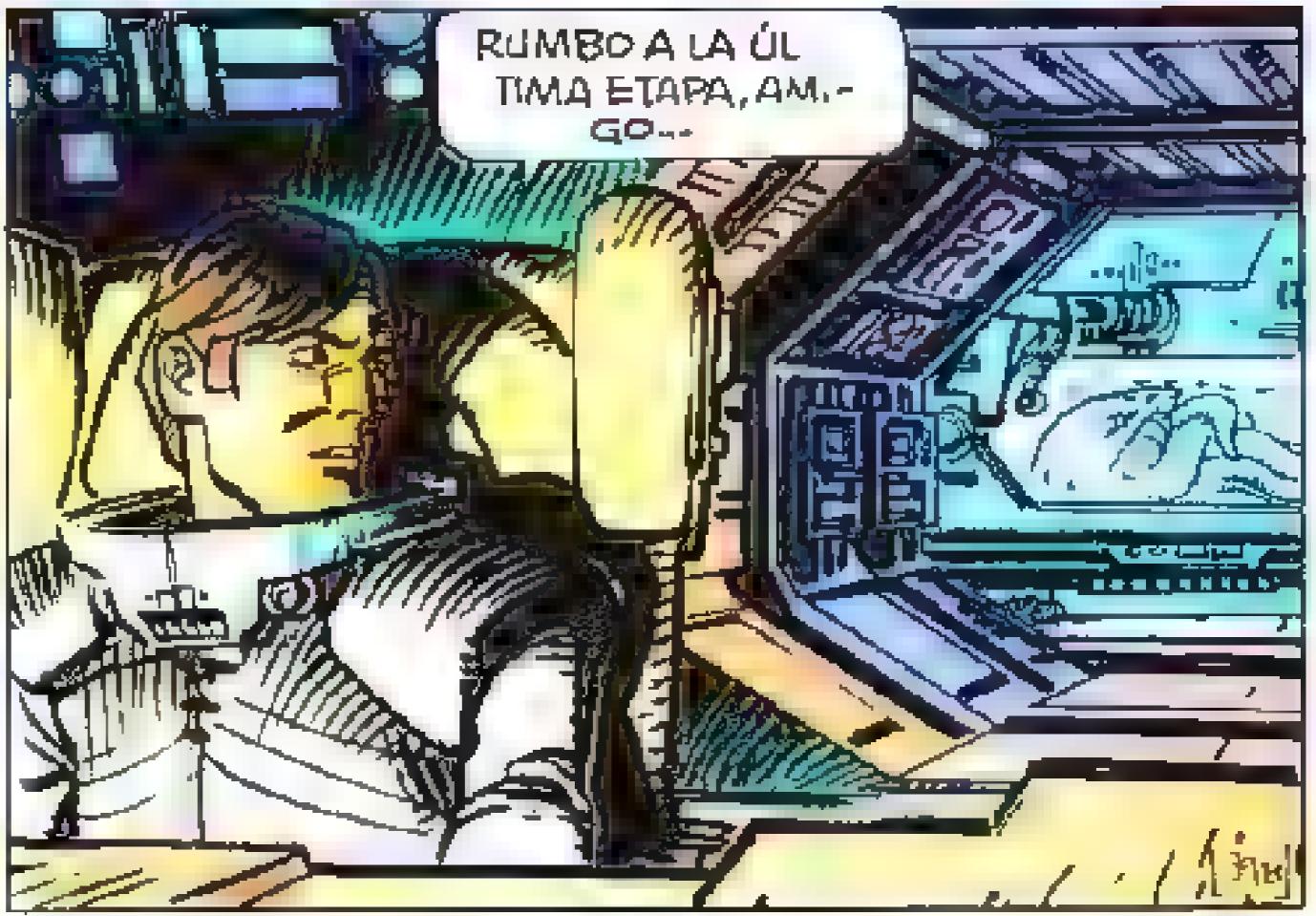










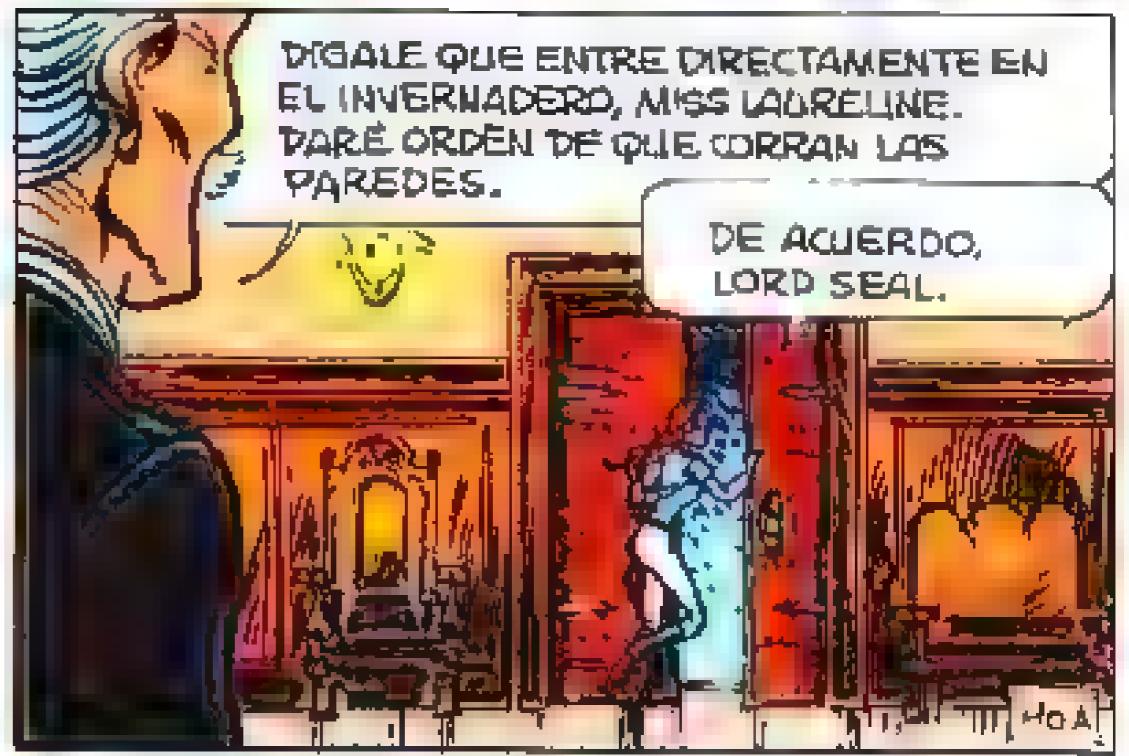




















12

(CONTINUARÁ...)

VALERIAN-Los Espectros de Inverloch (último Capítulo)

MUY BIEN, CUBRAN EL APARATO

VENGA, POR AQUI...



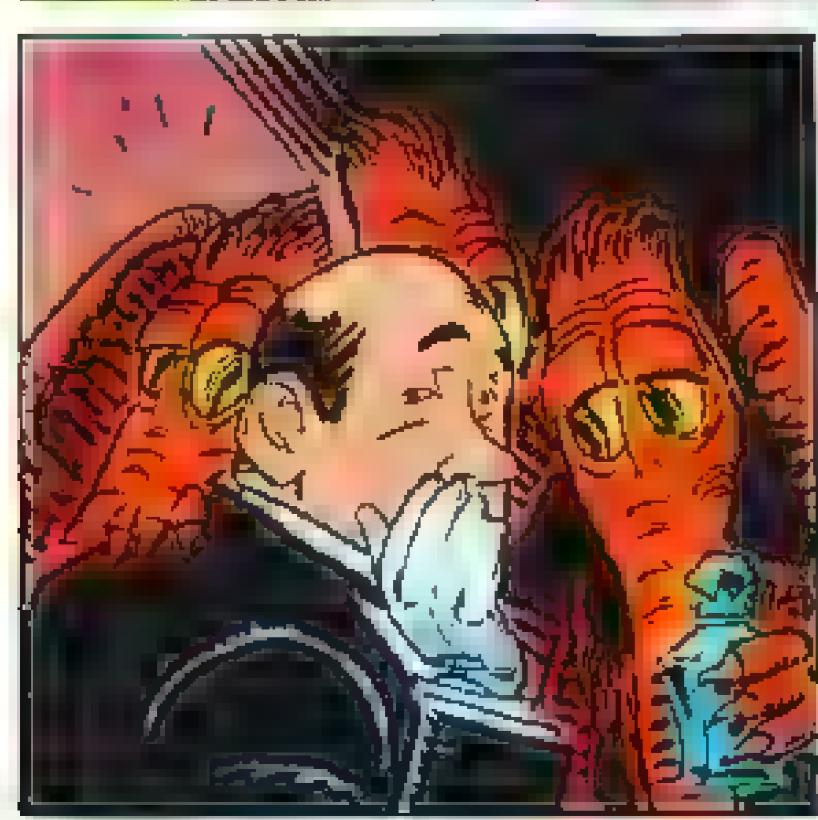










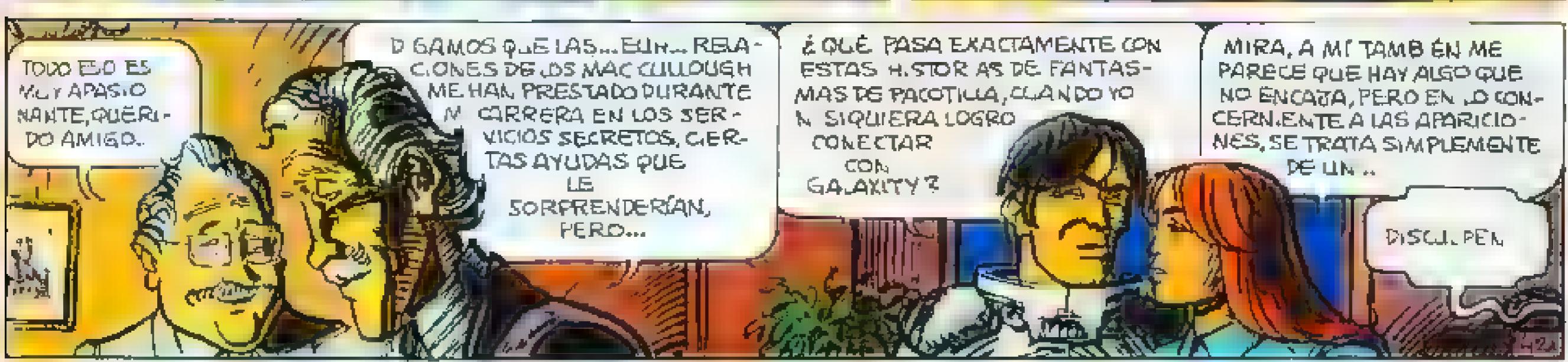


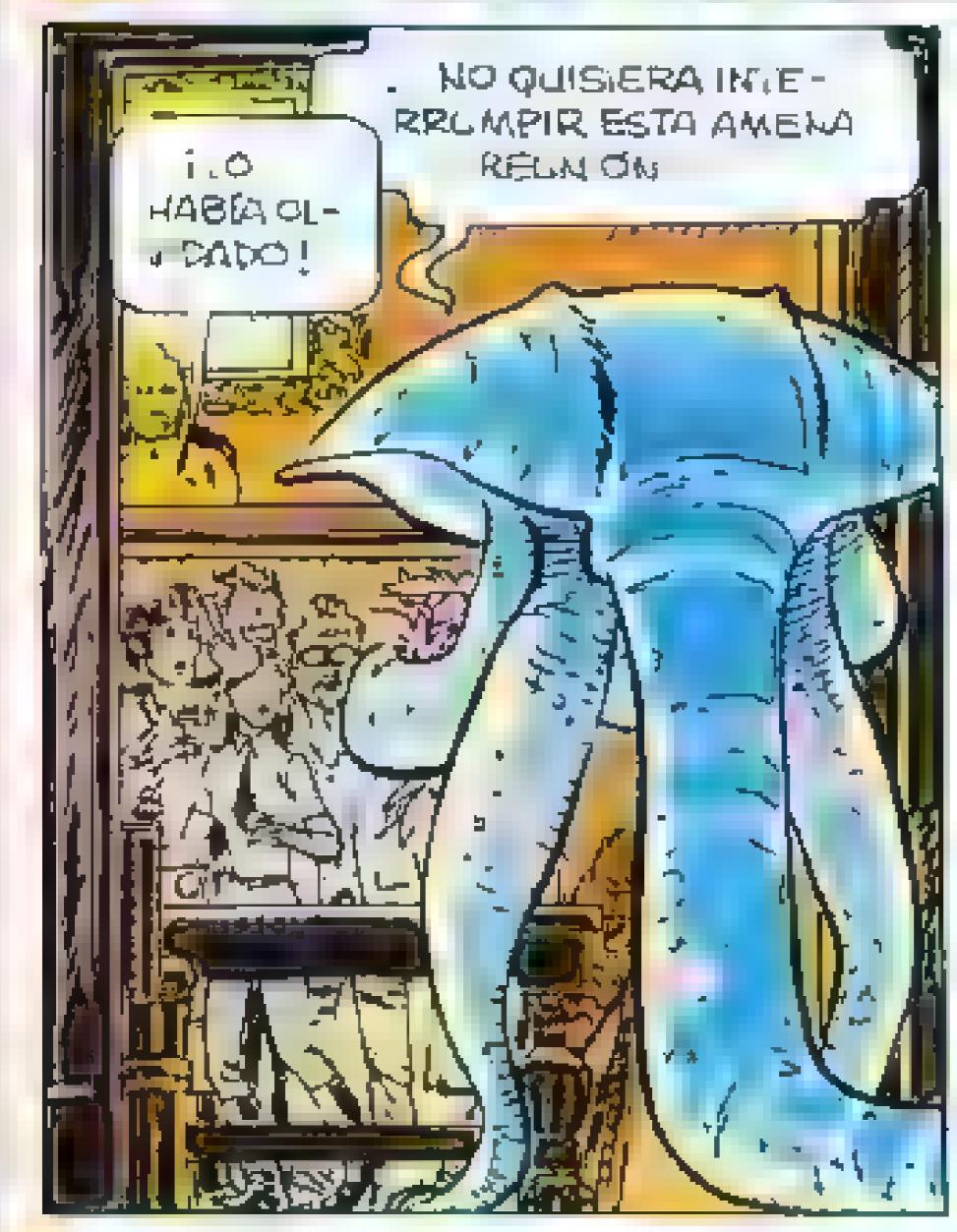




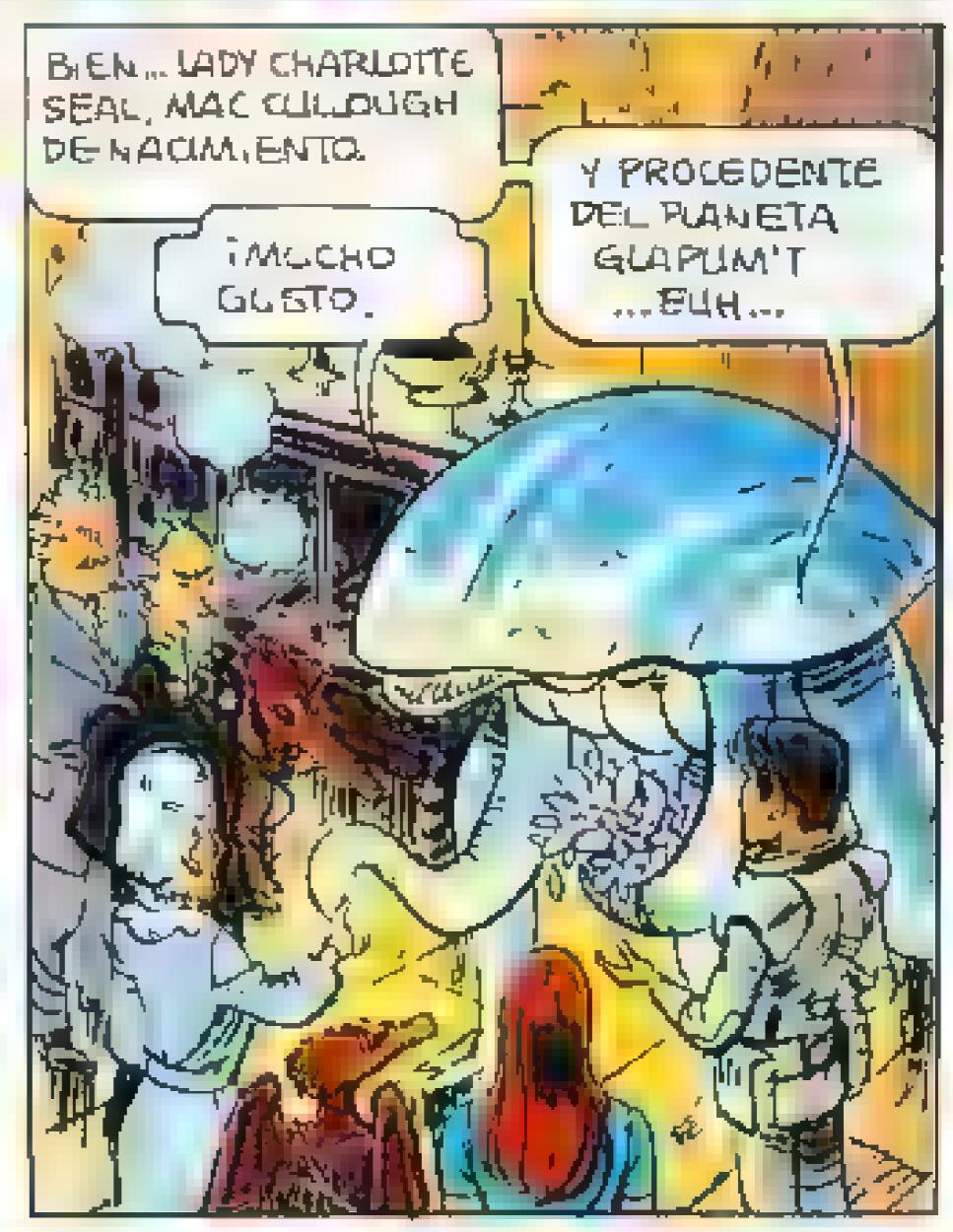




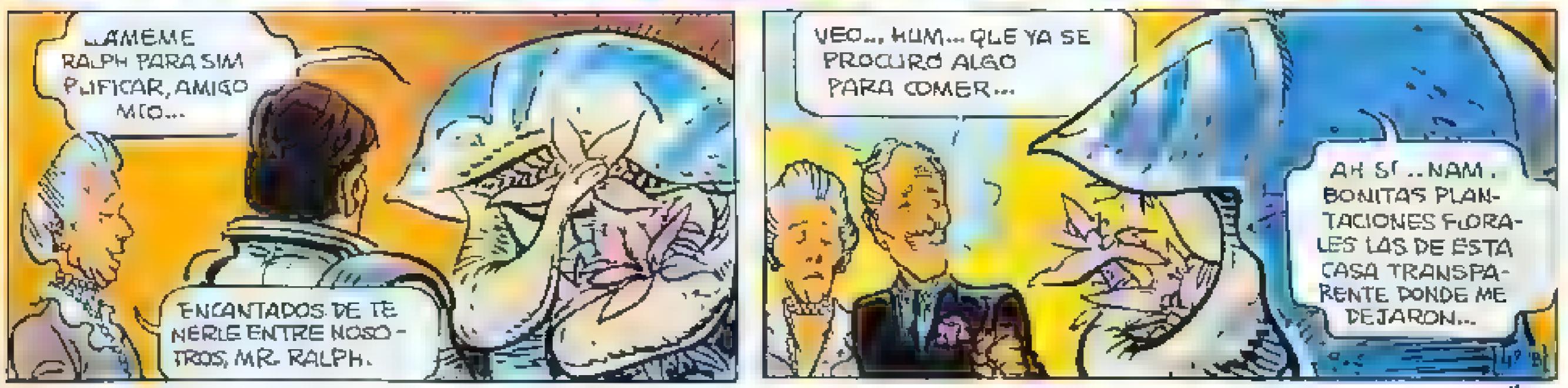








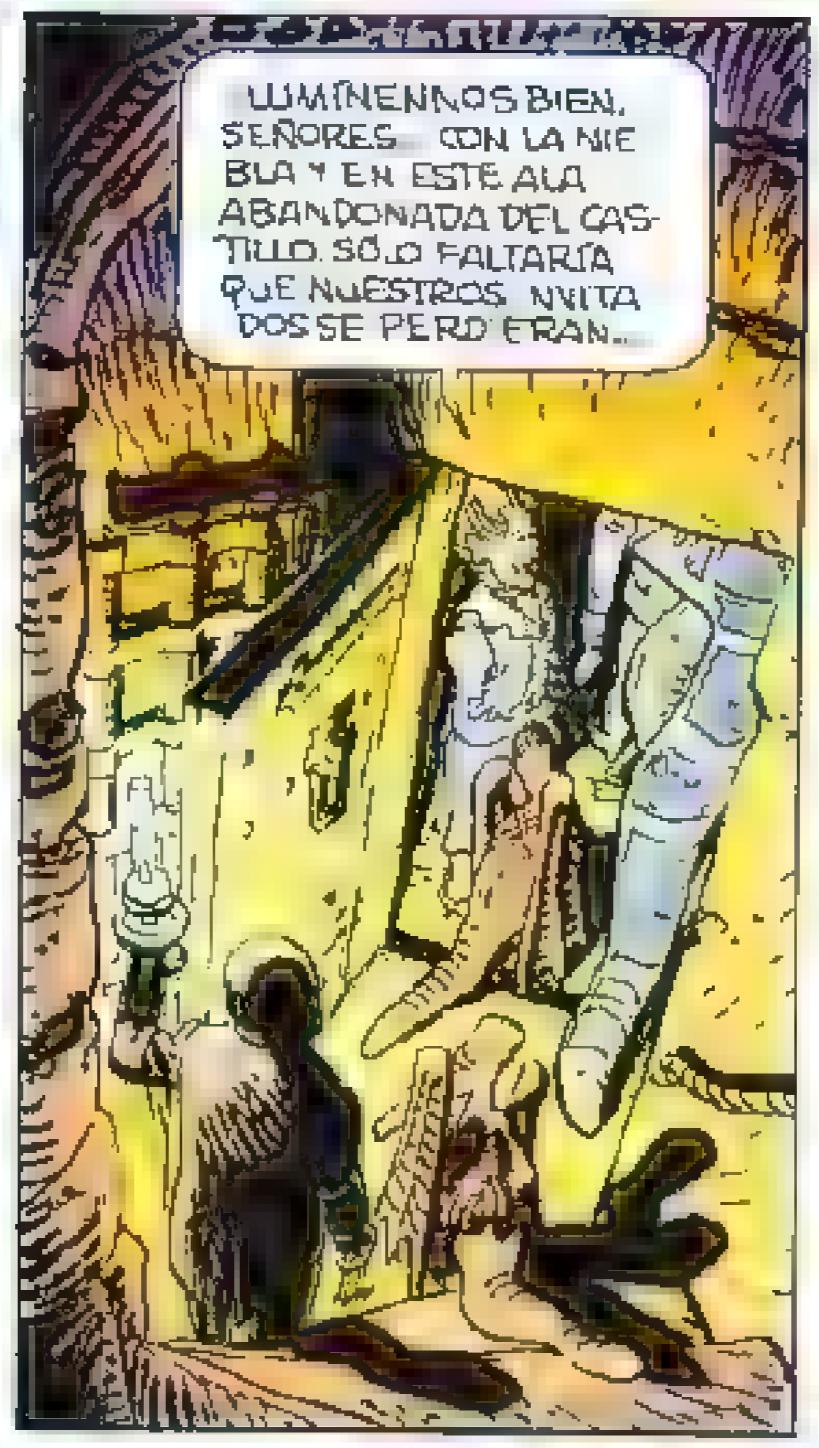








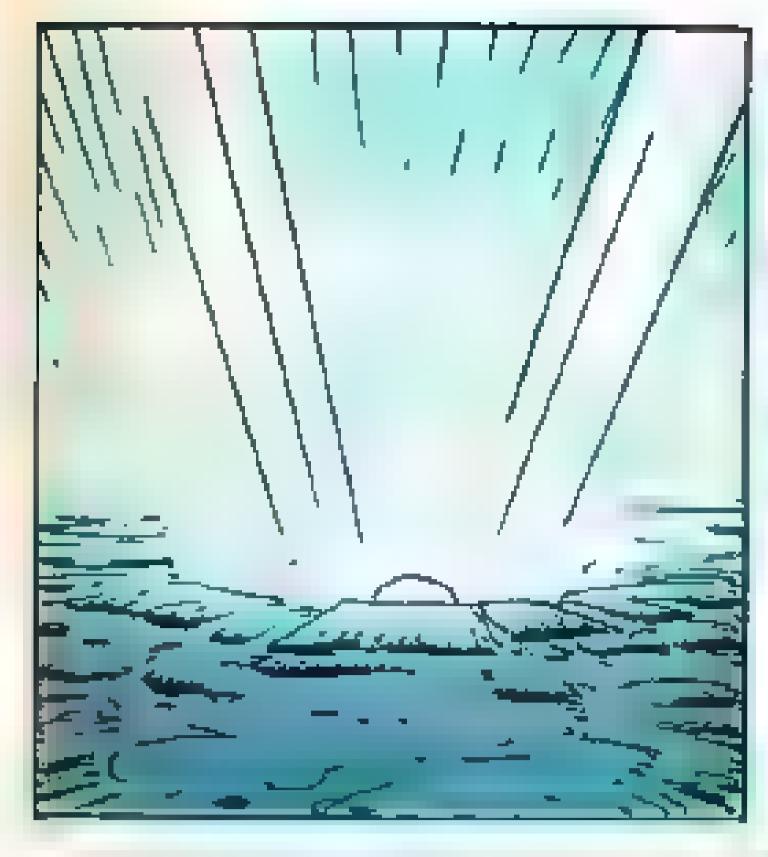


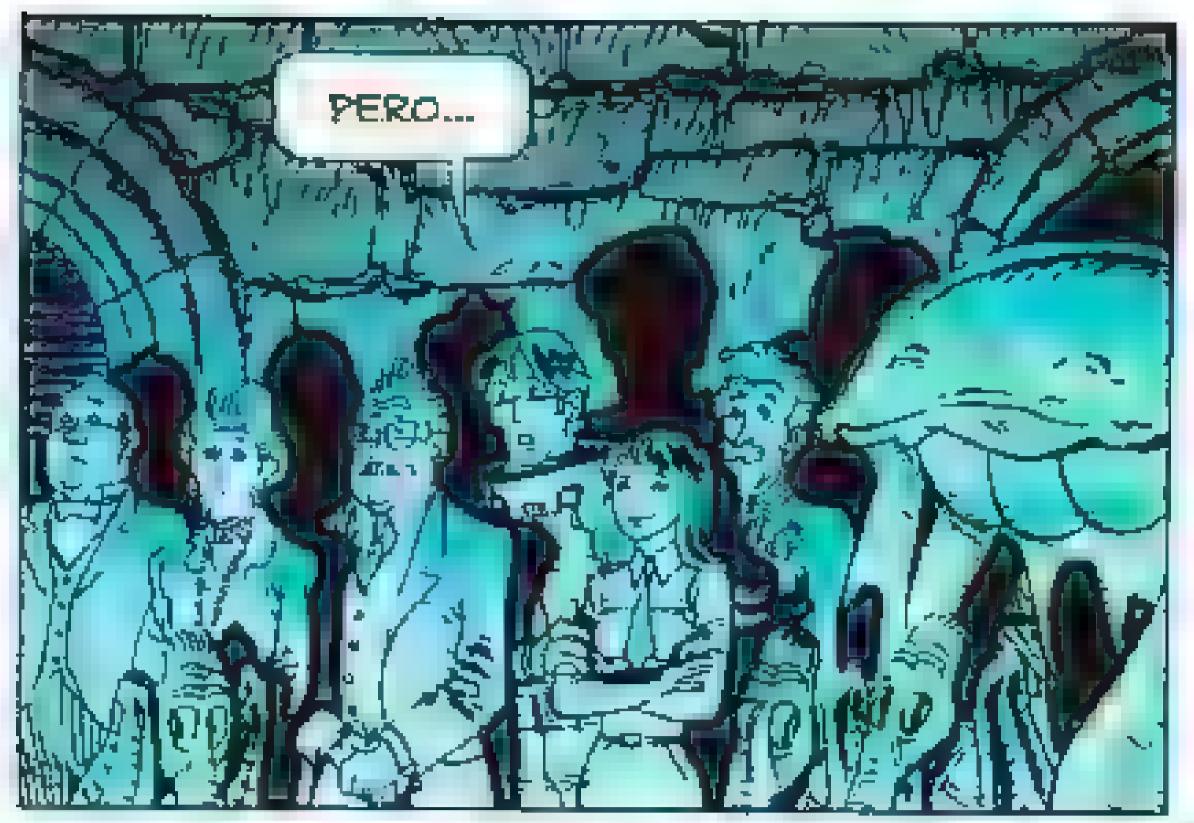


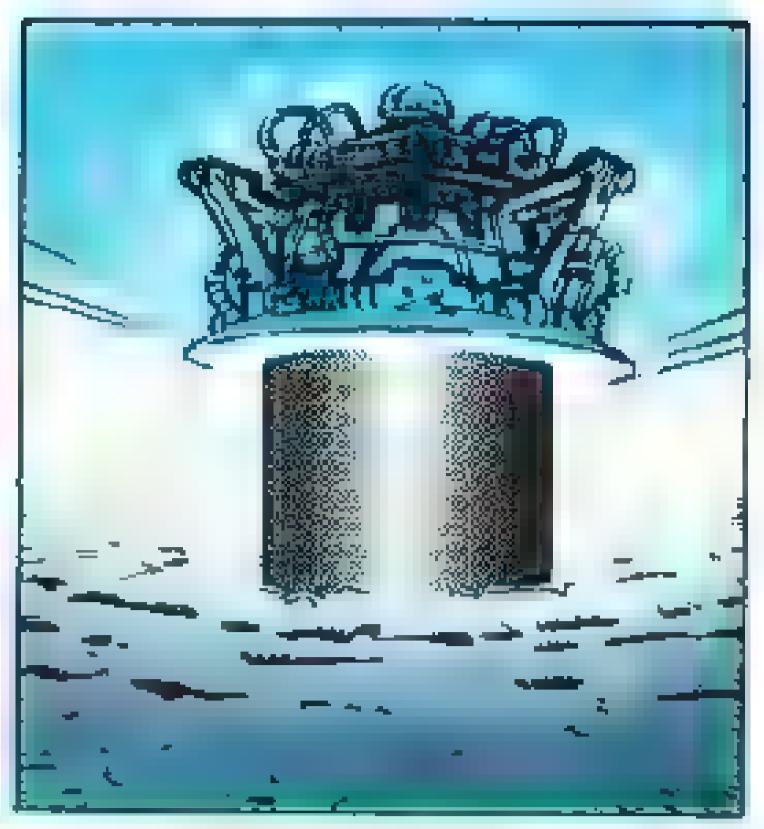


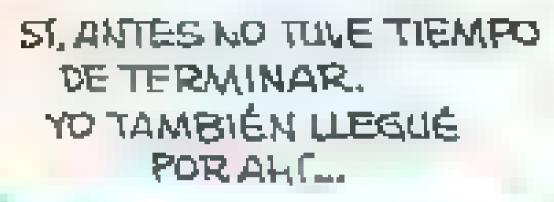




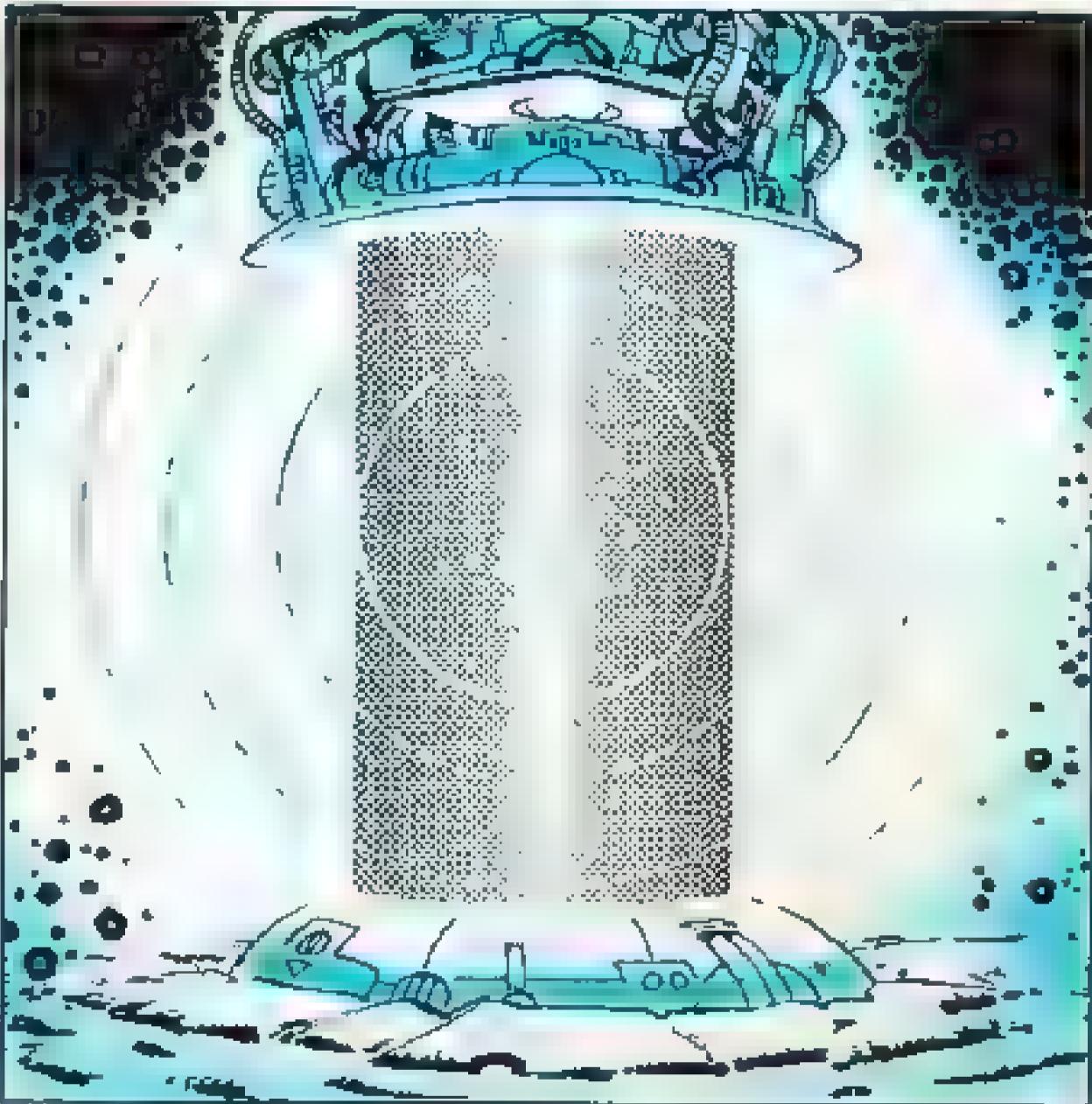


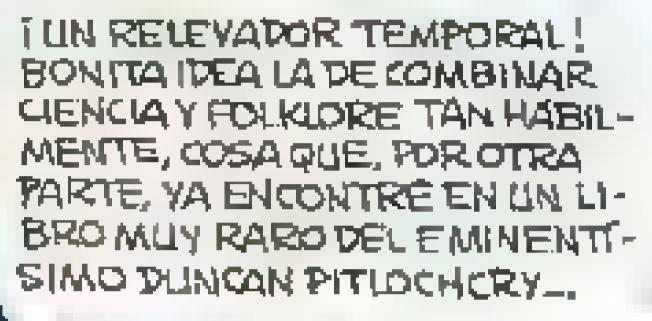




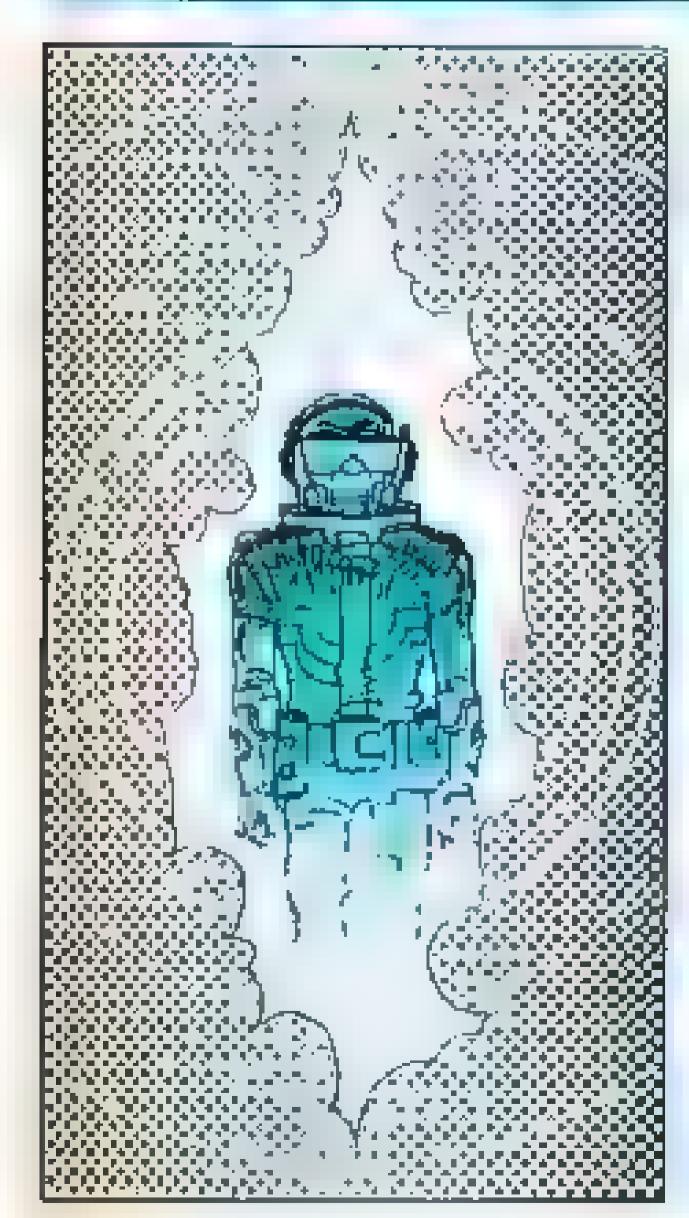




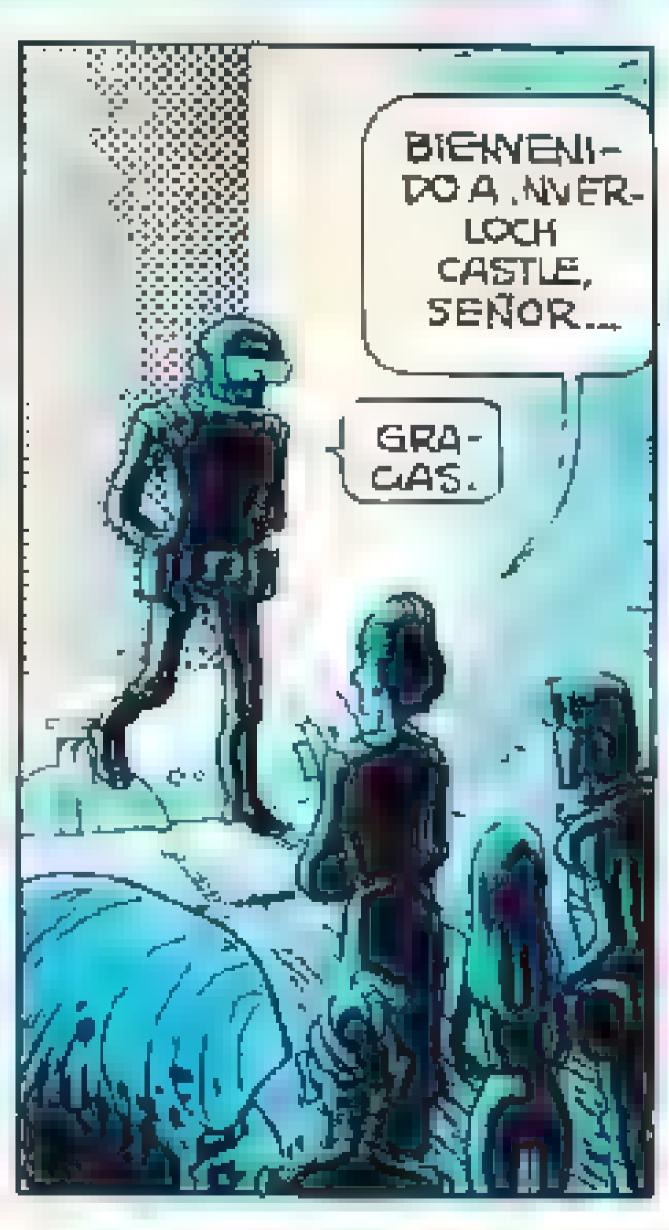










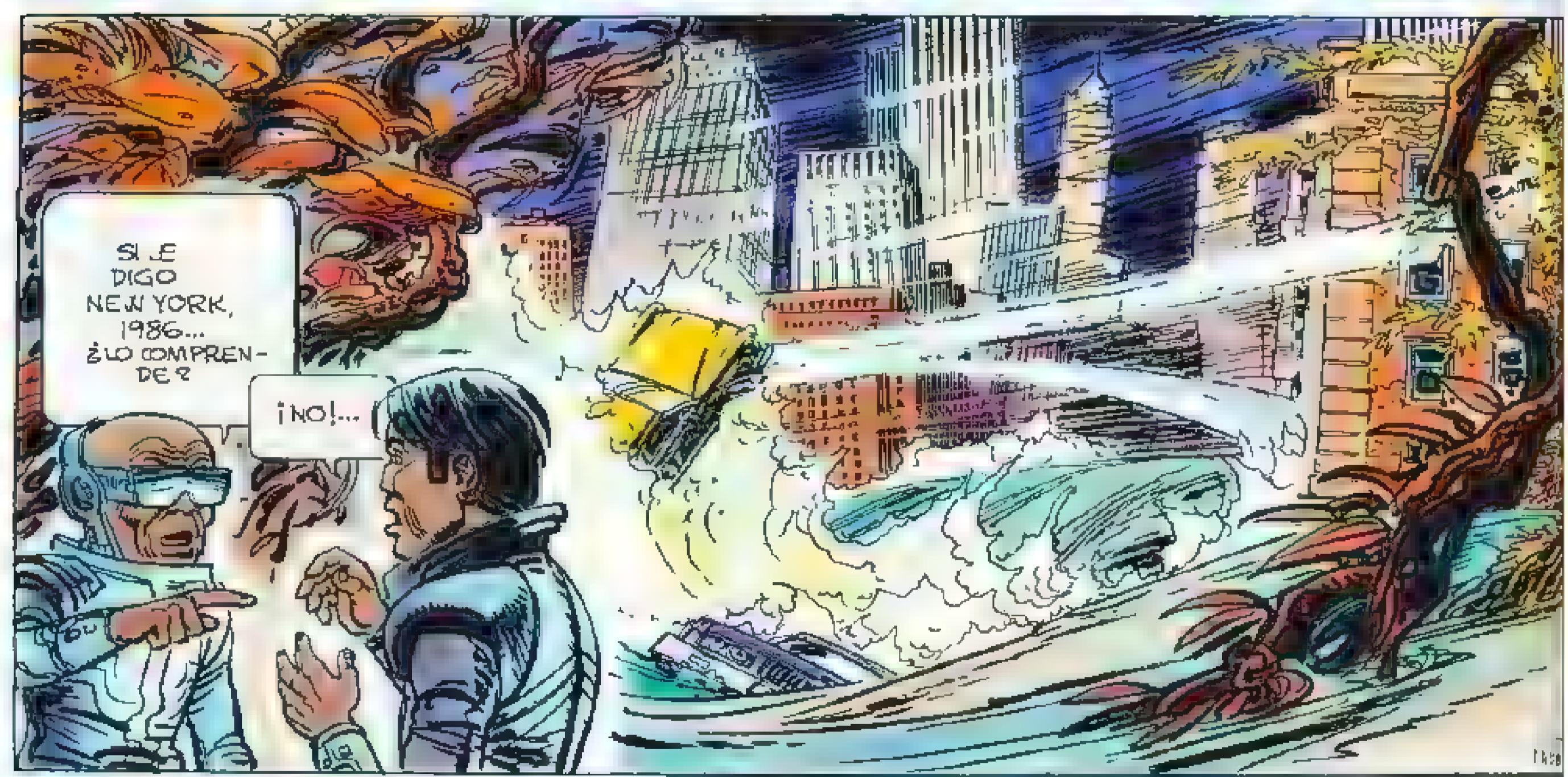


Z QUÉ, AGENTE VALER AN?
Z SORPRENDIDO TAL VÉZ DE
VERME AQUÍTI AL MENOS
PODRÍA SAUDAR A SU JÉFE
JERAROUKO!

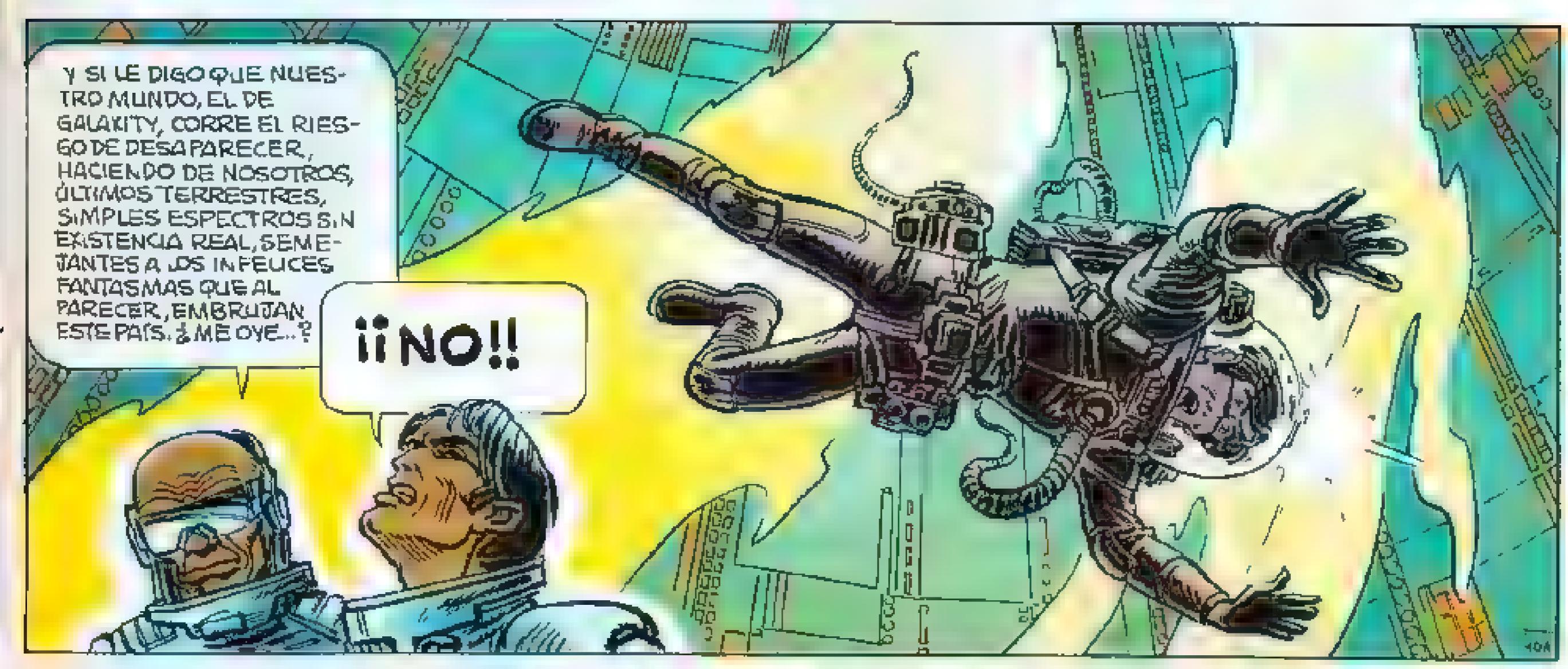












BIEN, ES UNA LASTIMA, PERO EL TIEMPO YA SE OCUPARA DE HA CERLE CAMBIAR DE OPINION...

YA QUE HA SIDO CONDENADO
A REALIZAR UNA MUEVA MISIÓN
... QUE PUEDE SER LA ÚLTIMA,
PUES NO SÉ EN QUÉ CONSISTE
SU REALIZACION CON ÉXITO...

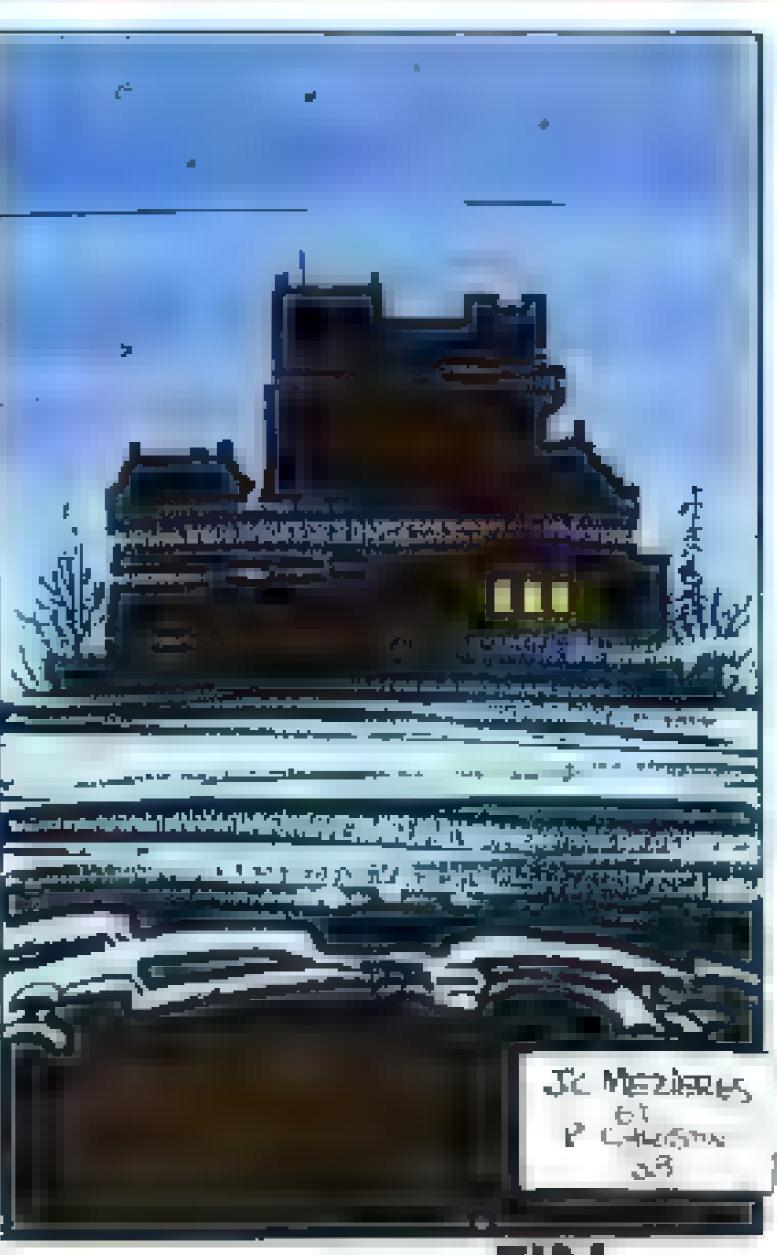
SEH?
SCONDENADO! LITIMA
MISION ...
SEH?











Mézières es un dibujante de un talento extraordinario. Ha alcanzado la fama en el mundo del noveno arte con VALERIAN, guionizado por Pierre Christin. Su obra ha rebasado todas las fronteras y se publica en quince países. Como él mismo declara, VALERIAN se ha convertido en una pequeña empresa de gran envergadura.

MEZIERS.

E. ABULI

liuso de mí, que acababa de decir a Méziè-RES: «Vayamos al bar del Salón. Allí estaremos tranquilos.» La verdad sea dicha: El bar pasaba por ser un basis en el mar de los stands.

Pero pidamos una de esas horas puntas. Estaba hasta los topes.

Un empujoncito por aqui, un por favor por alla, un gestá ocupado? por aculla, y así, a fuer de pesados nos instalamos en un rinconcito los tres: Mézières, Linda su mujer, y servidor.

Tras abrirnos paso hasta la barra para refrescar el gaznate, abro fuego con la primera pregunta:

er ¿Te interesa el comic español? ¿Conoces autores españoles?

No. El caso es que no leo comics. Recibo muchos, me los regalan, y los ojeo todos pero no me suelo fijar en los nombres de los dibujantes. Y no me refiero a los dibujantes españoles, sino a todos. Soy curioso y lo miro todo, pero no soy lector de historietas. En mi opinión, un autor de comics debe buscar la inspiración y la creatividad en otra parte.

ser ¿Será que no te interesa el comic?

Qué va. No se trata de eso. Al contrario. Creo que uno debe interesarse por el comic que está haciendo. Al menos, ése es mi caso. A mi lo que me interesa son los escollos de la narración gráfica. Adopto una postura opuesta a la de muchos dibujantes españoles cuando digo que el dibujo no es realmente lo que más me interesa. Me cuesta mucho dibujar, tengo que luchar contra mis dibujos, para que queden lo mejor posible, pero conozco mis límites y sé hasta dónde puedo liegar.

El ruido va en aumento, pero Mézières

sigue expl.cándose:

Para mí, la fuerza de Valérian está en la consistencia del relato, en la estructura de la historieta en imágenes, que yo llamo una escritura gráfica. Eso es lo que me atrae: que el relato sea de una limpieza y fluidez extraordinarias, aun cuando se trate de una

historia compleja. Lo que cuenta es la efección de las imágenes, la composición de una página con respecto a la siguiente.

Hay imágenes que son puntos y aparte, otras que son comas. En fin, se trata de una escritura. Y eso es lo que más me interesa. En cuanto al dibujo, uno hace lo que puede, pero no soy de los mejores... Vuelvo a insistir en que lo mejor del comic no es precisamente lo mejor dibujado. Como tampoco son los mejores dibujantes los que nos deleitan con el mejor comic.



PIERRE CHRISTIN es tu guionista?

SI.

Relación profesional o amistosa?

Ambas cosas. Hace un puñado de años que trabajamos juntos. Bueno, juntos y separados. Nos vernos muy a menudo. Su casa de campo está cerca de la mía. Jugamos al tenis, vamos al cine, comentamos las películas que hemos visto. La verdad es que no hablamos mucho de comic. Y cuando lo hacemos, comentamos lo que nos gustaría hacer, y así empezamos a fraguar lo que será nuestro próximo álbum. Es como una partida de ping-pong, de toma y daca, y luego P.E-RRE se va a casa y empleza a escribir la sinopsis de la historia. Me lo enseña y lo discut mas. A veces no sirve. Lo rompemos y vuelta a empezar, hasta que nos ponemos de acuerdo. Sólo entonces empieza a escribir, sin preocuparse mucho de mi dibujo, porque sabe que aunque me dé muchas indicaciones, yo acabaré haciendo lo que me gusta, de manera que lo que cuenta para él es la historia, el diálogo, la música de las palabras.

сет ¿Qué promedio de viñetas pone Сняізтім

por página?

Unas ocho, pero como te he dicho antes, yo acabo haciendo lo que quiero. Para Christin, esas 8 viñetas marcan el ritmo de la historia, pero luego yo me salto a la torera esas pautas, porque tengo que hacer la página. Naturalmente se lo enseño y lo comentamos, pero una vez dibujado ya no cambiamos nada.

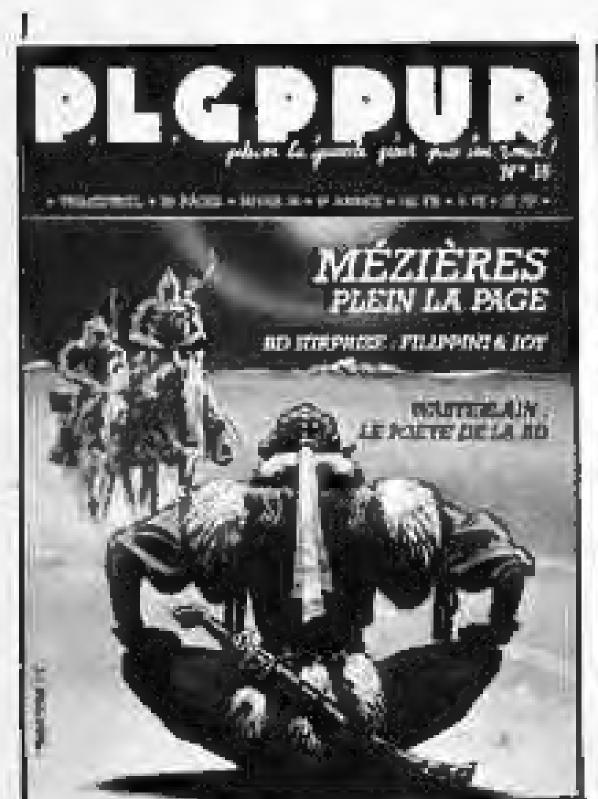
Ellegas a cambiar los diálogos?

realidad no se trata de cambiar los diálogos, sino de acortarlos o prolongarlos por algo que se me ha ocurrido. Lo comentamos, claro está. Pero entre nosotros no hay rivalidad alguna. No se trata de un guionista que sólo mira por el guión o de un dibujante que sólo cuenta con sus dibujos. Somos un equipo. La historia es producto de ambos.

Entonces, ¿os#leváis bien?

Oh, si, nos llevamos muy bien. Ten en cuenta que hace mucho que colaboramos. A ratos discutimos, pero eso es natural. El













i/ P.L.G.P.P.U.R.: dedicado a la obra de Mézières. 2/ Album de historias cortas, formato 16 x 22, inédito en España. 3/ Primera portada de "La ciudad de las aguas turbulentas", inédita en España. 4/ Album que recoge las primeras historias de Mézières, inédito en España. 5/ Album dedicado a la obra de Mézières y Christin que además recoge la primera historia larga de Valérian "Les mauvais Rêves".

caso es que discutiamos más al principio, cuando empezamos. No hay que olvidar que CHRISTIN aprendió el oficio de guionista de comics con VALERIAN, que fue la primero que hizo.

VALERIAN, VALERIAN... ¿En cuántos países se publica?

En quince, creo.

Un éxito Internacional.

Eso parece. Se publica en todos los países de Europa. También lo he visto en una revista de Brasil, en otra de Bogotá y hasta en una tercera de Indonesia. En todas partes, empezando por los USA.

Ahora el bar se ha vaciado como por arte de magia. En las mesas se ven las botellas y vasos vacios. Hemos pasado de la tormenta a la calma chicha.

Eres rico?

No. De momento no, pero tengo tiempo por delante. No se puede ser rico trabajando como yo. En un día me hago tres viñetas, a veces ni eso. Ciaro que VALERIAN se ha convertido en una pequeña industria: liamadas por teléfono, entrevistas, exposiciones, vídeo.

Eso me ocupa mucho tiempo. No soy rico, pero podría decir: «Basta. Lo dejo». Y ponerme a vivir con mis derechos de autor.

Todos cuantos vieron la exposición de Valérian en Angouleme se quedaron impresionados.

Sí, fue formidable. Hicieron un montaje increible. Fue François Vier quien me lo propuso. Y, sabes, a mi que no me gustan mis dibujos, me impresionó gratamente. Me gustaron mis dibujos. Me dije: Ah, pues no está nada mal.

Te gusta algún dibujante en particular? No. Soy muy severo con todos los dibujantes, incluso con los que me gustan. Por qué?

- Pues porque también soy muy severo conmigo mismo. Y ya conoces mi punto de * vista: No hay que dejarse seducir por el dibujo, que lo que cuenta es la historia. Si hiciera un reproche a los dibujantes españoles, reproche que no tengo derecho a hacer, es que casi todos ellos tienen una formación gráfica. Por lo general, los dibujantes españoles son mejores que los franceses, pero no estoy seguro de que sus historias gusten más que las de mis compatriotas.

Qué me dices del comic USA?

Que no me gusta. No me interesa.

WILL EISNER?

Es el único que me convence. Incluso he

descubierto puntos comunes entre su dibujo y el mío. Ambos tenemos un estilo medio humorístico medio realista, haciendo hincapié sobre la luz y la sombra. Pero debo confesar que nunca he llegado a leer un álbum entero de WILL EISNER.

Y eso?

Porque no leo historieta. Sólo la miro.

Entonces, ¿qué lees?

Revistas, libros. Pero ya te digo que soy un mal lector de comics, y ello se debe a que no compro comics. Por eso no hay que tomarse en serio mis opiniones con respecto a la historieta.

Yo, lo que sostengo, es que es preciso buscar la inspiración en otra parte. Ahí tienes el ejemplo de VALERIAN. Cuando empezó la historieta, no había mucha cienciaficción en el mercado. Prácticamente no se hacía. Hoy es uno de los temas más trillados:

Y ahora, ¿qué?

Ahora estoy terminando «LES FOUDRES

D'Hypsis», la segunda parte de «Los espec-TROS DE INVERLOCH», de 92 páginas.

Y luego?

Un libro. Un libro que haré conjuntamente con Pierre Christin, pero que no tiene nada que ver con el comic. Va a ser una experiencia distinta, refrescante, y me ilusiona mucho. Se trata de un libro sobre un viaje. Un viaje adonde?

Se rie.

Es un secreto.

Entonces, ¿tendrás que viajar para realizar ese libro?

Sí, sí... En el fondo es un pretexto para viajar.

No puedes adelantarnos nada?

Sólo que está previsto para el mes de mayo de 1986.

Lo demás es top secret.

Es todo. Mézières se va, enigmático, con su secreto a salvo. Bon voyage!



MIENTRAS QUEDEN HOMBRES...



... SÍ, Y SIN EMBARGO, ZIBELA Y YO, ELLA CON EL FRAGIL METABOLISMO DE LOS HABITANTES DE LA CONSTELA-CIÓN DE GAMIPUR, Y YO, HIJO DE LOS DESIERTOS AZULES DE BAKELNAVAN, VIVIMOS DESDE HACE MÁS DE 3.500 LUNACIONES UN AMOR AUTENTICO...











